

REGOLE UFFICIALI DELLA POKÉMON PLAYERS CUP III

PER PARTECIPARE O VINCERE NON SONO NECESSARI ACQUISTI O PAGAMENTI DI ALCUN GENERE. UN ACQUISTO O UN PAGAMENTO NON AUMENTERÀ LE POSSIBILITÀ DI VINCITA. NON VALIDE AL DI FUORI DELLE "ZONE REGIONALI" DEFINITE ALL'INTERNO DI QUESTE REGOLE E LADDOVE VIETATO DALLA LEGGE.

SE L'UTENTE È MINORENNE NEL PROPRIO LUOGO DI RESIDENZA, PER PARTECIPARE DOVRÀ AVERE L'AUTORIZZAZIONE DI UN GENITORE O DEL TUTORE LEGALE. MOLTE PERSONE PARTECIPERANNO, POCHE VINCERANNO. LA RACCOLTA E L'UTILIZZO DELLE INFORMAZIONI DI IDENTIFICAZIONE PERSONALE SARANNO CONFORMI ALLE POLITICHE SULLA PRIVACY DELLO SPONSOR E DEGLI ORGANIZZATORI PUBBLICATE ONLINE, COME PREVISTO NELLA SEZIONE SULLA PRIVACY DELLE PRESENTI REGOLE UFFICIALI.

LA PARTECIPAZIONE IMPLICA LA COMPLETA E INCONDIZIONATA ACCETTAZIONE DELLE PRESENTI REGOLE UFFICIALI ("Regole ufficiali") E DELLE DECISIONI DELLO SPONSOR, CHE SONO DEFINITIVE E VINCOLANTI PER TUTTE LE QUESTIONI RELATIVE AL TORNEO.

1. REQUISITI DI AMMISSIBILITÀ: NON SONO NECESSARI ACQUISTI. Non è necessaria alcuna esperienza. La Pokémon Players Cup III ("**Torneo**") è aperta ai giocatori facenti parte della categoria Master all'inizio della Stagione di Gioco Organizzato Pokémon 2021 (nati nel 2004 o prima), in possesso dei seguenti requisiti:

- Avere un ID Giocatore valido attraverso un account Play! Pokémon al momento dell'iscrizione ("**Account**");
- Vivere in un Paese supportato dalla Zone regionali di Play! Pokémon per l'America del Nord, l'Europa, l'America Latina o l'Oceania. Per l'elenco completo dei Paesi ammessi, fare riferimento alla Sezione 24.
- **Requisiti aggiuntivi per il VG**
 - Aver collegato il proprio ID Giocatore al proprio account Nintendo;
 - Aver partecipato nella competizione online delle Qualificazioni per la Pokémon Players Cup III su Pokémon Spada o Pokémon Scudo ("**Qualificazione aperta**") ed essersi qualificati per la Qualificazione regionale.
- **Requisiti aggiuntivi per il GCC**
 - Aver collegato il proprio ID Giocatore al proprio Account GCCO;
 - Aver giocato almeno un torneo in formato Qualificazione per la Players Cup su GCCO tra il 26 gennaio 2021 e il 26 febbraio 2021 ("**Qualificazione aperta**") ed essersi qualificati per la Qualificazione regionale.
- **Requisiti aggiuntivi per Pokkén Tournament**
 - Nessuno.

Se l'utente è minorenne nel proprio luogo di residenza, per partecipare dovrà avere l'autorizzazione di un genitore o del tutore legale. Molte persone parteciperanno, poche vinceranno. Se l'utente è minorenne ed è stato selezionato come potenziale vincitore, il genitore o il tutore legale dovrà produrre tutti i documenti e accettare tutti gli obblighi e gli impegni richiesti a un potenziale vincitore nelle presenti Regole ufficiali, sia a nome dell'utente che a proprio nome. Il premio può essere assegnato a nome del, o al, genitore o tutore legale.

Lo Sponsor si riserva il diritto di verificare l'ammissibilità dei giocatori in qualsiasi momento a sua esclusiva e assoluta discrezione.

I dipendenti, appaltatori, funzionari e direttori dello Sponsor, Battlefy, Inc., Discord, Inc., o delle loro rispettive società madri, sussidiarie, affiliati, rappresentanti, consulenti, appaltatori, consulenti legali, agenzie pubblicitarie, di pubbliche relazioni, promozionali, di esecuzione e di marketing, fornitori di siti Web e webmaster (collettivamente, “**Entità del Torneo**”) e i loro familiari stretti (coniugi, genitori, fratelli e figli, indipendentemente da dove vivono) nonché coloro che vivono nello stesso nucleo familiare non sono ammessi a partecipare al Torneo .

2. SPONSOR. La Pokémon Players Cup III è sponsorizzata da The Pokémon Company International, Inc. (“**Sponsor**”) e ospitata e organizzata attraverso Battlefy, Inc. (“**Battlefy**”) e Discord, Inc. (“**Discord**”) (singolarmente “**Organizzatore**”, insieme “**Organizzatori**”). Eventuali fornitori aggiuntivi associati al Torneo, se presenti, saranno considerati come Organizzatori ai fini delle presenti Regole ufficiali.

3. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE. Lo Sponsor si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di modificare, annullare, terminare e/o sospendere il Torneo e di squalificare qualsiasi persona che manometta la procedura di iscrizione, violi le presenti Regole ufficiali o agisca in modo molesto o antisportivo. Senza limitare quanto sopra, lo Sponsor può eliminare un concorrente che, a giudizio esclusivo dello Sponsor, è stato squalificato, ha un'ammissibilità discutibile o non è altrimenti idoneo a partecipare. Senza limitare quanto sopra, lo Sponsor può modificare, annullare, terminare e/o sospendere il Torneo se, a proprio esclusivo giudizio, si verifica un incidente di qualsiasi tipo che pregiudichi o comprometta la gestione, la sicurezza, l'integrità, l'equità o il gioco (come previsto) del Torneo. Se il Torneo termina prima della data indicata di fine del Periodo del Torneo, lo Sponsor si riserva a sua discrezione il diritto di non assegnare i premi.

4. TEMPISTICHE. I giocatori che si qualificano per le Qualificazioni regionali online attraverso le Qualificazioni aperte devono registrarsi per le Qualificazioni regionali online entro il termine stabilito di seguito:

- **VG:** La registrazione alle Qualificazioni regionali online per il Torneo inizia l'8 marzo 2021 e termina il 16 marzo 2021 (“**Periodo di registrazione**”). Ai fini delle presenti Regole ufficiali tutti i tempi sono indicati nel fuso orario del Pacifico (“**PT**”).
- **GCCO:** La registrazione alle Qualificazioni regionali online per il Torneo inizia l'8 marzo 2021 e termina il 16 marzo 2021 (“**Periodo di registrazione**”). Ai fini delle presenti Regole ufficiali tutti i tempi sono indicati nel fuso orario del Pacifico (“**PT**”).
- **Pokkén Tournament:** Non è richiesta alcuna Qualificazione aperta. La registrazione alle Qualificazioni regionali online per il Torneo inizia l'8 marzo 2021 e termina il 16 marzo 2021 (“**Periodo di registrazione**”). Ai fini delle presenti Regole ufficiali tutti i tempi sono indicati nel fuso orario del Pacifico (“**PT**”).

5. COME REGISTRARSI.

GCC e VG

All'inizio del Periodo di registrazione, tutti i giocatori idonei riceveranno via e-mail un link e le istruzioni per registrarsi sulla nostra piattaforma di registrazione utilizzando RK9 Labs, Inc. (“**RK9**”). Durante la registrazione, i giocatori dovranno inserire il propri nomi utente Discord e Battlefy, pertanto tali account dovranno essere stati creati prima di registrarsi con RK9. Il link verrà inviato tramite e-mail solo all'indirizzo indicato sul proprio Account. Ogni giocatore in possesso dei requisiti deve registrarsi una sola volta durante il Periodo di registrazione. In caso di controversia relativa all'identità di un giocatore, l'iscrizione sarà dichiarata effettuata dalla persona a nome della quale è stata effettuata l'iscrizione o, se il nome del

giocatore non è noto, dal titolare autorizzato dell'account Play! Pokémon. Come parte del processo di registrazione, l'utente (e il genitore o il tutore legale se minorenne) deve acconsentire ai Termini di utilizzo di Play! Pokémon (<https://www.pokemon.com/it/play-pokemon/termini-di-utilizzo-del-programma-play-pokemon/>) e accettare di rispettare i termini stabiliti nel Regolamento completo dei tornei Play! Pokémon (<https://assets.pokemon.com/assets/cms2-it-it/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-tournament-rules-handbook-06192020-it.pdf>).

È responsabilità esclusiva del giocatore informare lo Sponsor dell'eventuale modifica del proprio indirizzo e-mail durante il Periodo del Torneo.

Pokkén Tournament

All'inizio del Periodo di registrazione, saranno pubblicati sul sito Web Play! Pokémon (<https://www.pokemon.com/it/play-pokemon>) un link e le istruzioni per registrarsi sulla nostra piattaforma di registrazione utilizzando RK9 Labs, Inc. ("RK9"). Durante la registrazione, i giocatori dovranno inserire i propri nomi utente Discord e Battlefy, pertanto tali account dovranno essere stati creati prima di registrarsi con RK9. Ogni giocatore in possesso dei requisiti deve registrarsi una sola volta durante il Periodo di registrazione. In caso di controversia relativa all'identità di un giocatore, l'iscrizione sarà dichiarata effettuata dalla persona a nome della quale è stata effettuata l'iscrizione o, se il nome del giocatore non è noto, dal titolare autorizzato dell'account Play! Pokémon. Come parte del processo di registrazione, l'utente (e il genitore o il tutore legale se minorenne) deve acconsentire ai Termini di utilizzo di Play! Pokémon (<https://www.pokemon.com/it/play-pokemon/termini-di-utilizzo-del-programma-play-pokemon/>) e accettare di rispettare i termini stabiliti nel Regolamento completo dei tornei Play! Pokémon (<https://assets.pokemon.com/assets/cms2-it-it/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-tournament-rules-handbook-06192020-it.pdf>).

È responsabilità esclusiva del giocatore informare lo Sponsor dell'eventuale modifica del proprio indirizzo e-mail durante il Periodo del Torneo.

6. REGISTRAZIONE A PLAY! POKEMON. Per giocare nel Torneo, è necessario essere in possesso di un ID Giocatore valido attraverso un account Play! Pokémon al momento dell'iscrizione ("Account") e:

- Per il **VG**, è necessario collegare il proprio ID Giocatore al proprio account Nintendo; oppure
- Per il **GCC**, è necessario collegare il proprio ID Giocatore al proprio Account GCCO.

La registrazione è gratuita. Il giocatore è responsabile della segretezza della propria password. Sponsor, Organizzatori e altre terze parti non sono responsabili o perseguibili per eventuali azioni intraprese utilizzando la password del giocatore.

7. COME GIOCARE.

Il Torneo avrà inizio il 20 marzo 2021 e si concluderanno il 10 aprile 2021, dopo la conclusione della partita finale ("Periodo del Torneo"). Il Torneo procederà in fasi successive, come descritto di seguito:

La "Qualificazione regionale online" inizia il 20 marzo 2021 e termina il 27 marzo 2021, dopo la conclusione della partita finale. La Qualificazione regionale online consisterà in un girone a doppia eliminazione che si svolgerà nell'arco di due settimane.

1. Ogni Zona regionale giocherà il proprio girone indipendente dalle altre Zone regionali. Gli orari di inizio saranno diversi a seconda delle Zone regionali. Lo Sponsor comunicherà gli orari di inizio della Zona regionale ai giocatori idonei durante la registrazione.
2. I giocatori della Qualificazione regionale online devono essere disponibili a partecipare nella data e all'ora specificate dallo Sponsor. Se un giocatore non è disponibile, non sarà iscritto alla Qualificazione regionale online, né sarà sostituito.

3. I giocatori del GCC e del VG saranno assegnati in un girone a doppia eliminazione in base alla classifica di ciascun giocatore nella Qualificazione aperta. I giocatori di *Pokkén Tournament* saranno assegnati casualmente in un girone a doppia eliminazione.
4. I giocatori delle Qualificazioni regionali online del GCC e del VG devono registrare i propri mazzi o squadre nel sistema designato dallo Sponsor.
5. Il numero rimanente di giocatori elencato di seguito per ciascuna Zona regionale passerà alle Finali della Pokémon Players Cup III:

GCC e VG

- America del Nord: quattro (4) giocatori finali passano alle Finali della Pokémon Players Cup III
- America Latina: quattro (4) giocatori finali passano alle Finali della Pokémon Players Cup III
- Europa: quattro (4) giocatori finali passano alle Finali della Pokémon Players Cup III
- Oceania: quattro (4) giocatori finali passano alle Finali della Pokémon Players Cup III

Pokkén Tournament

- America del Nord: quattro (4) giocatori finali passano alle Finali della Pokémon Players Cup III
- Europa: tre (3) giocatori finali passano alle Finali della Pokémon Players Cup III
- Oceania: un (1) giocatore finale passa alle Finali della Pokémon Players Cup III

Le “**Finali della Pokémon Players Cup III**” si terranno il 10 aprile 2021. Le Finali della Pokémon Players Cup III saranno una fase autonoma con giocatori provenienti da tutte le Zone regionali, come indicato sopra.

1. I giocatori delle Finali della Pokémon Players Cup III devono essere disponibili a partecipare nella data sopra specificate e agli orari indicati dallo Sponsor. Se un giocatore non è disponibile, non sarà iscritto alle Finali della Pokémon Players Cup III né sarà sostituito.
2. Le Finali della Pokémon Players Cup III consistono in un girone a doppia eliminazione dei migliori giocatori di ciascuna delle Qualificazioni regionali online.
3. I quattro (4) giocatori finali del GCC e del VG e il miglior giocatore di *Pokkén Tournament* saranno dichiarati i potenziali vincitori del Torneo e potranno vincere ciascuno UN (1) viaggio premio per un Campionato Internazionale Pokémon di propria scelta da richiedere entro dieci (10) anni dalla data della vincita.

NEL CASO IN CUI PER QUALSIASI MOTIVO IL TORNEO, O PARTE DI ESSO, NON POSSA SVOLGERSI NELLE DATE PREVISTE, LO SPONSOR SI RISERVA IL DIRITTO DI MODIFICARE TALI DATE A SUA ESCLUSIVA DISCREZIONE.

Inammissibilità o indisponibilità del giocatore: Se in qualsiasi momento lo Sponsor, a sua esclusiva discrezione, stabilisce che un giocatore non è idoneo a partecipare, o se un giocatore che passa alla Qualificazione regionale online o alle Finali della Pokémon Players Cup III non è in grado o non è disponibile a partecipare nella/e data/e e all’/agli orario/i programmati, lo Sponsor a sua esclusiva discrezione eliminerà il giocatore dal torneo e il giocatore perderà qualsiasi premio potenziale.

Monitoraggio delle partite; Spareggi: Le partite della Qualificazione regionale online e delle Finali della Pokémon Players Cup III saranno monitorate da giudici (“**Staff**”) che fungeranno da rappresentanti dello Sponsor e arbitri delle partite. Le decisioni dello Staff relative alle partite sono definitive e vincolanti e saranno prese a sola discrezione dello Staff. In qualsiasi fase, in caso di pareggio tra giocatori, il giocatore

con il piazzamento migliore nella partita immediatamente precedente il pareggio sarà considerato il vincitore dello spareggio.

8. COME SONO SCELTI I VINCITORI: I Premi Digitali (come definiti nella seguente Sezione 14) possono essere assegnati a tutti i giocatori specificati. I vincitori del Primo Premio (come definito nella seguente Sezione 14) saranno i (4) giocatori finali del GCC e del VG e il miglior giocatore di *Pokkén Tournament* nelle Finali della Pokémon Players Cup III, previa verifica da parte dello Sponsor.

9. REGOLE DEL TORNEO: I giocatori sono tenuti a rispettare sempre tutte le leggi applicabili. I giocatori devono osservare e rispettare sempre tutte le Regole Play! Pokémon che si trovano nella sezione Regole e risorse Play! Pokémon: <https://www.pokemon.com/us/play-pokemon/about/tournaments-rules-and-resources/>. I giocatori devono, inoltre, attenersi ai più elevati standard di integrità personale e spirito sportivo e agire in modo coerente con le presenti Regole ufficiali e con i migliori interessi dello Sponsor. Nell'interagire con gli altri giocatori e con lo Sponsor, i giocatori devono comportarsi in maniera professionale e sportiva.

I giocatori non possono usare gesti osceni o offensivi o volgarità nel proprio nome Account, nome utente, nome all'interno del gioco, nickname, indirizzo e-mail, chat/comunicazioni del Torneo, partite filmate o altre comunicazioni di qualsiasi tipo rivolte al pubblico. Lo Sponsor stabilisce a sua esclusiva discrezione se un contenuto è osceno o offensivo. Questa regola si applica sia all'inglese che a tutte le altre lingue e include abbreviazioni e/o riferimenti ambigui.

Ci si aspetta che i giocatori appianino le divergenze in modo rispettoso e senza ricorrere a violenza, minacce o intimidazioni (fisiche o non fisiche). La violenza non è mai consentita in alcun momento o luogo, né contro nessuno, inclusi gli altri giocatori, i fan, lo Staff e gli altri funzionari o rappresentanti dello Sponsor.

Software del torneo: Qualsiasi uso intenzionale, o tentativo di utilizzo, da parte di un giocatore di eventuali bug o exploit in qualsiasi software correlato al Torneo, inclusi, senza limitazioni, i videogiochi *Pokémon Spada* e *Pokémon Scudo*, nonché, sempre a titolo esemplificativo, la piattaforma del Gioco di Carte Collezionabili Online, la piattaforma dei gironi Battlefy e quella della chat Discord, è severamente vietato e potrebbe comportare la squalifica del giocatore da parte dello Sponsor.

Imbrogli e integrità del Torneo: I giocatori devono sempre competere al meglio delle loro competenze e abilità. Qualsiasi forma di imbroglio da parte di un giocatore non sarà tollerata e potrebbe comportare la squalifica. Ai giocatori è vietato influenzare o manipolare qualsiasi partita del Torneo.

Divieto di molestia: Lo Sponsor si impegna a offrire un ambiente competitivo privo di molestie e discriminazioni. A sostegno di tale impegno, ai giocatori è vietato esercitare qualsiasi forma di molestia o discriminazione (sia all'interno che al di fuori del Torneo), incluso, senza limitazioni, tutto ciò che si basa su razza, colore, religione, genere, origine nazionale, età, disabilità, orientamento sessuale, identità di genere o qualsiasi altra condizione o caratteristica.

Non denigrazione: I giocatori hanno il diritto di esprimere le proprie opinioni in modo professionale e sportivo; a condizione, tuttavia, che non facciano dichiarazioni pubbliche che mettano in discussione l'integrità o la competenza di altri giocatori, Sponsor, Organizzatori o dei loro rispettivi agenti, affiliati, sussidiarie, rappresentanti o fornitori di servizi. I giocatori non possono in alcun momento fare, pubblicare, diffondere o comunicare a qualsiasi persona o entità o in qualsiasi forum pubblico osservazioni, commenti o dichiarazioni falsi, diffamatori, calunniosi o infamanti in merito a Sponsor,

Organizzatori o ai rispettivi agenti, affiliati, sussidiarie, rappresentanti o fornitori di servizi, altri giocatori, al Torneo o qualsiasi altro prodotto o servizio dello Sponsor o dei suoi agenti, affiliati, sussidiarie o rappresentanti. Inoltre, i giocatori non possono incoraggiare le persone del pubblico a impegnarsi in attività vietate dalla presente sezione. La presente sezione non limita né impedisce in alcun modo a un giocatore di rispettare qualsiasi legge applicabile o un'ordinanza valida di un Tribunale della giurisdizione competente o di un ente governativo autorizzato, a condizione che tale conformità non oltrepassi quella richiesta dalla legge o dall'ordinanza.

Comportamento illegale e/o dannoso: I giocatori non possono impegnarsi in nessuna attività o pratica che (i) arrechi loro discredito, scandalo o ridicolo in pubblico, turbi o offenda una parte o un gruppo del pubblico, o denigri la loro immagine pubblica, o che (ii) sia, o si potrebbe ragionevolmente prevedere che possa essere, dannosa per l'immagine o la reputazione di, o dia luogo a critiche pubbliche a, o metta in cattiva luce lo Sponsor, gli Organizzatori o qualsiasi dei loro rispettivi agenti, affiliati, sussidiarie, rappresentanti o fornitori di servizi, altri giocatori, il Torneo o qualsiasi altro prodotto o servizio dello Sponsor o dei suoi agenti, affiliati, sussidiarie o rappresentanti. A scanso di equivoci, l'affiliazione dei giocatori con individui, entità o marchi che sono dannosi per l'immagine o la reputazione dello Sponsor, degli Organizzatori o dei loro rispettivi agenti, affiliati, sussidiarie, rappresentanti o fornitori di servizi, degli altri giocatori, del Torneo o di qualsiasi altro prodotto o servizio dello Sponsor o dei suoi agenti, affiliati, sussidiarie o rappresentanti, come determinato dallo Sponsor a sua esclusiva discrezione, sarà considerata una violazione di questa disposizione e delle presenti Regole ufficiali. Di seguito un elenco non esaustivo di tali tipi di condotta scorretta:

- Violenza effettiva o minacciata nei confronti di una persona, compresa la violenza domestica, la violenza sul partner, la violenza nelle relazioni sentimentali e l'abuso di minori;
- Aggressione sessuale e altri tipi di reati sessuali;
- Condotta che rappresenta un pericolo per la sicurezza di un'altra persona;
- Crudeltà sugli animali;
- Furto e altri crimini contro la proprietà; e
- Crimini che implicano disonestà.

Ogni giocatore riconosce che lo Sponsor può essere obbligato per legge a denunciare attività illegali alle autorità locali preposte all'applicazione della legge o a rispondere a domande formali da parte delle forze dell'ordine o autorità giudiziarie nelle giurisdizioni in cui si sono verificate sospette violazioni della legge.

NEL CASO IN CUI SI SOSPETTI CHE UN GIOCATORE VIOLI QUALSIASI DELLE SUDETTE REGOLE DEL TORNEO, LO SPONSOR PUÒ, A SUA ESCLUSIVA DISCREZIONE, SQUALIFICARE TALE GIOCATORE IN QUALSIASI MOMENTO DURANTE IL TORNEO E/O RICHIEDERE LA RESTITUZIONE DI QUALSIASI PREMIO VINTO.

10. REQUISITI DEI CONTRIBUTI PER LA TRASMISSIONE: Lo Sponsor può richiedere ai giocatori di registrare e inviare la loro partita (ciascuna di queste registrazioni è definita **“Contributo”**). Lo Sponsor può, a sua esclusiva discrezione, redigere i Contributi dei giocatori e trasmetterli o comunque mostrarli pubblicamente come parte della copertura e della pubblicità del Torneo dello Sponsor per una potenziale trasmissione della copertura generale del Torneo da parte dello Sponsor. Lo Sponsor può inoltre vietare ai giocatori di trasmettere in streaming le loro partite e può richiedere ai giocatori di mantenere riservati i risultati delle loro partite fino a quando non saranno trasmessi pubblicamente dallo Sponsor. Tutti i Contributi:

- NON DEVONO contenere materiale che sia (o promuova attività che siano), a esclusiva discrezione dello Sponsor, spregevole, infamante, calunnioso, lesivo, sessualmente esplicito,

osceno, pornografico, inappropriato, violento, autolesionista (ad esempio relativo a omicidi, vendita di armi, crudeltà, abusi, ecc.), discriminatorio (basato su razza, colore, religione, genere, origine nazionale, età, disabilità, orientamento sessuale, identità di genere o qualsiasi altra classe o caratteristica), illegale (ad esempio consumo di alcolici da parte di minorenni, abuso di sostanze, pirateria informatica, ecc.), offensivo, minaccioso, profano o molesto; o contenere materiale che minacci persone, luoghi, affari, gruppi o la pace nel mondo; o contenere parole o simboli che sono diffusamente considerati offensivi per gli individui di una determinata razza, etnia, religione, orientamento sessuale, identità o espressione di genere o gruppo socioeconomico; o contenere immagini, parole o testi che ritraggono nudità, atti di violenza o atti che sono o sembrano essere illegali o pericolosi o in violazione o in contrasto con le leggi o i regolamenti di qualsiasi giurisdizione in cui viene creato il Contributo;

- NON DEVONO contenere materiale che violi o infranga i diritti di altri, incluso ma non limitato a, materiale che violi i diritti di privacy, pubblicità o proprietà intellettuale o che costituisca violazione del copyright. Senza limitare quanto precede, i Contributi non devono includere marchi, loghi, insegne, segnaletica di posizione, fotografie, opere d'arte o sculture di terze parti, a eccezione di quelli dello Sponsor.
- NON DEVONO includere la menzione o l'esecuzione di qualsiasi produzione multimediale protetta da copyright, inclusi ma non limitati a, libri, articoli, fotografie, opere d'arte, musica, ecc., o la descrizione identificativa di proprietà mediatiche diverse da quelle dello Sponsor. I Contributi non devono includere musica commerciale.

NEL CASO IN CUI SI SOSPETTI CHE UN GIOCATORE VIOLI QUALSIASI DEI SUDDETTI REQUISITI DEI CONTRIBUTI PER LA TRASMISSIONE, LO SPONSOR PUÒ, A SUA ESCLUSIVA DISCREZIONE, SQUALIFICARE TALE GIOCATORE IN QUALSIASI MOMENTO DURANTE IL TORNEO E/O RICHIEDERE LA RESTITUZIONE DI QUALSIASI PREMIO VINTO.

11. LICENZA E CESSIONE DELLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE: Inviando un Contributo, l'utente accetta che tale Contributo, compresi tutti i diritti ivi incorporati, siano considerati non confidenziali e non proprietari e lo Sponsor non avrà alcun obbligo di alcun tipo rispetto a tale Contributo. Lo Sponsor è libero di rivedere, sfruttare, modificare, pubblicare, riprodurre, utilizzare, divulgare, promuovere e distribuire il Contributo ad altri senza limitazione in tutti i media attualmente noti o non ancora conosciuti, in tutto il mondo perpetuamente per qualsiasi scopo senza compenso, autorizzazione o notifica all'utente o a terzi. Con la presente si concede allo Sponsor e ai suoi rappresentanti legali, successori e cessionari, una licenza irrevocabile e mondiale per utilizzare perpetuamente il Contributo in qualsiasi forma e formato e per modificare lo stesso, e si riconosce e accetta che se lo Sponsor utilizza il Contributo non si avrà diritto ad alcun riconoscimento, corrispettivo, avviso o pagamento di alcun tipo. Si rinuncia a qualsiasi diritto morale che si potrebbe avere sul Contributo e si accetta che se lo Sponsor decide di utilizzare il Contributo per qualsiasi scopo, tutti i diritti coperti da copyright o altri diritti di proprietà intellettuale che potrebbero derivare da quelli relativi al Contributo o dall'uso dello stesso da parte dello Sponsor sono di proprietà esclusiva dello Sponsor. Si accetta inoltre che se lo Sponsor decide di utilizzare il Contributo inviato, l'utente (o il genitore o tutore legale se minorenne) produrrà tutti i documenti richiesti dallo Sponsor in merito a tale scopo. QUALORA UN QUALSIASI USO DEL CONTRIBUTO DA PARTE DELLO SPONSOR LO RENDA RESPONSABILE NEI CONFRONTI DI TERZI, L'UTENTE ACCETTA DI INDENNIZZARE LO SPONSOR E I SUOI AGENTI, DIPENDENTI, AFFILIATI, SUSSIDIARIE, RAPPRESENTANTI E TUTTE LE PARTI CORRELATE, DA E CONTRO QUALSIASI DANNO, COSTO, SENTENZA E SPESA (COMPRESSE SPESE LEGALI RAGIONEVOLI) IN CUI DOVESSE INCORRERE COME CONSEGUENZA DELL'UTILIZZO DEL CONTRIBUTO.

12. LIBERATORIA PUBBLICITARIA: Salvo laddove proibito dalla legge, partecipando al Torneo l'utente concede a Sponsor, Organizzatori e ai loro rispettivi agenti, affiliati, sussidiarie, rappresentanti o fornitori

di servizi (la cui concessione sarà confermata per iscritto su richiesta dello Sponsor), il diritto e il permesso di stampare, pubblicare, trasmettere e utilizzare, in tutto il mondo, su qualsiasi supporto attualmente conosciuto o in seguito sviluppato, incluso ma non limitato al World Wide Web, in qualsiasi momento, il proprio nome, nome utente dell'Account, ritratto, foto, avatar, voce, aspetto, pseudonimo/i sui social media, opinioni e informazioni biografiche (inclusi ma non limitati a città e Stato/Paese di nascita) per scopi pubblicitari, commerciali e promozionali senza ulteriori riconoscimenti, compensi, autorizzazioni o notifiche.

13. LIMITE. UNA (1) ISCRIZIONE PER PERSONA (INDIPENDENTEMENTE DAL NUMERO DI INDIRIZZI E-MAIL O ACCOUNT DELL'UTENTE REGISTRATO) O PER INDIRIZZO E-MAIL (INDIPENDENTEMENTE DAL FATTO CHE PIÙ DI UNA PERSONA UTILIZZI LO STESSO INDIRIZZO E-MAIL). Saranno accettate solo le iscrizioni ricevute online in conformità alle presenti Regole ufficiali. Non saranno accettate altre forme di iscrizione, come fax, posta, e-mail, telefono o altro. I materiali/dati di iscrizione che sono stati manomessi o alterati sono considerati nulli.

14. PREMI/SELEZIONE DEL VINCITORE/VALORE AL DETTAGLIO INDICATIVO.

Premi in-game digitali per il GCCO: I giocatori possono ricevere premi in-game digitali per il Gioco di Carte Collezionabili Online ("**Premi Digitali**"). I Premi Digitali possono essere utilizzati solo all'interno della piattaforma del Gioco di Carte Collezionabili Pokémon Online, sono di natura estetica e non influiscono sul gioco. I Premi Digitali non hanno valore reale e non possono essere riscattati in contanti. I Premi Digitali saranno assegnati, a scelta dello Sponsor, ai giocatori idonei che si qualificheranno per le Qualificazioni regionali del GCC e del VG, e ai giocatori idonei che si qualificheranno per le Finali Globali di *Pokkén Tournament*. I giocatori devono aver effettuato l'accesso al Gioco di Carte Collezionabili Online con il loro account del Club Allenatori partecipante almeno una volta prima dell'inizio delle Qualificazioni regionali online per ricevere questi Premi Digitali. I Premi Digitali non saranno concessi retroattivamente se i giocatori non completeranno questo passo in tempo.

Primi Premi: I quattro (4) giocatori finali del GCCO delle Finali della Pokémon Players Cup III, i quattro (4) giocatori finali del VG delle Finali della Pokémon Players Cup III e il (1) giocatore finale di *Pokkén Tournament* delle Finali della Pokémon Players Cup III riceveranno ciascuno un viaggio premio per partecipare a un Campionato Internazionale Pokémon di propria scelta entro dieci (10) anni, a condizione che il giocatore sia in regola con Play! Pokémon. Il valore al dettaglio indicativo ("**ARV**") di ciascun Primo Premio non deve superare i cinquemila dollari statunitensi (\$5.000,00 USD).

L'ARV totale di tutti i premi in palio non deve superare i quarantacinquemila dollari statunitensi (\$45.000,00 USD).

Restrizioni al Primo Premio: Limitato a un (1) primo premio a persona. Tutte le tasse federali, statali e locali applicabili e tutte le tasse e spese relative all'accettazione e all'uso del premio non specificate nel presente documento sono esclusivamente a carico del vincitore. Il premio non può essere sostituito, assegnato o trasferito; tuttavia, lo Sponsor si riserva il diritto di effettuare sostituzioni di premi equivalenti a propria esclusiva discrezione con uno di valore pari o superiore. Lo Sponsor non rimpiazzerà alcun premio o componente di un premio perso o rubato. Il premio non può essere utilizzato in combinazione con altre promozioni o offerte. Solo il numero di premi indicati nelle presenti Regole ufficiali è disponibile per essere vinto nel Torneo.

Salvo laddove legalmente proibito, ogni potenziale vincitore dovrà completare e restituire (o far completare al proprio genitore o tutore legale se il potenziale vincitore è minorenne nel proprio luogo di residenza), entro dieci (10) giorni dalla data di invio della notifica, una Dichiarazione di Idoneità,

Responsabilità e Liberatoria Pubblicitaria (“**Affidavit**”) al fine di richiedere il proprio premio. Se dopo il primo tentativo di contatto del potenziale vincitore, o se il potenziale vincitore non riesce a firmare e restituire l’Affidavit entro il periodo di tempo richiesto, o nel caso in cui un potenziale vincitore venga squalificato per qualsiasi motivo, si considererà che il potenziale vincitore abbia rinunciato al premio, e lo Sponsor, a sua esclusiva discrezione, determinerà la disposizione del premio (ad esempio, può scegliere a sua esclusiva discrezione di donare il premio a un'altra entità).

15. ERRORI DI ISCRIZIONE/DIVIETO DI RIAMMISSIONE NELLE ISCRIZIONI: Né lo Sponsor né gli Organizzatori sono responsabili per iscrizioni perse, tardive, incomplete, danneggiate, rubate, non valide, incomprensibili o indirizzate a un destinatario errato, che saranno squalificate. Né lo Sponsor né l'Organizzatore sono responsabili per eventuali indisponibilità o interruzioni di qualsiasi servizio o apparecchiatura utilizzata in connessione con il Torneo, incluse ma non limitate a, (1) interruzioni di qualsiasi rete, server, Internet, sito Web, telefono, satellite, computer o altre connessioni, (2) guasti di qualsiasi telefono, satellite, hardware, software o altra apparecchiatura, (3) trasmissioni disturbate, indirizzate in modo errato o confuse, o congestione del traffico, (4) altri errori di qualsiasi tipo, siano essi umani, tecnici, meccanici o elettronici, o (5) l'acquisizione errata o inesatta di dati o altre informazioni o la mancata acquisizione di tali informazioni.

Una volta inviati, gli invii e le registrazioni diventano di proprietà esclusiva dello Sponsor e non saranno riconosciuti né restituiti. Ai potenziali vincitori potrebbe essere richiesto di esibire un documento di identità. Lo Sponsor può richiedere che il potenziale vincitore fornisca la prova di essere il titolare autorizzato dell'account dell'indirizzo e-mail e/o della password associati all'iscrizione vincente.

16. POTENZIALI VINCITORI. TUTTI I POTENZIALI VINCITORI SONO SOGGETTI A VERIFICA DA PARTE DELLO SPONSOR, LE CUI DECISIONI SONO DEFINITIVE. LO SPONSOR DETERMINA IN ESCLUSIVA QUALSIASI FORMA DI VERIFICA. UN GIOCATORE NON È VINCITORE DI ALCUN PREMIO A MENO CHE E FINO A QUANDO LA SUA IDONEITÀ NON SIA STATA VERIFICATA E GLI/LE SIA STATO NOTIFICATO CHE LA VERIFICA È COMPLETA. LO SPONSOR NON ACCETTERÀ SCREENSHOT, AFFIDAVIT O ALTRE PROVE DI VINCITA IN SOSTITUZIONE DEL PROPRIO PROCESSO DI CONVALIDA. QUALSIASI REGISTRAZIONE AVVENUTA DOPO UN ERRORE DEL SISTEMA CAUSATO DA QUALSIASI MOTIVO POTREBBE ESSERE CONSIDERATA UNA REGISTRAZIONE ERRATA E NULLA.

I potenziali vincitori saranno avvisati via e-mail (o posta espressa) inviata entro quindici (15) giorni lavorativi successivi alla fine del Periodo del Torneo all'indirizzo indicato sul modulo di registrazione.

Un potenziale vincitore sarà squalificato se (i) non rispetterà le presenti Regole ufficiali (o sarà altrimenti ritenuto non idoneo), (ii) non risponderà all’avviso di premiazione entro dieci (10) giorni dalla la sua trasmissione (o ricevuta, se spedito per posta), o se l'avviso di premiazione inviato via e-mail, dopo tre (3) tentativi, viene restituito come non consegnabile, oppure (iii) il premio non è consegnabile per un qualsiasi motivo. Se lo Sponsor notifica o cerca di consegnare un premio o tenta in altro modo di contattare un potenziale vincitore e tale potenziale vincitore viene successivamente squalificato, lo Sponsor utilizzerà il suo ragionevole giudizio commerciale per determinare, a sua esclusiva discrezione, la disposizione del premio (ad esempio, può scegliere, a sua esclusiva discrezione, di donare il premio a un'altra entità).

La vincita di un premio è subordinata al rispetto di tutti i requisiti stabiliti nel presente documento. I vincitori sono gli unici responsabili di tutte le spese (ad esempio pasti e mance) relative alla partecipazione al Torneo (inclusa l'accettazione di qualsiasi premio) non specificate nel presente documento.

17. CONDIZIONI AGGIUNTIVE. La partecipazione costituisce la completa e incondizionata accettazione da parte del concorrente delle presenti Regole ufficiali e delle decisioni dello Sponsor, che sono definitive e vincolanti in tutte le questioni relative al Torneo.

Lo Sponsor si riserva il diritto di condurre un controllo di tutti i precedenti di qualsiasi potenziale vincitore/compagno di viaggio, inclusi ma non limitati ai registri dei Tribunali civili e penali e ai rapporti di polizia, e i potenziali vincitori e i loro compagni di viaggio accettano di sottoporsi a tali controlli. Nella misura necessaria prevista dalla legge, il vincitore/compagno di viaggio è tenuto ad autorizzare tale controllo dei precedenti. Lo Sponsor potrà inoltre prendere tutte le misure necessarie per confermare tutte le informazioni a esso fornite dal vincitore/compagno di viaggio durante il suo colloquio. A tale proposito, il vincitore/compagno di viaggio sarà tenuto a fornire i contatti e le informazioni necessari affinché lo Sponsor possa condurre tali indagini. Lo Sponsor si riserva il diritto (a sua esclusiva discrezione) di squalificare un vincitore/compagno di viaggio in base al controllo dei precedenti e a selezionare un sostituto.

ATTENZIONE: QUALSIASI PERSONA CHE TENTI DELIBERATAMENTE DI MINARE IL FUNZIONAMENTO LEGITTIMO DI QUESTO TORNEO O DI ALTERARE O DANNEGGIARE UN SITO WEB PUÒ ESSERE SOGGETTA A SANZIONI E MULTE CIVILI E/O PENALI; E LO SPONSOR SI RISERVA IL DIRITTO DI CHIEDERE A TALE PERSONA IL RISARCIMENTO DEI DANNI NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE.

18. ESONERO E INDENNIZZO. Partecipando a questo Torneo e/o ricevendo un premio, i giocatori accettano di esonerare, indennizzare e sollevare lo Sponsor, gli Organizzatori e ciascuna delle rispettive società collegate e tutti i rispettivi funzionari, direttori, dipendenti e agenti (collettivamente, le “**Parti esonerate**”) da qualsiasi responsabilità, lesione, morte, perdita o danno al concorrente o a qualsiasi persona o entità, inclusi ma non limitati a, danni a proprietà personali o reali, causati in tutto o in parte, direttamente o indirettamente, dalla partecipazione a questo Torneo (o attività correlate) o dall'accettazione, dal possesso o dall'utilizzo/uso improprio di un premio.

19. LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ. LE PARTI ESONERATE NON AVRANNO ALCUNA RESPONSABILITÀ PER E SARANNO RITENUTE INDENNI DALL'UTENTE VERSO QUALSIASI RESPONSABILITÀ PER EVENTUALI INFORMAZIONI ERRATE O INESATTE, CAUSATE DA ERRORI DEI GIOCATORI O DA QUALSIASI APPARECCHIATURA, HARDWARE, SOFTWARE O DI PROGRAMMAZIONE ASSOCIATI AL TORNEO, INFORTUNI, PERDITE O DANNI DI QUALSIASI TIPO A PERSONE, INCLUSI LESIONI PERSONALI O MORTE, O A PROPRIETÀ RISULTANTI IN TUTTO O IN PARTE, DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE, DALL'ACCETTAZIONE, POSSESSO, USO IMPROPRIO O UTILIZZO DI UN PREMIO, DALLA REGISTRAZIONE O PARTECIPAZIONE A QUESTO TORNEO O IN QUALSIASI ATTIVITÀ A ESSO CORRELATA, O QUALSIASI RECLAMO BASATO SU DIRITTI DI PUBBLICITÀ, DIFFAMAZIONE O INVASIONE DELLA PRIVACY, O CONSEGNA DELLA MERCE. LE PARTI ESONERATE NON SONO RESPONSABILI SE IL TORNEO NON PUÒ SVOLGERSI COME PREVISTO, O SE NON È POSSIBILE ASSEGNARE ALCUN PREMIO, A CAUSA DI CANCELLAZIONI, RITARDI O INTERRUZIONI DOVUTE A CAUSE DI FORZA MAGGIORE, ATTI DI GUERRA, CALAMITÀ NATURALI, CRISI SANITARIE PUBBLICHE MINACCIATE O EFFETTIVE (INCLUSE MA NON LIMITATE A EPIDEMIE E PANDEMIE, NONCHÉ EVENTUALI CHIUSURE O ORDINI DI RIMANERE A CASA A ESSE CORRELATI), CONDIZIONI METEOROLOGICHE O TERRORISMO. LE PARTI ESONERATE NON SONO RESPONSABILI DI EVENTUALI INDISPONIBILITÀ O INTERRUZIONI DI QUALSIASI SERVIZIO O APPARECCHIATURA UTILIZZATA IN CONNESSIONE CON IL TORNEO, INCLUSE MA NON LIMITATE A, (1) INTERRUZIONI DI QUALSIASI RETE, SERVER, INTERNET, SITO WEB, TELEFONO, SATELLITE, COMPUTER O ALTRE CONNESSIONI, (2) GUASTI DI QUALSIASI TELEFONO, SATELLITE, HARDWARE, SOFTWARE O ALTRA APPARECCHIATURA, (3) TRASMISSIONI DISTURBATE, INDIRIZZATE IN MODO ERRATO O CONFUSE, O CONGESTIONE DEL TRAFFICO, (4) ALTRI ERRORI DI QUALSIASI TIPO, SIANO ESSI UMANI, TECNICI, MECCANICI O ELETTRONICI, O (5)

L'ACQUISIZIONE ERRATA O INESATTA DI DATI O ALTRE INFORMAZIONI O LA MANCATA ACQUISIZIONE DI TALI INFORMAZIONI. PARTECIPANDO A QUESTO TORNEO, L'UTENTE ACCETTA CHE LE PARTI ESONERATE NON SARANNO RESPONSABILI PER EVENTUALI LESIONI, DANNI O PERDITE DI QUALSIASI TIPO, INCLUSI DANNI DIRETTI, INDIRETTI, INCIDENTALI, CONSEQUENZIALI O PUNITIVI A PERSONE, INCLUSA LA MORTE, O A PROPRIETÀ DERIVANTI DALL'ACCESSO E DALL'USO DI QUALSIASI SITO WEB O PIATTAFORMA SOFTWARE ASSOCIATA A QUESTO TORNEO O DAL DOWNLOAD E/O DALLA STAMPA DI MATERIALE SCARICATO DA TALE SITO WEB O PIATTAFORMA SOFTWARE.

SENZA LIMITARE QUANTO SOPRA, TUTTO CIÒ CHE RIGUARDA QUESTO TORNEO, INCLUSO QUALSIASI SITO WEB O PIATTAFORMA SOFTWARE A ESSO ASSOCIATO E TUTTI I PREMI, SONO FORNITI "COSÌ COME SONO" SENZA GARANZIE DI ALCUN TIPO, ESPRESSE O IMPLICITE, INCLUSE MA NON LIMITATE ALLE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE O NON VIOLAZIONE. ALCUNE GIURISDIZIONI POTREBBERO NON CONSENTIRE LE LIMITAZIONI O LE ESCLUSIONI DI RESPONSABILITÀ PER DANNI INCIDENTALI O CONSEQUENZIALI O ESCLUSIONI DI GARANZIE IMPLICITE, PERTANTO ALCUNE DELLE LIMITAZIONI O ESCLUSIONI DI CUI SOPRA POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. CONTROLLARE LE LEGGI LOCALI PER EVENTUALI RESTRIZIONI O LIMITAZIONI RELATIVE A TALI LIMITAZIONI O ESCLUSIONI.

20. CONTROVERSIE/SCelta DELLA LEGGE. Le presenti Regole ufficiali sono regolate e interpretate in conformità con le leggi dello Stato di Washington, a esclusione delle disposizioni che regolano il conflitto di leggi, come applicate ai contratti stipulati da soggetti residenti nello stato di Washington ed eseguiti esclusivamente all'interno dello Stato di Washington, e l'utente si sottopone alla giurisdizione personale nello Stato di Washington. L'utente accetta irrevocabilmente che i Tribunali statali e federali situati nello Stato di Washington, Stati Uniti, avranno competenza esclusiva per tutte le eventuali controversie che possano sorgere da o in connessione con queste Regole ufficiali, in relazione a qualsiasi reclamo presentato contro di noi dall'utente e non avrà la giurisdizione esclusiva su qualsiasi reclamo presentato da noi che lo riguardi. L'utente accetta di ricevere le notifiche processuali per posta nello Stato o nel Paese in cui si trova il proprio domicilio, come da lui/lei specificato. CON IL PRESENTE, LE PARTI RINUNCIANO AL PROCESSO CON GIURIA.

21. PRIVACY. Le informazioni di identificazione personale inviate dai giocatori nell'ambito del presente Torneo saranno utilizzate per gestire il Torneo, selezionare i vincitori e consegnare i premi, e saranno trattate in conformità con l'informativa sulla privacy dello Sponsor, accessibile sul suo sito Web all'indirizzo <https://www.pokemon.com/it/informativa-sulla-privacy/>, e in conformità con la politica sulla privacy di RK9, pubblicata sul suo sito Web all'indirizzo <https://rk9labs.com/privacy>, l'informativa sulla privacy online di Discord, pubblicata sul suo sito web all'indirizzo <https://discord.com/privacy>, e con la politica sulla privacy online di Battlefy, pubblicata sul suo sito Web all'indirizzo <https://battlefy.com/policies/privacy-policy>.

22. ELENCO DEI VINCITORI. Per visualizzare la lista dei vincitori del Torneo, si prega di visitare Pokemon.com. L'elenco dei vincitori sarà disponibile dopo il completamento della convalida del vincitore. L'elenco dei vincitori sarà disponibile dopo il completamento della convalida dei vincitori.

23. COPYRIGHT. ©2021 The Pokémon Company International, Inc. Pokémon® e altri loghi o marchi commerciali qui elencati sono marchi commerciali dello Sponsor. Tutti i diritti riservati.

24. ZONE REGIONALI

GCC e VG

America del Nord:

Canada, Stati Uniti d'America (incluso Porto Rico)

Europa:

Austria, Belgio, Repubblica Ceca, Danimarca, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Baliato di Guernsey, Isola di Man, Irlanda, Italia, Jersey, Lussemburgo, Malta, Paesi Bassi, Norvegia, Polonia, Portogallo, Spagna, Svezia, Svizzera, Regno Unito

America Latina:

Argentina, Bolivia, Brasile, Cile, Colombia, Costa Rica, Repubblica Dominicana, Ecuador, El Salvador, Guatemala, Messico, Nicaragua, Paraguay, Perù, Uruguay

Oceania:

Australia, Nuova Zelanda

Pokkén Tournament**America del Nord:**

Canada, Stati Uniti d'America (incluso Porto Rico)

Europa:

Austria, Belgio, Repubblica Ceca, Danimarca, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Baliato di Guernsey, Isola di Man, Irlanda, Italia, Jersey, Lussemburgo, Malta, Paesi Bassi, Norvegia, Polonia, Portogallo, Spagna, Svezia, Svizzera, Regno Unito

Oceania:

Australia, Nuova Zelanda