

Liste d'équipe de *Pokémon GO*

1/2 : à l'attention du personnel du tournoi

Nom : _____

Identifiant de joueur Pokémon : ____

Surnom dans le jeu : _____

Évènement : _____

Lorsque vous choisissez l'espèce du Pokémon, veuillez préciser s'il s'agit de l'un des Pokémon suivants :

- un Pokémon propre à une région (par exemple, Galopa de Galar)
- une forme spécifiée (par exemple, Motisma Lavage)
- un Pokémon Obscur ou un Pokémon purifié
- un Pokémon Meilleur Copain actuellement actif

Pour le Pokémon Meilleur Copain, indiquez les PC qu'il possédera quand il sera utilisé. Les PC du Pokémon doivent rester les mêmes pour chaque match. Seul un Pokémon bénéficiant du boost de PC de Meilleur Copain peut être utilisé.

Pokémon 1		Pokémon 2	
Surnom		Surnom	
PC et PV		PC et PV	
Attaque Immédiate		Attaque Immédiate	
Attaque Chargée 1		Attaque Chargée 1	
Attaque Chargée 2		Attaque Chargée 2	

Pokémon 3		Pokémon 4	
Surnom		Surnom	
PC et PV		PC et PV	
Attaque Immédiate		Attaque Immédiate	
Attaque Chargée 1		Attaque Chargée 1	
Attaque Chargée 2		Attaque Chargée 2	

Pokémon 5		Pokémon 6	
Surnom		Surnom	
PC et PV		PC et PV	
Attaque Immédiate		Attaque Immédiate	
Attaque Chargée 1		Attaque Chargée 1	
Attaque Chargée 2		Attaque Chargée 2	

Liste d'aperçu de l'équipe de *Pokémon GO*

2/2 : à l'attention des adversaires

Nom : _____

Surnom dans le jeu : _____

Évènement : _____

Lorsque vous choisissez l'espèce du Pokémon, veuillez préciser s'il s'agit de l'un des Pokémon suivants :

- un Pokémon propre à une région (par exemple, Galopa de Galar)
- une forme spécifiée (par exemple, Motisma Lavage)
- un Pokémon Obscur ou un Pokémon purifié
- un Pokémon Meilleur Copain actuellement actif

Pour le Pokémon Meilleur Copain, indiquez les PC qu'il possédera quand il sera utilisé. Les PC du Pokémon doivent rester les mêmes pour chaque match. Seul un Pokémon bénéficiant du boost de PC de Meilleur Copain peut être utilisé.

Pokémon 1 :

PC :

Pokémon 2 :

PC :

Pokémon 3 :

PC :

Pokémon 4 :

PC :

Pokémon 5 :

PC :

Pokémon 6 :

PC :
