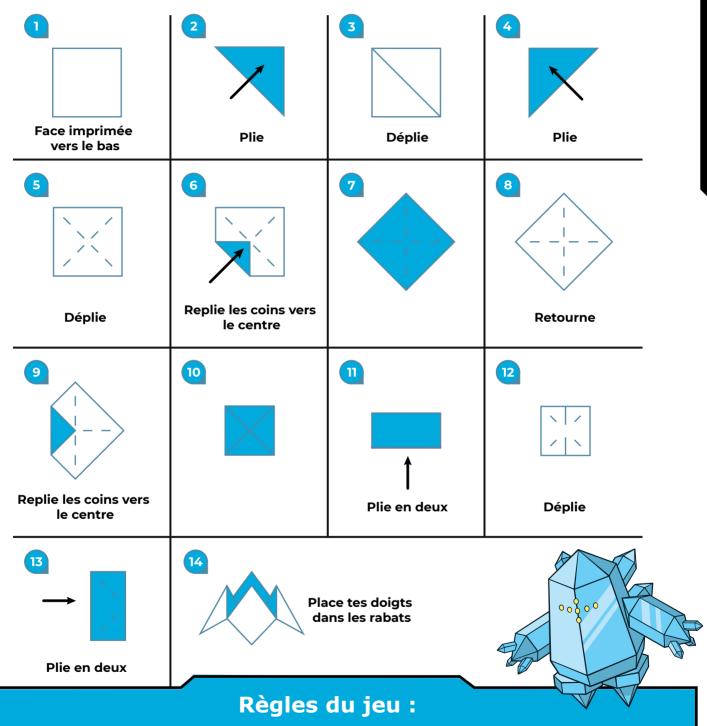
## **COCOTTE POKÉMON**







Choisis un des quatre Pokémon. Compte le nombre de lettres dans son nom et change la position de la cocotte Pokémon autant de fois qu'il y a de lettres.

**2** Choisis un nombre.

3 Lis le message caché sous ce nombre en dépliant la languette pour découvrir si tu as attrapé le Pokémon.



## **COCOTTE POKÉMON**

Colorie ta cocotte Pokémon, puis plie-la en suivant le schéma.

