



Championnats Play! Pokémon

Pokémon GO :

Règles des Coupes *GO* pour les organisateurs

Dernière mise à jour : le 6 septembre 2023

Au sujet des Coupes GO

Vous allez organiser une Coupe de Ligue *Pokémon GO*. Toutes nos félicitations !

Votre Ligue a gagné le droit d'organiser cet évènement du fait de votre très bon historique de Défis de Ligue, ainsi que vos rapports précis et réguliers.

Cette série d'évènements passionnants est un très bon moyen d'offrir à vos joueurs une chance de gagner des Championship Points qui les aideront à se qualifier pour de plus grands et plus prestigieux tournois, tels que les Championnats du Monde Pokémon. Vous trouverez des informations générales sur la page [Coupes GO](#).

REMARQUE

Un mauvais fonctionnement ou un mauvais rapport de Coupe de Ligue peut entraîner l'invalidation du tournoi, la confiscation des Championship Points et la suppression du droit d'organiser des Coupes de Ligue dans le futur. Par conséquent, nous vous demandons de lire attentivement ce document et de communiquer toute difficulté rencontrée lors de l'organisation de votre tournoi afin que notre service clientèle puisse vous aider si nécessaire.

Organisation d'une Coupe de Ligue

Lorsque vous organisez une Coupe de Ligue, veuillez vous assurer que votre organisateur a téléchargé la version la plus récente de notre logiciel *Tournament Operations Manager* (TOM). Notez qu'un ordinateur possédant un système d'exploitation 64 bits est nécessaire pour utiliser ce logiciel. Ce logiciel est incompatible avec un système d'exploitation 32 bits.

Critères de fonctionnement

- L'utilisation du logiciel TOM est obligatoire. Vous ne pouvez pas utiliser un autre logiciel de gestion de tournois, et l'organisation de ce tournoi ne peut pas se faire manuellement. La totalité de votre tournoi doit être gérée à l'aide de TOM en respectant le format requis. Dans le cas contraire, votre Coupe de Ligue pourrait être invalidée. En raison de cette condition, il n'est pas possible d'utiliser l'outil de rapport manuel pour télécharger les résultats de votre tournoi.
- Les Coupes de Ligue doivent être organisées en utilisant le mode de tournoi évènement majeur Coupes de Ligue GO. Cela permettra de configurer le tournoi de manière à ce qu'il réponde aux exigences d'une Coupe de Ligue.
- Les Coupes de Ligue doivent être organisées en suivant le système suisse. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 4.6.3 du [Play! Pokémon – Guide des règles des tournois](#) que vous trouverez dans la section Règles et ressources sur le [site](#)

[Web Pokémon officiel.](#)

- Ces tournois doivent se dérouler jusqu'à leur fin. Terminer un évènement de façon prématurée en soumettant des rounds avec de fausses informations (par exemple, trois rounds où tous les matchs se concluraient sur des égalités) entraînera l'invalidation du tournoi.
- Les membres du personnel peuvent apporter leur aide durant la Coupe de Ligue, mais l'organisateur doit être présent. Les organisateurs ne doivent jamais partager leur compte au Club des Dresseurs Pokémon et doivent toujours être présents dans leurs tournois Play! Pokémon. Utiliser ou partager un compte au Club des Dresseurs Pokémon peut entraîner l'exclusion du Programme Professeur.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de votre compte au Club des Dresseurs Pokémon, veuillez consulter [les Conditions d'utilisation sur le site officiel Pokémon](#).

Récompenses et frais de participation

- Bien que la principale récompense des Coupes soit l'attribution de Championship Points, nous recommandons d'inclure un prix de participation pour chaque joueur ou joueuse, par exemple un Pack Récompense (jusqu'à épuisement des stocks) ou des boosters (fournis à votre discrétion). Vous pouvez également choisir d'offrir des récompenses supplémentaires pour encourager la participation, mais ce type de récompenses n'est pas obligatoire.

REMARQUE

Les récompenses et autres produits promotionnels prévus pour des événements Play! Pokémon doivent être distribués selon nos instructions, autant que possible. Ces articles promotionnels ne peuvent jamais être revendus par un organisateur ni par un magasin hébergeant l'évènement.

À compter de 30 jours après l'évènement pour lequel la distribution de ces récompenses était prévue, les exemplaires restants peuvent être utilisés pour d'autres événements Play! Pokémon à la discrétion de l'organisateur. Dans tout autre cas, les exemplaires restants doivent être détruits.

Envoi des rapports

- Si vous rencontrez des difficultés de téléchargement, veuillez envoyer une demande d'assistance sur notre [portail de service clientèle](#). Nous nous efforcerons de vous assister au mieux en vous aidant à télécharger un rapport de tournoi exact.
- Veuillez noter que les Coupes de Ligue ne doivent pas être considérées comme des sessions de Ligue, et que les joueurs participant à ces événements ne peuvent pas être ajoutés à votre liste des membres de Ligue s'ils n'ont pas participé à une session de Ligue. Veuillez en tenir compte pour les rapports de participation à votre Ligue chaque saison en incluant uniquement les personnes présentes à une session de Ligue pendant le mois concerné.

Conseils supplémentaires

Frais de participation

En tant qu'organisateur, vous pouvez choisir de demander un droit d'entrée pour la participation à l'évènement. Nous recommandons des frais de participation équivalant approximativement au coût d'un booster ainsi qu'un prix de participation comparable pour tous les participants.

Conditions d'accueil

Veuillez organiser votre Coupe de Ligue en tenant compte du nombre de participants, de l'heure et de la capacité d'accueil du lieu. Si la capacité d'accueil est limitée, veuillez en informer vos joueurs et joueuses, et prendre vos dispositions en conséquence.

Juges

Les Coupes de Ligue faisant partie des Championnats Play! Pokémon, nous vous encourageons à demander l'aide de Professeurs Pokémon afin d'aider les joueurs et joueuses à profiter au mieux de vos événements.

La présence d'un juge garantit le respect des règles de *Pokémon GO* et d'éviter une attente prolongée pour les joueurs si plusieurs juges sont sur place.

S'il n'existe aucune certification spécifique à *Pokémon GO* pour le moment, des ressources sont disponibles sur Prof U pour aider les Professeurs à organiser des événements *Pokémon GO*.

Ressources

Documentation

[Play! Pokémon – Guide des règles de Ligue](#)

[Play! Pokémon – Guide des règles des tournois :](#)

[Play! Pokémon – Guide des règles des tournois *Pokémon GO* :](#)

Tutoriels (certains documents peuvent être en anglais)

Les tutoriels suivants peuvent être consultés [ici](#).

- Tutoriel du programme Professeur
- Tutoriel de création d'un Compte au Club des Dresseurs Pokémon
- Tutoriel du *Tournament Operations Manager*

Tournament Operations Manager

Suivez [ce lien](#) pour télécharger et installer *Tournament Operations Manager* sur votre PC Windows ou sur votre Mac.

équipes Organized Play Market Development pour l'Europe, le Moyen-Orient et l'Afrique du Sud.

Vous pouvez contacter l'équipe Market Development basée en Europe à l'adresse retailereurope@pokemon.com.

États-Unis, Canada, Amérique latine et Océanie

Vous pouvez contacter l'équipe Market Development basée aux États-Unis à l'adresse playpokemon@pokemon.com.