



Guia Play! Pokémon de Desafios de Liga, Copas de Liga e Pré-lançamentos

BRPT VERSION

Data da última revisão: 1 de janeiro de 2026



Sumário

1. Introdução	3
1.1 Para quem este guia se destina?	3
1.2 Como usar este guia?	3
1.3 Formatos	3
1.4 Listas exigidas.....	4
1.5 Relatórios para Liga versus Pré-lançamento, Desafios de Liga e Copas de Liga	4
2 Determinação de elegibilidade	4
3 Pré-lançamento.....	5
3.1 Requisitos de Pré-lançamento	5
3.1.1 Elegibilidade	5
3.1.2 Reservas.....	6
3.2 Materiais de Pré-lançamento	7
3.3 Prêmios para Pré-lançamento.....	7
3.4 Operações de torneios	8
4 Desafios de Liga.....	8
4.1 Requisitos de Desafio de Liga	9
4.2 Operações de torneios e Desafios de Liga	9
4.2.1 Operações de torneio no formato do Pokémon Estampas Ilustradas.....	9
4.2.2 Operações de torneio no formato do <i>Pokémon GO</i>	10
4.2.3 Operações de torneio no formato de Videogame	10
5 Copas de Liga	10
5.1 Requisitos de Copas de Liga.....	10
5.2 Operações de torneio e Copas de Liga	11
5.2.1 Operações de torneio no formato do Pokémon Estampas Ilustradas.....	11
5.2.2 Operações de torneio no formato do <i>Pokémon GO</i>	11
5.2.3 Operações de torneio no formato de Videogame	11
6 Sugestões de torneio para Desafios de Liga e Copas de Liga	12
6.1 IDs de Jogador.....	12

6.2	Juízes	12
6.3	Premiação	12
6.4	Locais alternativos	13
7	Avisos de mudanças e ações possíveis	13
8.	Resumo das mudanças.....	15
	Apêndice A	17

1. Introdução

Tudo pronto para levar os seus torneios divertidos, ágeis e justos ao próximo nível? Uma maneira é realizando torneios de pré-lançamento, Desafios de Liga e Copas de Liga na sua Liga local. Esses tipos de eventos dão a você a oportunidade de disponibilizar novos conjuntos de cartas aos seus jogadores até duas semanas antes do lançamento oficial (pré-lançamento), além disso, as pessoas da sua comunidade podem dar o primeiro passo em direção aos Campeonatos Mundiais ao oferecer Championship Points (Desafios e Copas).

Neste guia, ensinaremos a você o que é preciso para conseguir esses tipos de eventos, como realizá-los e as informações necessárias para reportá-los corretamente.

1.1 Para quem este guia se destina?

Apesar dos nossos esforços em fazer com que as nossas informações estejam acessíveis para todos que gostariam de revisá-las, esse guia é **leitura obrigatória para Donos de Liga, Líderes de Liga e Organizadores**.

Também recomendamos esse guia para Juízes de Pokémon Estampas Ilustradas, videogame e *Pokémon GO*, assim como donos de negócios para Ligas Play! Pokémon.

1.2 Como usar este guia?

Nas seções seguintes abordaremos cada tipo de evento e quais são as informações que você precisa para cada um deles. Sugerimos que leia este guia pelo menos uma vez, mas sinta-se à vontade em ir direto para a seção sobre o evento que você está interessado!

Todas as informações neste guia são relacionadas a torneios, portanto, revise o Manual de Regras de Torneios antes de realizar qualquer um desses eventos para ter certeza de que você está seguindo todas as regras e diretrizes. Caso contrário, o seu torneio poderá ser invalidado.

Recomendamos verificar o guia pelo menos a cada trimestre para garantir que tenha as informações mais atualizadas.

1.3 Formatos

Pré-lançamentos são realizados usando formatos de torneios Limitados.

Desafios de Liga e Copas de Liga do Pokémon Estampas Ilustradas são realizados usando o formato Padrão, o que significa que as legalidades de baralho e marcas de regulamentação atuais devem ser seguidas. Você pode encontrar mais informações sobre o formato Padrão, legalidade de cartas e marca de regulamentação em nosso Manual de Regras de Torneios.

Desafios de Liga e Copas de Liga para videogame e *Pokémon GO* devem seguir as regulamentações corretas e *Pokémon* permitidos conforme descrito no Regras de Videogame, Formatos e Diretrizes de Penalidade e no Manual de Regras de Torneios de *Pokémon GO*.

1.4 Listas exigidas

Desafios de Liga e Copas de Liga são parte da série de Campeonatos Play! *Pokémon*, e todos os eventos da série de Campeonatos exigem a lista de baralho e lista de equipe apropriadas de acordo com o jogo que está sendo jogado.

Organizadores também devem completar verificação de baralhos e verificações de equipe como descrito em nosso Manual de Regras de Torneios Play! *Pokémon*. O Play! *Pokémon* exige que pelo menos 10% dos participantes recebam uma verificação de legalidade, porém recomendamos que seja feito o maior número de verificações possível para o seu local e equipe.

1.5 Relatórios para Liga versus Pré-lançamento, Desafios de Liga e Copas de Liga

Lembremos que, como mencionado no Manual das Ligas, a participação em Pré-lançamentos, Desafios de Liga e Copas de Liga não transfere para relatórios de Liga regulares através da lista da sua Liga. Esses tipos de eventos são independentes entre si para fins de relatório, e participantes de qualquer um dos Pré-lançamentos, Desafios de Liga e Copas de Liga não devem ser adicionados aos relatórios da lista da sua Liga a menos que também participem de uma das suas sessões de Liga.

Reportar jogadores de Pré-lançamentos, Desafios de Liga, Copas de Liga na lista da sua Liga quando não houve participação em nenhuma sessão de Liga é considerado como um relatório incorreto, o que pode levar à tomada de ações em sua Liga, incluindo remoção de elegibilidade para eventos ou remoção do programa Play! *Pokémon*.

2 Determinação de elegibilidade

Para determinar que uma Liga é elegível para realizar Pré-lançamentos, Desafios de Liga, Copas de Liga e outros programas, o Play! *Pokémon* revisa relatórios de Liga durante um período de elegibilidade trimestral descrito abaixo:

Período de elegibilidade	Relatórios exigidos para o período de elegibilidade	Teste de elegibilidade
Janeiro a março	Relatório de Liga: setembro a novembro	Dezembro
Abril a junho	Relatório de Liga: dezembro a fevereiro	Março
Julho a setembro	Relatório de Liga: março a maio	Junho
Outubro a dezembro	Relatório de Liga: junho a agosto	Setembro

Atenção: requisitos de elegibilidade adicionais também podem ser aplicados a alguns programas. Confirme todos os requisitos de elegibilidade nas seções apropriadas abaixo.

Se a elegibilidade for concedida, ela é aplicada no trimestre seguinte. Certifique-se de programar, realizar e reportar os seus eventos, para garantir tanto Championship Points quanto a participação dos seus jogadores. Isso também garante que a sua elegibilidade seja mantida para o próximo trimestre.

Procurando por mais informações sobre relatórios de Liga? Confira o nosso Manual das Ligas e as Perguntas frequentes sobre manutenção de Ligas!

3 Pré-lançamento

Eventos de Pré-lançamento dão a oportunidade de jogar com cartas da expansão mais recente do Pokémon Estampas Ilustradas até duas semanas antes do lançamento oficial. Além de poderem conferir os novos produtos com antecedência, os participantes também podem ganhar pacotes de booster da nova série por participar e vencer torneios de Pré-lançamento.

Pré-lançamentos são realizados durante certos lançamentos do Pokémon Estampas Ilustradas e podem ser programados em períodos específicos de duas semanas. Jogadores terão acesso à Coleção Desafio Estratégico, que contém um baralho com 40 cartas pronto para jogar, incluindo 1 de 4 cartas holográficas promocionais com arte alternativa, assim como 4 pacotes de booster para complementar o baralho de Desafio Estratégico.

Tudo pronto para começar a realizar eventos de Pré-lançamento no seu local de Liga? Continue lendo para saber como!

3.1 Requisitos de Pré-lançamento

3.1.1 Elegibilidade

Para poder realizar eventos de Pré-lançamento no seu local de Liga, você deve fazer o seguinte:

- Ter enviado com sucesso relatórios de duas das três Temporada de Liga mais recentes. Uma temporada começa no dia 8 de um mês e termina no dia 7 do mês seguinte.
- Se a sua Liga é nova, você será automaticamente elegível para realizar o próximo Pré-lançamento depois que a sua inscrição for aceita.
 - Caso o período de solicitação de kits de Pré-lançamento esteja encerrado para um Pré-lançamento, a sua inscrição será feita automaticamente para o próximo Pré-lançamento disponível.

Para manter a elegibilidade da sua Liga de realizar eventos de Pré-lançamento:

- Envie relatórios precisos de duas das três Temporadas de Liga mais recentes.

E

- Envie o relatório de Pré-lançamento de pelos menos um dos dois Pré-lançamentos mais recentes que você foi elegível.

3.1.2 Reservas

Para realizar um Pré-lançamento em sua loja, você deve começar reservando materiais e completando um formulário. Essa reserva deverá ser completada através do formulário de solicitação no Portal do Revendedor. Sendo elegível para Pré-lançamento, você receberá um e-mail da conta oficial do Play! Pokémon. Você poderá ver e completar o formulário no Portal do Revendedor para a Liga a qual está elegível.

Se precisar alterar a sua reserva, sem problemas! Você pode fazer isso no Portal do Revendedor a qualquer momento durante o período de reservas. Será considerado apenas o seu envio final. Após uma reserva ser feita e aprovada, Organizadores elegíveis devem fazer um pedido de material com o seu atual revendedor do Pokémon Estampas Ilustradas. Tenha em mente que a TPCi não fará o pedido por você, então as Ligas elegíveis já devem ser clientes dos revendedores escolhidos antes de informá-los no formulário de reserva.

O Play! Pokémon coordenará com os revendedores a quantidade de produtos que cada Organizador tem direito para que apenas a quantidade correta seja solicitada. Os detalhes de preço, termos e envio de material de Pré-lançamento são definidos por cada revendedor. **Uma lista com os revendedores participantes atuais pode ser encontrada no Apêndice A do Manual das Ligas.**

Tenha em mente que novas Ligas elegíveis para Pré-lançamento terão uma distribuição “fixa”, mas as distribuições futuras poderão aumentar conforme os relatórios de Liga. Mais uma razão para você realizar os seus torneios e completá-los com a transferência para o Play! Tools.

O Play! Pokémon não aceita envios após o prazo do processo de reserva, então complete a sua inscrição o mais rápido possível. Embora fatores agravantes possam contribuir na aceitação de um envio fora do prazo, isso fica a critério do Play! Pokémon. É importante notar que mesmo que um envio atrasado seja aceito, isso não quer dizer que será aceito em uma situação similar no futuro.

3.1.2.1 Requisitos para reservas adicionais por região

Para Ligas Européias que contém vários idiomas, as distribuições de Pré-lançamentos estarão disponíveis em mais de um idioma. Você deverá indicar esta informação de acordo no formulário de reserva no Portal do Revendedor.

Para Ligas da América Latina em países falantes de espanhol, as distribuições de Pré-lançamento estão disponíveis apenas em espanhol.

Trinidad e Tobago é o único país no programa da América Latina que oferece distribuições de Pré-lançamento em inglês.

3.2 Materiais de Pré-lançamento

Aqui está o que você pode esperar em todo kit de Pré-lançamento incluído na sua distribuição:

- 1 expositor de Desafio Estratégico: 10 Coleções Desafio Estratégico do Pokémon Estampas Ilustradas
- 1 expositor de pacotes de booster: 36 pacotes de booster do Pokémon Estampas Ilustradas para premiação e suporte para Juízes

Se restarem kits de Pré-lançamento originalmente de eventos sancionados, eles podem ser usados em eventos de Pré-lançamento adicionais, que podem ser programados como preferir durante o período de Pré-lançamento. Recomendamos que programe esses eventos o mais rápido possível para garantir que eles possam ser encontrados pelos jogadores.

Todos os Organizadores podem vender livremente este material depois ou no dia anunciado do lançamento da expansão. Antes desta data, o material poderá ser vendido somente para fins de participação em um evento de Pré-lançamento sancionado.

As Ligas elegíveis ao Programa de Lançamento Antecipado podem vender livremente os produtos relacionados ao Kit de Pré-lançamento, a partir da segunda-feira anterior à data oficial de lançamento da expansão.

Se as cartas promocionais de staff não forem entregues a Juízes ou staff do evento, elas podem ser entregues a Juízes ou staff de eventos futuros. Caso contrário, elas devem ser destruídas. Estes itens são fornecidos separadamente dos kits de Pré-lançamento, então fique de olho nessas cartas promocionais em materiais separados do programa Play! Pokémon.

Quaisquer mudanças em datas de Pré-lançamento ou condições serão informadas às Ligas aprovadas por e-mail.

3.3 Prêmios para Pré-lançamento

É recomendado que todos os jogadores que completarem um evento recebam 3 pacotes de booster adicionais do expositor de pacotes de booster incluso nos kits de Pré-lançamento como prêmio de participação após o torneio.

Conforme a sua base de participantes, você pode mudar a estrutura de premiação para se adequar ao estilo do evento. Por exemplo, se você e os seus participantes querem um evento mais competitivo, um torneio de quatro rodadas pode ser realizado, com cada jogador ganhando um pacote por participar, e pacotes de booster adicionais por cada vitória.

É possível seguir outras estruturas de premiação, mas lembramos que eventos de Pré-lançamento geralmente duram menos rodadas do que o necessário para determinar quem venceu. Use a criatividade para proporcionar a melhor experiência para os participantes do seu Pré-lançamento.

Atenção:

- Os prêmios devem ser distribuídos como recomendado pelo Play! Pokémon imediatamente após a conclusão de um evento, ou quando um participante abandona ou é eliminado e a sua colocação é determinada.
- Prêmios adicionais além dos pacotes de booster fornecidos pelo Play! Pokémon estão a critério do Organizador/da loja.
- Crédito na loja é uma boa ideia de prêmio, mas produtos de competição não devem ser usados diretamente como premiação de eventos Play! Pokémon.
- Os materiais de Pré-lançamento devem ser usados exclusivamente em eventos de Pré-lançamento e não devem ser utilizados em nenhum outro tipo de evento realizado fora do período de Lançamento Antecipado.

3.4 Operações de torneios

Uma parte de todos os eventos de Pré-lançamento é o torneio de Pré-lançamento, que deve ser sancionado através do Play! Tools e realizado usando o Tournament Operations Manager (TOM). Os resultados devem ser enviados do TOM para o Play! Tools para concluir o torneio e cumprir os requisitos de eventos de Pré-lançamento.

Formato do Pokémon Estampas Ilustradas	Seleção Selada ou Seleção Desafio Estratégico	Modo TOM	Pré-lançamento/Seleção do Pokémon Estampas Ilustradas
Formato do torneio	Sistema Suíço (apenas) ou Sistema Suíço com Eliminação Única	Tipo de jogo	Pokémon Estampas Ilustradas
Estrutura da partida	Jogo único ou melhor de três	Série do Evento	Pré-lançamento de [nome da expansão]

Não esqueça que os participantes de torneios de Pré-lançamento não devem ser colocados na sua lista de Liga!

4 Desafios de Liga

Desafios de Liga são pequenos eventos para iniciantes realizados mensalmente por locais de Liga Play! Pokémon elegíveis. Eles são o primeiro passo em nossos eventos da série de Campeonatos e oferecem menos Championship Points na jornada para receber um convite para o Campeonato Mundial. Por oferecerem Championship Points, Desafios de Liga tendem a ser mais competitivos do que Torneios Amistosos e torneios de Pré-lançamento. Eles também têm regras e regulamentos mais rígidos.

Atualmente, o Play! Pokémon oferece Desafios de Liga para Pokémon Estampas Ilustradas, videogame e Pokémon GO em certas regiões. Para mais informações sobre elegibilidade por região, confira o Apêndice A.

Desafios de Liga devem ser programados 14 dias antes da data do torneio para garantir que os participantes consigam encontrar o evento usando o localizador de lojas. Embora Desafios de Liga possam ter uma capacidade máxima devido às limitações de espaço no local, pois Desafios de Liga oferecem Championship Points, Organizadores não podem restringir a participação de nenhum grupo demográfico (como realizar um Desafios de Liga apenas para integrantes da Divisão Mestre).

Porém, alguém que não é elegível a participar de programas Play! Pokémon também não é elegível a participar dos seus eventos (Seção 7.7 do Manual de Regras de Torneio). Caso uma pessoa tenha sido removida da sua loja, você pode restringir a participação dela nos eventos da sua loja, contanto que a seção 3.3 do Manual de Regras de Torneio sejam seguidas.

4.1 Requisitos de Desafio de Liga

Para se tornar elegível para sediar o seu primeiro Desafio de Liga, você precisa:

- Ter enviado relatórios precisos de duas das três Temporadas de Liga mais recentes.

Para manter elegibilidade para realizar Desafios de Liga, você deve:

- Continuar a apresentar relatórios precisos de duas das três Temporadas de Liga mais recentes.

4.2 Operações de torneios e Desafios de Liga

Operações de torneio para o seu Desafio de Liga são determinados pelo jogo que está sendo jogado. Cada uma das tabelas seguintes mostra as configurações que devem ser usadas em TOM e Play! Tools para garantir que o seu torneio seja realizado corretamente e carregado com sucesso.

4.2.1 Operações de torneio no formato do Pokémon Estampas Ilustradas

Formato do Pokémon Estampas Ilustradas	Padrão	Modo TOM	Desafio de Liga do Pokémon Estampas Ilustradas
Formato do torneio	Sistema Suíço (apenas)	Tipo de jogo	Pokémon Estampas Ilustradas
Estrutura da partida	Jogo único ou melhor de três	Série do Evento	Desafio de Liga [mês]

4.2.2 Operações de torneio no formato do *Pokémon GO*

Formato do <i>Pokémon GO</i>	Padrão	Modo TOM	Evento Premier de <i>Pokémon GO</i>
Formato do torneio	Sistema Suíço com Eliminação Única	Tipo de jogo	<i>Pokémon GO</i>
Estrutura da partida	Melhor de três	Série do Evento	Desafio/Copa [mês]

4.2.3 Operações de torneio no formato de Videogame

Formato de Videogame	Padrão	Modo TOM	Evento Premier de Videogame
Formato do torneio	Sistema Suíço com Eliminação Única	Tipo de jogo	Jogos <i>Scarlet e Violet</i>
Estrutura da partida	Jogo único ou melhor de três	Série do Evento	Desafios/Copas de Videogame [mês]

5 Copas de Liga

Tudo pronto para levar uma experiência ainda mais competitiva para o local da sua Liga? Então você já pode começar a realizar as suas Copas de Liga para *Pokémon Estampas Ilustradas*, videogame e *Pokémon GO*. Com mais Championship Points em jogo, os competidores deverão mostrar ainda mais as suas habilidades e conhecimento de regras na batalha para chegar até o topo.

Assim como Desafios de Liga, as Copas de Liga devem ser programadas pelo menos 14 dias antes do dia do torneio. A mesma elegibilidade e restrições para competidores descritas na seção 4 deste guia se aplica à seção 5.

Atualmente, o Play! *Pokémon* oferece Copas de Liga para *Pokémon Estampas Ilustradas*, Videogame e *Pokémon GO* em certas regiões. Para mais informações sobre elegibilidade por região, confira o Apêndice A.

5.1 Requisitos de Copas de Liga

Devido a premiação total de mais Championship Points e a sua natureza mais competitiva, existem requisitos adicionais para começar a organizar Copas de Liga no seu local.

Para se tornar elegível para sediar a sua primeira Copa de Liga, você precisa:

- Enviar relatórios precisos de duas das três Temporadas de Liga mais recentes.
- Enviar relatórios precisos de dois dos três Desafios de Liga elegíveis mais recentes

Para manter a elegibilidade para organizar Copas de Liga, você deve:

- Continuar a apresentar relatórios precisos de duas das três Temporadas de Liga mais recentes.

5.2 Operações de torneio e Copas de Liga

Existem algumas diferenças chave entre realizar uma Copa de Liga e um Desafio de Liga. A maior delas é que as Copas de Liga usam um sistema Suíço com Eliminação Única. Você deverá selecionar o Modo Copa de Liga no TOM para realizar os seus eventos e a tag da sua Série de Eventos será baseada no trimestre em vez do mês. Tenha certeza de seguir as informações da tabela abaixo para garantir que está usando as configurações corretas na sua Copa de Liga.

5.2.1 Operações de torneio no formato do Pokémon Estampas Ilustradas

Formato do Pokémon Estampas Ilustradas	Padrão	Modo TOM	Copa de Liga do Pokémon Estampas Ilustradas
Formato do torneio	Sistema Suíço com Eliminação Única	Tipo de jogo	Pokémon Estampas Ilustradas
Estrutura da partida	Jogo único ou melhor de três	Série do Evento	Copa de Liga [trimestre]

5.2.2 Operações de torneio no formato do Pokémon GO

Formato do Pokémon GO	Padrão	Modo TOM	Evento Premier de Pokémon GO
Formato do torneio	Sistema Suíço com Eliminação Única	Tipo de jogo	Pokémon GO
Estrutura da partida	Melhor de três	Série do Evento	Desafio/Copa [trimestre]

5.2.3 Operações de torneio no formato de Videogame

Formato de Videogame	Padrão	Modo TOM	Evento Premier de Videogame
Formato do torneio	Sistema Suíço com Eliminação Única	Tipo de jogo	Jogos Scarlet e Violet
Estrutura da partida	Jogo único ou melhor de três	Série do Evento	Desafios/Copas de Videogame [trimestre]

6 Sugestões de torneio para Desafios de Liga e Copas de Liga

Abaixo estão algumas recomendações que nós do Play! Pokémon acreditamos que podem levar os seus Desafios de Liga e Copas de Liga ao próximo nível. Embora não seja obrigatório seguir nenhuma delas, sugerimos que incorpore essas recomendações no seu próximo evento.

6.1 IDs de Jogador

Embora uma ID de jogador deva ser usada para cada pessoa ser adicionada ao torneio, um competidor não começa a acumular Play! Points ou Championship Points até que a ID de jogador dele seja registrada em uma conta da Central de Treinadores de Pokémon. É fácil e rápido gerar uma ID de jogador pessoal única usando uma conta da Central de Treinadores de Pokémon na página Pokemon.com. Recomendamos que aqueles que quiserem participar de eventos Play! Pokémon gerem uma ID de jogador antes de participar de um evento para que comecem a acumular Play! Points e Championship Points em suas contas.

No entanto, aqueles que não tiverem uma ID de Jogador ao comparecer em um torneio poderão receber um número de ID de Jogador do Organizador. Nesse caso, na próxima vez que o jogador iniciar uma sessão na conta da Central de Treinadores de Pokémon, ele deverá associar a sua conta ao número de ID de Jogador recebido. A partir disso, será possível acompanhar as suas participações em torneios, além de receber prêmios e outros benefícios.

Organizadores devem usar IDs de Jogador para relatórios de participação de todos os jogadores durante os eventos.

Jogadores devem usar apenas uma ID de Jogador. O uso consciente de múltiplas IDs de Jogador pelo mesmo jogador viola os termos de uso do site oficial da Pokémon. IDs duplicadas poderão ser removidas ou combinadas sem aviso prévio.

6.2 Juízes

A única função exigida para realizar um Desafio de Liga ou Copa de Liga é a de Organizador com as funções de Professor apropriadas.

Juízes não são obrigatórios em nenhum evento de Liga, mas é recomendado que as lojas tenham um Juiz presente nos eventos para ajudar a manter a integridade do torneio.

6.3 Premiação

Os prêmios principais de um Desafio de Liga ou Copa de Liga, além do senso de companheirismo e espírito esportivo, são os Championship Points. Eles são concedidos àqueles que alcançaram certos ranques nas

classificações do seu torneio. A quantidade de CP concedidos em um evento e de participantes que os recebem é determinado pelo total de jogadores no torneio.

Embora o principal incentivo de Desafios de Liga e Copas de Liga sejam Championship Points, também recomendamos que prêmios adicionais sejam oferecidos para atrair mais participantes para os seus eventos. Apesar do Play! Pokémon apenas fazer recomendações, usar os prêmios fornecidos pelo programa, como Pacote de Prêmio do Pokémon Estampas Ilustradas, pode animar ainda mais o seu evento.

Além disso, para a Copa de Liga do Pokémon Estampas Ilustradas, o Play! Pokémon fornece tabuleiros como prêmios para quem vencer cada divisão etária. Os tabuleiros serão enviados automaticamente para o endereço de envio na sua página de Liga. Os tabuleiros devem ser usados apenas como prêmios de eventos de Copa de Liga do Pokémon Estampas Ilustradas, o uso para qualquer outra finalidade poderá resultar em ação disciplinar.

6.4 Locais alternativos

Os Desafios de Liga e Copas de Liga podem ter uma participação maior do que outros eventos, como as sessões de Liga regulares ou eventos de Pré-lançamento. Para acomodar os participantes é possível que você precise realizar Desafios de Liga e Copas de Liga em locais alternativos. Temos um processo para inscrever um local alternativo para Desafios de Liga e Copas de Liga.

Os requisitos de local mais importantes são:

- O evento realizado no local alternativo não deve ter mais de 250 jogadores.
- O local não pode já ter uma Liga nem pode ser outra loja.
- O local deve estar no mesmo país da loja da sua Liga ou no mesmo estado/província/território/departamento.
- O local não deve ser parte de uma feira, convenção ou evento similar.

Para mais informações sobre locais alternativos e como se inscrever, confira o nosso artigo sobre o tópico.

7 Avisos de mudanças e ações possíveis

Agradecemos a você por ter lido o nosso Guia de Desafios de Liga, Copas de Liga e Pré-lançamento Play! Pokémon! Assim como todos os nossos manuais e guias, recomendamos muito que continue verificando todo trimestre para garantir que não houve nenhuma mudança ou atualização deste conteúdo. Atualizações estão a critério da The Pokémon Company International e do programa Play! Pokémon.

O não cumprimento dessas diretrizes poderá resultar na invalidação do seu torneio dependendo das discrepâncias encontradas nele. Conforme o incidente e sua severidade, o não cumprimento dessas diretrizes também pode resultar em ação disciplinar, incluindo até perda de atribuições de Professor e remoção da sua Liga do programa Play! Pokémon.

8. Resumo das mudanças

Data da versão anterior: 1 de setembro de 2025

Data da versão atual: 1 de janeiro de 2026

1. Introdução		
Seção	Pág. #	Mudança

2. Determinação de elegibilidade		
Seção	Pág. #	Mudança

3. Pré-lançamento		
Seção	Pág. #	Mudança
3.2	6	<i>Esclarecimento sobre a venda de materiais de Pré-lançamento durante o Lançamento Antecipado</i>
3.3	7	<i>Adicionado: Os materiais de Pré-lançamento devem ser usados exclusivamente em eventos de Pré-lançamento e não devem ser utilizados em nenhum outro tipo de evento realizado fora do período de Lançamento Antecipado.</i>

4. Desafios de Liga		
Seção	Pág. #	Mudança

5 Copas de Liga		
Seção	Pág. #	Mudança

--	--	--

6. Sugestões de torneio para Desafios de Liga e Copas de Liga

Seção	Pág. #	Mudança
6.1	11	O Clube de Treinadores de Pokémon agora é a Central de Treinadores de Pokémon

7 Aviso sobre mudanças

Seção	Pág. #	Mudança

Apêndice A

Seção	Pág. #	Mudança
Apêndice A	15 - 16	Atualização da elegibilidade para Desafios de Liga / Copas de Liga de <i>Pokémon GO</i> por região

Apêndice A

De acordo com a sua região, a sua Liga pode ser elegível para Desafios de Liga e Copas de Liga do *Pokémon GO* e videogames (*Pokémon Scarlet* e *Pokémon Violet*). **É extremamente recomendado verificar a tabela abaixo trimestralmente para confirmar se houve alguma mudança sobre elegibilidade.** Estamos sempre avaliando os nossos mercados, e as mudanças são a critério da The *Pokémon Company International*.

Elegibilidade para Desafios de Liga/Copas de Liga de Videogame por região	
Elegível	Não elegível
Argentina	Bolívia
Austrália	República Tcheca
Áustria	República Dominicana
Bélgica	Equador
Brasil	El Salvador
Canadá	Guatemala
Chile	Hungria
Colômbia	Malta
Dinamarca	Nicarágua
Finlândia	Panamá
França	Paraguai
Alemanha	Eslováquia
Grécia	Trindade e Tobago
Irlanda	Emirados Árabes Unidos
Itália	Uruguai
Luxemburgo	
México	
Holanda	
Nova Zelândia	
Noruega	
Peru	
Polônia	
Portugal	
África do Sul	
Espanha	
Suécia	
Suíça	
Reino Unido	
Estados Unidos	

Elegibilidade para Desafios de Liga/Copas de Liga de <i>Pokémon GO</i> por região	
Elegível	Não elegível
Argentina	Bolívia
Austrália	Costa Rica
Áustria	República Dominicana
Bélgica	Equador
Brasil	El Salvador
Canadá	Guatemala
Chile	Hungria
Colômbia	Malta
República Tcheca (janeiro de 2026)	Nicarágua
Dinamarca	Panamá
Finlândia	Paraguai
França	Eslováquia
Alemanha	Trindade e Tobago
Grécia	Emirados Árabes Unidos
Irlanda	Uruguai
Ilha de Man	
Itália	
Jersey	
Luxemburgo	
México	
Holanda	
Nova Zelândia	
Noruega	
Peru	
Polônia	
Portugal	
Espanha	
África do Sul	
Suécia	
Suíça	
Reino Unido	
Estados Unidos	