



---

# Championnats Play! Pokémon

*Pokémon GO :*

règles des Défis *GO* pour les organisateurs

Dernière mise à jour : le 6 septembre 2023

---



# À propos des Défis de Ligue GO

Vous allez organiser un Défi de Ligue *Pokémon GO*. Toutes nos félicitations !

Votre Ligue a gagné le droit d'organiser cet évènement du fait de votre très bon historique de Ligue, ainsi que de vos rapports précis et réguliers.

Cette série d'évènements passionnants est un très bon moyen d'offrir à vos joueurs et joueuses une chance de gagner des Championship Points qui les aideront à se qualifier pour des tournois plus grands et plus prestigieux, tels que les Championnats du Monde Pokémon. Vous trouverez des informations générales sur la [page de présentation des Défis GO](#).

## REMARQUE

---

*La gestion incorrecte d'un Défi de Ligue ou l'envoi de rapports erronés sur ce Défi peuvent entraîner l'invalidation du tournoi, la perte des Championship Points et la suppression du droit d'organiser des Défis de Ligue dans le futur. Par conséquent, nous vous demandons de lire attentivement ce document et de communiquer toute difficulté rencontrée lors de l'organisation de votre tournoi afin que notre service clientèle puisse vous aider si nécessaire.*

## Organisation d'un Défi de Ligue

Lorsque vous organisez un Défi de Ligue, veuillez vous assurer que votre organisateur a téléchargé la version la plus récente de notre logiciel *Tournament Operations Manager* (TOM). Notez qu'un ordinateur possédant un système d'exploitation 64 bits est nécessaire pour utiliser ce logiciel. Ce logiciel est incompatible avec les systèmes d'exploitation 32 bits.

## Critères de fonctionnement

---

- L'utilisation de notre logiciel TOM est obligatoire. Vous ne pouvez pas utiliser d'autre logiciel de gestion de tournois, et l'organisation de ce tournoi ne peut pas se faire manuellement. La totalité de votre tournoi doit être gérée à l'aide de TOM en respectant le format requis. Dans le cas contraire, votre Défi de Ligue pourrait être invalidé. En raison de cette condition, il n'est pas possible d'utiliser l'outil de rapport manuel pour télécharger les résultats de votre tournoi.
- Les Défis de Ligue doivent être organisés en utilisant le mode de tournoi évènement majeur de Ligue *Pokémon GO*. Cela permettra de configurer le tournoi de manière à ce qu'il réponde aux exigences d'un Défi de Ligue.
- Les Défis de Ligue doivent être organisés en suivant le système suisse. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 4.6.3 du [Play! Pokémon – Guide des règles des tournois](#) que vous trouverez dans la section Règles et ressources sur le [site Web](#)

## [Pokémon officiel.](#)

- Ces tournois doivent se dérouler jusqu'à leur fin. Terminer un évènement de façon prématurée en soumettant des rounds avec de fausses informations (par exemple, trois rounds où tous les matchs se concluraient sur des égalités) entraînera l'invalidation du tournoi.
- Les membres du personnel peuvent apporter leur aide pendant le Défi de Ligue, mais l'organisateur doit être présent. Les organisateurs ne doivent jamais partager leur compte au Club des Dresseurs Pokémon et doivent toujours être présents dans leurs tournois Play! Pokémon. Utiliser ou partager un compte au Club des Dresseurs Pokémon peut entraîner l'exclusion du Programme Professeur.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de votre compte au Club des Dresseurs Pokémon, veuillez consulter [les Conditions d'utilisation sur le site officiel Pokémon](#).

## Récompenses et frais de participation

---

- Bien que la principale récompense des Défis soit l'attribution de Championship Points, nous recommandons d'inclure un prix de participation pour chaque joueur ou joueuse, par exemple un Pack Récompense (jusqu'à épuisement des stocks) ou des boosters (fournis à votre discrétion). Vous pouvez également choisir d'offrir des récompenses supplémentaires pour encourager la participation, mais ce type de récompenses n'est pas obligatoire.

### REMARQUE

*Les récompenses et autres produits promotionnels prévus pour des évènements Play! Pokémon doivent être distribués selon nos instructions, autant que possible. Ces articles promotionnels ne doivent jamais être revendus par quiconque, organisateur ou magasin hébergeant l'évènement, en quelque capacité que ce soit.*

*À compter de 30 jours après l'évènement pour lequel la distribution de ces récompenses était prévue, les exemplaires restants peuvent être utilisés pour d'autres évènements Play! Pokémon à la discrétion de l'organisateur. Dans tout autre cas, les exemplaires restants doivent être détruits.*

## Envoi des rapports

---

- Si vous rencontrez des difficultés de téléchargement, veuillez envoyer une demande d'assistance sur notre [portail de service clientèle](#). Nous nous efforcerons de vous

assister au mieux en vous aidant à télécharger un rapport de tournoi exact.

- Veuillez noter que les Défis de Ligue ne doivent pas être considérés comme des sessions de Ligue, et que les personnes participant à ces événements ne peuvent pas être ajoutées à votre liste des membres de Ligue si elles n'ont pas participé à une session de Ligue. Veuillez en tenir compte pour les rapports de participation à votre Ligue chaque saison en incluant uniquement les personnes présentes à une session de Ligue pendant le mois concerné.

## Conseils supplémentaires

---

### *Frais de participation*

En tant qu'organisateur, vous pouvez choisir de demander un droit d'entrée pour la participation à l'évènement. Nous recommandons des frais de participation équivalant approximativement au coût d'un booster ainsi qu'un prix de participation comparable pour tous les participants.

### *Conditions d'accueil*

Veuillez organiser votre Défi de Ligue en tenant compte du nombre de personnes et des contraintes de temps et de capacité d'accueil du lieu. Si la capacité d'accueil est limitée, veuillez en informer vos joueurs et joueuses, et prendre vos dispositions en conséquence.

### *Juges*

Les Défis de Ligue faisant partie des Championnats Play! Pokémon, nous vous encourageons à demander l'aide de Professeurs Pokémon afin d'aider les joueurs et joueuses à profiter au mieux de vos événements.

La présence d'un juge garantit le respect des règles de *Pokémon GO*, permet de régler au mieux les demandes liées aux règles du jeu et d'éviter une attente prolongée pour les joueurs et joueuses si plusieurs juges sont sur place.

# Ressources

## Documentation

---

[Play! Pokémon – Guide des règles de Ligue](#)

[Play! Pokémon – Guide des règles des tournois](#)

[Guide des règles des tournois Pokémon GO Play! Pokémon](#)

## Tutoriels (certains documents peuvent être en anglais)

---

Les tutoriels ci-dessous peuvent être consultés [via ce lien](#).

- Tutoriel du programme Professeur
- Tutoriel de création d'un Compte au Club des Dresseurs Pokémon
- Tutoriel du logiciel *Tournament Operations Manager*

## *Tournament Operations Manager*

---

Suivez [ce lien](#) pour télécharger et installer *Tournament Operations Manager* sur votre PC Windows ou sur macOS.

### Équipes Organized Play Market Development Europe, Moyen-Orient et Afrique du Sud

---

Vous pouvez contacter l'équipe Market Development basée en Europe à l'adresse [retailereurope@pokemon.com](mailto:retailereurope@pokemon.com).

### États-Unis, Canada, Amérique latine et Océanie

---

Vous pouvez contacter l'équipe Market Development des États-Unis à l'adresse suivante : [playpokemon@pokemon.com](mailto:playpokemon@pokemon.com).