

## REGLAS OFICIALES DE LA POKÉMON PLAYERS CUP III

**NO ES NECESARIO COMPRAR NI HACER PAGOS DE NINGÚN TIPO PARA PARTICIPAR NI PARA GANAR. UNA COMPRA O PAGO NO AUMENTARÁ SUS POSIBILIDADES DE GANAR. NO SERÁN APLICABLES FUERA DE LAS "ZONAS REGIONALES" DEFINIDAS EN ESTAS REGLAS, ASÍ COMO EN AQUELLOS LUGARES DONDE LO PROHIBA LA LEY.**

**SI ES MENOR DE EDAD EN SU LUGAR DE RESIDENCIA, DEBE OBTENER EL PERMISO DE SU PADRE O DE SU TUTOR LEGAL PARA PODER PARTICIPAR. MUCHOS ENTRARÁN, POCOS GANARÁN. LA RECOPIACIÓN ASÍ COMO EL USO DE AQUELLA INFORMACIÓN PERSONAL MEDIANTE LA CUAL PUEDA IDENTIFICARSE AL INDIVIDUO, SE REALIZARÁ CONFORME A LAS POLÍTICAS DE PRIVACIDAD EN LÍNEA PARA LOS PATROCINADORES (SPONSORS) Y LOS ORGANIZADORES (HOSTS), TAL Y COMO SE ESTABLECE EN LA SECCIÓN DE PRIVACIDAD DE LAS PRESENTES REGLAS OFICIALES.**

**SU PARTICIPACIÓN CONSTITUYE SU ACEPTACIÓN TOTAL E INCONDICIONAL DE ESTAS REGLAS OFICIALES (En adelante "Reglas oficiales") ASÍ COMO DE LAS DECISIONES DEL PATROCINADOR, LAS CUALES SERÁN DEFINITIVAS Y VINCULANTES EN TODOS LOS ASUNTOS RELACIONADOS CON EL TORNEO.**

**1. ELEGIBILIDAD:** NO ES NECESARIA NINGUNA COMPRA. No se requiere experiencia. La Pokémon Players Cup III (en adelante, "**Torneo**") está abierta a jugadores que estaban en la categoría Máster al comienzo de la Temporada Pokémon 2021 de Juego Organizado (nacidos en 2004 o en años anteriores) y que cumplen los siguientes criterios:

- Tener una ID de jugador válida en una cuenta Play! Cuenta Pokémon en el momento de la inscripción (en adelante, "**Cuenta**");
- Vivir en un país incluido en las zonas regionales de Play! Zonas Regionales Pokémon para América del Norte, Europa, América Latina u Oceanía. Para obtener una lista completa de los países elegibles, consulte la Sección 24.
- **Requisitos adicionales para Pokémon VG**
  - Vincular su ID de jugador a su cuenta de Nintendo;
  - Haber jugado en la competición clasificatoria online de la Pokémon Players Cup III en Pokémon Espada o Pokémon Escudo (en adelante, "**Clasificatoria Abierta**") y haberse clasificado para la Clasificatoria Regional.
- **Requisitos adicionales para Pokémon JCC**
  - Vincular su ID de jugador a su cuenta JCCO;
  - Haber jugado al menos un torneo con formato de Clasificatoria de Players Cup en JCCO entre el 26 de enero de 2021 y el 26 de febrero de 2021 (en adelante, "**Clasificatoria Abierta**") y haberse clasificado para la Clasificatoria Regional.
- **Requisitos adicionales para el *Pokkén Tournament***
  - Ninguno.

**Si es menor de edad en su lugar de residencia, debe obtener el permiso de su padre o de su tutor legal para poder participar.** Muchos entrarán, pocos ganarán. Si es menor de edad y es seleccionado como un posible ganador, su padre o su tutor legal deberá tramitar todos los documentos y aceptar todas las obligaciones y compromisos de un potencial ganador requeridos según las presentes Reglas oficiales, tanto en nombre del menor como en su propio nombre. El premio puede otorgarse a nombre del padre / tutor legal, o directamente a su persona.

El Patrocinador se reserva el derecho de verificar la elegibilidad de los jugadores en cualquier momento a su exclusivo y absoluto criterio.

Los empleados, contratistas, directivos y directores del Patrocinador, Battlefy, Inc., Discord, Inc., o sus respectivas matrices, subsidiarias, afiliadas, así como los representantes, consultores, contratistas, asesores legales, agencias de publicidad, de relaciones públicas, de promoción, de cumplimiento y marketing, los proveedores y los administradores de los sitios web (en adelante, colectivamente, "**Entidades de Torneos**") y los miembros de sus familias inmediatas (cónyuges, padres, hermanos e hijos, independientemente del lugar de residencia) y aquellos que viven en el mismo domicilio no son elegibles para participar en los Torneos.

**2. PATROCINADOR.** La Pokémon Players Cup III está patrocinada por The Pokémon Company International, Inc. (en adelante, "**Patrocinador**") y presentada y organizada a través de Battlefy, Inc. (en adelante, "**Battlefy**") y Discord, Inc. (en adelante, "**Discordia**") (si aparece individualmente será "**Anfitrión**", si lo hacen juntos, "**Anfitriones**"). Los vendedores adicionales asociados con el Torneo, si los hubiese, se considerarán como un Anfitrión a efectos de estas Reglas oficiales.

**3. CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN.** El Patrocinador se reserva el derecho, a su total discreción, de modificar, cancelar, finalizar o suspender el Torneo y descalificar a cualquier persona que altere el proceso de inscripción, viole estas Reglas oficiales, o actúe de manera inadecuada o antideportiva. Sin perjuicio de lo anterior, el Patrocinador puede eliminar a un participante que, a su exclusivo juicio, hubiese sido descalificado, su elegibilidad fuese cuestionable o no fuese elegible para participar. Sin perjuicio de lo anterior, el Patrocinador puede modificar, cancelar, terminar o suspender el Torneo si, según su única y exclusiva opinión, se produjese un incidente de cualquier índole que corrompa o perjudique la administración, la seguridad, la integridad, la equidad o el juego (según lo previsto) del Torneo. Si el Torneo se termina antes de la fecha de finalización indicada para el Período del Torneo, el Patrocinador, a su exclusivo criterio, se reserva el derecho de no otorgar premios.

**4. PLAZOS** Los jugadores que accedan a la Clasificatoria Regional en Línea a través de la Clasificatoria Abierta deben inscribirse en la Clasificatoria Regional en Línea en el plazo establecido a continuación:

- **VG:** La inscripción a la Clasificatoria Regional en Línea comienza el 8 de marzo de 2021 y termina el 16 de marzo de 2021 ("**período de inscripción**"). A efectos de estas Reglas Oficiales todas las horas corresponden a la Hora del Pacífico ("**PT**").
- **JCCO:** La inscripción a la Clasificatoria Regional en Línea comienza el 8 de marzo de 2021 y termina el 16 de marzo de 2021 ("**período de inscripción**"). A efectos de estas Reglas Oficiales todas las horas corresponden a la Hora del Pacífico ("**PT**").
- **Pokkén Tournament:** No se requiere ninguna Clasificatoria Abierta. La inscripción a la Clasificatoria Regional en Línea comienza el 8 de marzo de 2021 y termina el 16 de marzo de 2021 ("**período de inscripción**"). A efectos de estas Reglas Oficiales todas las horas corresponden a la Hora del Pacífico ("**PT**").

## **5. CÓMO INSCRIBIRSE.**

### **JCC y VG**

Al comenzar el Período de inscripción, todos los jugadores elegibles recibirán por correo electrónico un enlace e instrucciones para inscribirse en nuestra plataforma de inscripción mediante RK9 Labs, Inc. (en adelante "**RK9**"). Los jugadores deberán ingresar sus nombres de usuario de Discord y de Battlefy en la inscripción, por lo que esas cuentas deberán crearse antes de inscribirse con RK9. El enlace se enviará por correo electrónico exclusivamente a la dirección asociada a su cuenta. Cada jugador elegible solo necesitará inscribirse una vez durante el Período de inscripción. En caso de disputas respecto a la

identidad de un jugador, la inscripción se declarará realizada por la persona a cuyo nombre se hizo la inscripción o, si no se conoce el nombre del jugador, entonces por el titular autorizado de la cuenta Play! Titular de cuenta Pokémon. Como parte del proceso de inscripción, usted (y su padre o su tutor legal si usted es menor de edad) debe dar su consentimiento a los Términos de uso de Play! Pokémon (<https://www.pokemon.com/us/play-pokemon/play-pokemon-terms-of-use/>) y comprometerse a cumplir los términos establecidos en el documento Play! Pokémon Reglas del torneo (<https://assets.pokemon.com/assets/cms2/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-tournament-rules-handbook-06192020-en.pdf>).

Es responsabilidad exclusiva del jugador notificar al Patrocinador durante el Período del torneo si cambia su dirección de correo electrónico.

### ***Pokkén Tournament***

Al comenzar el Período de inscripción, se publicará un enlace y las instrucciones para inscribirse en nuestra plataforma de inscripción mediante RK9 Labs, Inc. (en adelante, "**RK9**") en el sitio web de Play! Pokémon (<https://www.pokemon.com/us/play-pokemon>). Los jugadores deberán ingresar sus nombres de usuario de Discord y de Battlefy en la inscripción, por lo que esas cuentas deberán crearse antes de inscribirse con RK9. Cada jugador elegible solo necesitará inscribirse una vez durante el Período de inscripción. En caso de disputas respecto a la identidad de un jugador, la inscripción se declarará realizada por la persona a cuyo nombre se hizo la inscripción o, si no se conoce el nombre del jugador, entonces por el titular autorizado de la cuenta Play! Titular de cuenta Pokémon. Como parte del proceso de inscripción, usted (y su padre o su tutor legal si usted es menor de edad) debe dar su consentimiento a los Términos de uso de Play! Pokémon (<https://www.pokemon.com/us/play-pokemon/play-pokemon-termo-of-use/>) y comprometerse a cumplir los términos establecidos en el documento Play! Pokémon Reglas del torneo (<https://assets.pokemon.com/assets/cms2/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-tournament-rules-handbook-06192020-en.pdf>).

Es responsabilidad exclusiva del jugador notificar al Patrocinador durante el Período del torneo si cambia su dirección de correo electrónico.

**6. REGISTRO EN PLAY! POKÉMON.** Para participar en el Torneo, debe tener una ID de jugador válida en una cuenta de Play! Cuenta Pokémon en el momento de la inscripción ("**Cuenta**") y:

- Para **VG**, debe vincular su ID de jugador a su cuenta de Nintendo; o
- Para **JCC**, debe conectar su ID de jugador a su cuenta JCCO.

La inscripción es gratis. Es usted responsable de mantener en secreto su contraseña. El Patrocinador, los organizadores y otros terceros no serán responsables de ninguna acción cuya realización requiera uso de la contraseña.

### **7. CÓMO JUGAR.**

El Torneo empezará a jugarse el 20 de marzo de 2021 y finalizará el 10 de abril de 2021, tras terminar la partida final ("**Período del Torneo**"). El Torneo se realizará en fases sucesivas, como se describe a continuación:

La "**Clasificatoria Regional en Línea**" comienza el 20 de marzo de 2021 y finaliza el 27 de marzo de 2021, tras terminar la partida final. La Clasificatoria Regional en línea efectuará una ronda de doble eliminación que tendrá lugar durante dos fines de semana.

1. Cada zona regional jugará su propia ronda, independiente de las otras zonas regionales. Las horas de inicio serán diferentes para cada Zona Regional. El patrocinador comunicará las horas de inicio de la Zona Regional a los jugadores elegibles durante la inscripción.

2. Los jugadores de la Clasificatoria Regional en Línea deben estar disponibles para participar en la fecha y hora especificadas por el Patrocinador. Si un jugador no estuviese disponible, no ingresará a la Clasificatoria Regional en línea, ni será reemplazado.
3. Los jugadores de JCC y VG se clasificarán en una ronda de doble eliminación en la que participarán según la posición de cada jugador en la Clasificatoria Abierta. Los jugadores del *Pokkén Tournament* serán clasificados aleatoriamente en una ronda de doble eliminación.
4. Los jugadores de la Clasificatoria Regional en Línea de JCC y VG deben registrar sus barajas o equipos en el sistema indicado por el Patrocinador.
5. Los últimos jugadores que se clasifiquen en cada Zona Regional de las indicadas a continuación podrán ascender a las Finales de la Pokémon Players Cup III:

#### **JCC y VG**

- Norteamérica: los últimos cuatro (4) jugadores ascienden a las Finales de la Pokémon Players Cup III
- América Latina: los últimos cuatro (4) jugadores ascienden a las Finales de la Pokémon Players Cup III
- Europa: los últimos cuatro (4) jugadores ascienden a las Finales de la Pokémon Players Cup III
- Oceanía: los últimos cuatro (4) jugadores ascienden a las Finales de la Pokémon Players Cup III

#### ***Pokkén Tournament***

- Norteamérica: los últimos cuatro (4) jugadores ascienden a las Finales de la Pokémon Players Cup III
- Europa: los últimos tres (3) jugadores ascienden a las Finales de la Pokémon Players Cup III
- Oceanía: un (1) jugador finalista asciende a las Finales de la Pokémon Players Cup III

Las "**Finales de la Pokémon Players Cup III**" se celebrarán el 10 de abril de 2021. Las Finales de la Pokémon Players Cup III serán una fase independiente con jugadores de todas las Zonas Regionales, tal como queda indicado anteriormente.

1. Los jugadores de la Pokémon Players Cup III deben estar disponibles para participar en la fecha especificada anteriormente y en los horarios designados por el Patrocinador. Si un jugador no estuviese disponible, no participará en las Finales de la Pokémon Players Cup III ni podrá ser reemplazado.
2. Las Finales de la Pokémon Players Cup III son una ronda de doble eliminación de los mejores jugadores de cada una de las Clasificatorias Regionales en Línea.
3. Los últimos cuatro (4) jugadores del JCC y VG y el mejor jugador del *Pokkén Tournament* serán declarados ganadores potenciales del Torneo y cada uno podrá ganar UN (1) premio consistente en un viaje a un Campeonato Internacional Pokémon de su elección, que podrán reclamar hasta diez (10) años a partir de la fecha de la victoria.

**EN EL CASO DE QUE POR CUALQUIER MOTIVO EL TORNEO, O UNA PARTE DEL MISMO, NO PUEDA REALIZARSE EN LAS FECHAS PROGRAMADAS, EL PATROCINADOR SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR ESTAS FECHAS A SU EXCLUSIVA Y TOTAL DISCRECIÓN.**

**Inelegibilidad o Indisponibilidad del jugador:** Si en cualquier momento el Patrocinador, a su exclusivo criterio, determina que un jugador no es elegible para participar, o si un jugador que asciende a la Clasificatoria Regional en Línea o que llega a las Finales de la Pokémon Players Cup III no puede participar

o no está disponible para participar en la(s) fecha(s) y hora(s) programadas, el Patrocinador, a su exclusivo criterio, eliminará al jugador del torneo y el jugador perderá cualquier posible premio.

**Monitoreo de partidas; desempates:** Las partidas de las Clasificatorias Regionales en Línea, así como las de las Finales de la Pokémon Players Cup III, serán supervisadas por jueces (en adelante, "**Personal**") que actuarán como representantes del Patrocinador y árbitros de las partidas. Las decisiones del Personal sobre las partidas son finales y vinculantes y se tomarán a la sola discreción del Personal. En caso de empate en cualquier Fase entre los jugadores, el jugador que tenga la clasificación más alta en la partida inmediatamente anterior al empate se considerará ganador del desempate.

**8. CÓMO SE ELIGE A LOS GANADORES:** Las Recompensas digitales (como las define la Sección 14 posteriormente) pueden otorgarse a todos los jugadores especificados. Los ganadores del Gran Premio (como lo define la Sección 14 posteriormente) serán los cuatro (4) últimos jugadores de JCC y VG y el mejor jugador del *Pokkén Tournament* en las Finales de la Pokémon Players Cup III, quedando sujeto a verificación por parte del Patrocinador.

**9. REGLAS DEL TORNEO** Los jugadores deben cumplir con todas las leyes aplicables en todo momento. Los jugadores deben respetar y acatar en todo momento las reglas de Play! Pokémon ubicadas en la sección de reglas y recursos de Play! Pokémon: <https://www.pokemon.com/us/play-pokemon/about/tournaments-rules-and-resources/>. Los jugadores deberán asimismo cumplir con los más altos estándares de integridad personal y de buen espíritu deportivo y asimismo actuar de forma acorde con estas Reglas oficiales y con los intereses del Patrocinador. Los jugadores deberán comportarse de manera profesional y deportiva en sus interacciones con otros jugadores y con el Patrocinador.

Los jugadores no pueden usar gestos obscenos u ofensivos, o irreverencias en el nombre de su cuenta, en el nombre de usuario, nombre en el juego, nombres de pantalla, dirección de correo electrónico, chats o comunicaciones del Torneo, ni tampoco en el juego de las partidas filmadas u otras comunicaciones públicas de cualquier índole. El Patrocinador, a su exclusivo criterio, determina si el contenido es obsceno u ofensivo. Esta regla se aplica también al inglés y a los todos los demás idiomas e incluye abreviaturas o referencias ambiguas.

Se espera que los jugadores resuelvan sus conflictos de manera respetuosa y sin recurrir a la violencia, a las amenazas o a la intimidación (tanto física como no física). La violencia no está permitida nunca en ningún momento o lugar, ni contra ninguna persona, incluidos los demás jugadores, los aficionados, así como el personal y directivos o representantes del Patrocinador.

**Software del Torneo:** Cualquier uso intencionado, o intento de uso, por parte de un jugador de cualquier error o vulnerabilidad en cualquier software relacionado con el Torneo, incluidos, entre otros, los videojuegos *Pokémon Espada* y *Pokémon Escudo*, así como, entre otros, la plataforma del Juego de Cartas Coleccionables en línea, la plataforma de soporte Battlefy y la plataforma de chat Discord, está estrictamente prohibido y podría ocasionar la descalificación del jugador por parte del Patrocinador.

**Trampas e integridad del torneo:** Los jugadores deben competir haciendo uso de su mejor habilidad y capacidad en todo momento. No se tolerará ninguna forma de trampa por parte de un jugador, pudiendo esto ocasionar la descalificación del mismo. Los jugadores tienen prohibido manipular o influir sobre cualquier partida de Torneo.

**Prohibido el acoso:** El Patrocinador se compromete a proporcionar un entorno competitivo libre de acoso y discriminación. En cumplimiento de este compromiso, los jugadores tienen prohibido participar en

cualquier forma de acoso o discriminación (ya sea en el Torneo o fuera del Torneo), incluyendo, entre otros, la raza, el color, la religión, el género, la nacionalidad, la edad, discapacidades, la orientación sexual, la identidad de género o cualquier otra característica o condición.

**Prohibido el descrédito:** los jugadores tienen derecho a expresar sus opiniones de manera profesional y deportiva; siempre y cuando se abstengan de realizar declaraciones públicas que cuestionen la integridad o competencia de otros jugadores, del Patrocinador, los Organizadores o sus respectivos agentes, sus afiliados y subsidiarias, sus representantes o proveedores de servicios. Los jugadores no podrán, en ningún momento declarar, compartir, publicar o comunicar a ninguna persona o entidad, en ningún foro público, ningún comentario, observación o declaraciones que sean falsos, difamatorios, calumniosos o injuriosos sobre el Patrocinador, los Organizadores o cualquiera de sus respectivos agentes, afiliados y subsidiarias, sus representantes o proveedores de servicios, así como de otros jugadores, del Torneo o cualquier otro producto, así como del servicio del Patrocinador o sus agentes, afiliados, subsidiarias o representantes. Asimismo, los jugadores no podrán incitar a los miembros del público a participar en actividades que estén prohibidas por esta sección. Esta sección no restringe ni impide bajo ningún concepto que un jugador cumpla con cualquier ley aplicable o con una orden válida de un tribunal de jurisdicción competente o de un organismo gubernamental autorizado, siempre que dicho cumplimiento no exceda a lo requerido por la ley o por dicha orden. Esta sección no restringe ni impide en modo alguno que un jugador cumpla con cualquier ley vigente o con una orden válida de un tribunal de jurisdicción competente o de un organismo gubernamental autorizado, siempre que dicho cumplimiento no exceda lo requerido por la ley u orden.

**Conductas ilegal y/o perjudiciales:** Un jugador no puede participar en ninguna actividad o práctica que (i) lo lleve al descrédito, escándalo o ridículo público, o que conmocione u ofenda a una parte o a un grupo del público, o que denigre su imagen pública, o que (ii) sea, o que exista posibilidad razonable que sea perjudicial para la imagen o para la reputación, o que dé lugar a críticas públicas o repercuta negativamente sobre el Patrocinador, los Organizadores o cualquiera de sus respectivos agentes, afiliados, subsidiarias, representantes o proveedores de servicios, así como los otros jugadores, el Torneo o cualquier otro producto o servicio del Patrocinador o sus agentes, afiliados, subsidiarias o representantes. Para evitar dudas, la afiliación de jugadores con individuos, entidades o marcas que sean perjudiciales para la imagen o la reputación del Patrocinador, los Organizadores o sus respectivos agentes, afiliados, subsidiarias, representantes o proveedores de servicios, así como los otros jugadores, el Torneo o cualquier otro producto o servicio del Patrocinador o sus agentes, afiliados, subsidiarias o representantes, cuando así lo determine el Patrocinador en su exclusivo y total criterios, se considerará como un incumplimiento de la presente disposición y de estas Reglas oficiales. Una lista no exhaustiva de estos tipos de mala conducta incluye:

- Violencia real o amenaza de violencia hacia una persona, incluida la violencia doméstica, violencia de pareja, violencia en las relaciones afectivas y el abuso infantil;
- Agresión sexual y otros tipos de delitos sexuales;
- Conducta que suponga un peligro para la seguridad de otra persona;
- Crueldad con los animales;
- Robo y otros delitos contra la propiedad; y
- Delitos relacionados con la inmoralidad.

Cada jugador reconoce que el Patrocinador podría verse obligado, de acuerdo a las leyes aplicables, a informar sobre actividades ilegales a las autoridades policiales locales o responder a consultas formales de las autoridades policiales o judiciales en jurisdicciones donde se hayan producido presuntas violaciones de la ley.

**EN CASO DE QUE SE SOSPECHE EL INCUMPLIMIENTO DE ALGÚN JUGADOR DE ALGUNA DE LAS REGLAS DEL TORNEO MENCIONADAS ANTERIORMENTE, EL PATROCINADOR PODRÁ, A SU TOTAL DISCRECIÓN, DESCALIFICAR A DICHO JUGADOR EN CUALQUIER MOMENTO DURANTE EL TORNEO O EXIGIR LA DEVOLUCIÓN DE CUALQUIER PREMIO GANADO.**

**10. RECLAMACIÓN DE ENTREGA DE PRESENTACIONES:** El Patrocinador puede exigir a los jugadores que graben y envíen su partida de juego al Patrocinador (cada una de esas grabaciones, en adelante una "**Presentación**"). El Patrocinador puede, a su entero criterio, reunir las Presentaciones de los jugadores y difundirlas o mostrarlas públicamente como potestad propia del Patrocinador para la publicidad del Torneo, así como para una posible difusión general del Torneo por parte del Patrocinador. El Patrocinador también podría prohibir a los jugadores que transmitan sus partidas en vivo y podría exigir a los jugadores que mantengan la confidencialidad de los resultados de sus partidas hasta que el Patrocinador los difunda públicamente. Todas las presentaciones:

- NO DEBERÁN contener material que sea (o promueva actividades que sean), a criterio exclusivo del Patrocinador, repelente, difamatorio, calumnioso, escabroso, sexualmente explícito, obsceno, pornográfico, inapropiado, violento, de conducta automutilante (por ejemplo, relacionado con el asesinato, la venta de armas, crueldad, abuso, etc.), discriminatorio (incluidas la raza, el color, la religión, el género, la nacionalidad, la edad, discapacidades, la orientación sexual, la identidad de género o cualquier otra característica o condición.), ilegal (por ejemplo, consumo de alcohol por parte de menores de edad, abuso de sustancias ilícitas, piratería informática, etc.), ofensivo, amenazante, obsceno o acosador; o que contenga material que amenace a cualquier persona, lugar, negocio, grupo o a la paz mundial; o que contenga palabras o símbolos que se ampliamente sean considerados como ofensivos para individuos de cierta raza, etnia, religión, orientación sexual, identidad o expresión de género, o de un grupo socioeconómico; o contener imágenes, palabras o texto que representen desnudos, actos de violencia o actos que sean, o parezcan ser, ilegales o peligrosos o que violen o sean contrarios a las leyes, ordenamientos y regulaciones en cualquier jurisdicción donde se realice la Presentación;
- NO DEBERÁN contener material que viole o infrinja los derechos de otra persona, incluidos, entre otros, material que viole los derechos de privacidad, de imagen o propiedad intelectual, o que constituya una infracción de los derechos de autor. Sin perjuicio de lo anterior, las Presentaciones no deben incluir marcas comerciales, logotipos, insignias, señales de ubicación, fotografías, obras de arte o esculturas de terceros, excepto las del Patrocinador.
- NO DEBERÁN incluir mención o interpretación de ninguna producción mediática protegida por derechos de autor, incluidas, entre otras, libros, artículos, fotografías, obras de arte, música, etc., o descripciones de identificación de cualquier propiedad mediática que no sean las del Patrocinador. Las Presentaciones no deberán incluir música comercial.

**EN CASO DE QUE SE SOSPECHE EL INCUMPLIMIENTO DE ALGÚN JUGADOR DE ALGUNA DE LOS REQUISITOS DE RECLAMACION DE ENTREGA DE LAS PRESENTACIONES MENCIONADAS ANTERIORMENTE, EL PATROCINADOR PODRÁ, A SU TOTAL DISCRECIÓN, DESCALIFICAR A DICHO JUGADOR EN CUALQUIER MOMENTO DURANTE EL TORNEO O EXIGIR LA DEVOLUCIÓN DE CUALQUIER PREMIO GANADO.**

**11. LICENCIA Y ASIGNACIÓN DE PROPIEDAD INTELECTUAL:** Al enviar una Presentación, usted acepta que dicha Presentación, incluyendo todos los derechos incorporados en la misma, se consideran no confidenciales y exentos de propiedades del autoría, por consiguiente el Patrocinador no tendrá ninguna obligación de ningún tipo con respecto a dicha Presentación. El Patrocinador tendrá la libertad de editar,

comercializar, modificar, publicar, reproducir, usar, divulgar, difundir y distribuir la Presentación a terceros en método conocido en la actualidad sin limitación alguna así como los aun desconocidos, en todo el mundo y sin límites de tiempo, para cualquier propósito, sin requerir compensación, permiso o notificación suya o de cualquier otro tercero. Por la presente, usted otorga al Patrocinador y a sus representantes legales, sucesores y cesionarios, una licencia irrevocable y mundial para usar la Presentación a perpetuidad en cualquier forma o formato, y para modificarla, y reconoce y acepta que si el Patrocinador usa la Presentación, usted no tendrá derecho a ningún crédito, contraprestación, notificación o pago de ningún tipo. Usted renuncia a cualquier derecho moral que pueda tener sobre la Presentación, y acepta que en los usos que el Patrocinador haga de la Presentación para cualquier propósito, todos los derechos contemplados como derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual que puedan resultar de lo relacionado con la Presentación o del uso de la misma por el Patrocinador, serán propiedad exclusiva del Patrocinador. Asimismo, usted acepta que en el caso que el Patrocinador utilizase la Presentación, usted (o su padre o su tutor legal si usted es menor de edad) proveerá cualquier documento solicitado por el Patrocinador con respecto a estas asignaciones. EN EL CASO QUE CUALQUIER USO DE LA PRESENTACIÓN POR EL PATROCINADOR FUESE CAUSA DE RESPONSABILIDAD CIVIL ANTE TERCEROS, USTED ACEPTA INDEMNIZAR AL PATROCINADOR Y A SUS AGENTES, EMPLEADOS, AFILIADOS, SUBSIDIARIAS, REPRESENTANTES Y TODAS LAS PARTES RELACIONADAS POR Y CONTRA CUALQUIER DAÑO, COSTES, JUICIOS Y GASTOS (INCLUIDOS HONORARIOS DE ABOGADO RAZONABLES) QUE INCURRA COMO RESULTADO DEL USO DE LA PRESENTACIÓN.

**12. PUBLICIDAD:** Excepto en aquellos casos que lo prohíba la ley, al participar en el Torneo, usted otorga al Patrocinador, Organizadores y sus respectivos agentes, afiliados, subsidiarias, representantes o proveedores de servicios (cuya concesión se confirmará por escrito a solicitud del Patrocinador), los derechos y permisos para imprimir, publicar, transmitir y usar, en todo el mundo, en cualquier medio ahora conocido o desarrollado en el futuro, incluyendo, entre otros, la World Wide Web, en cualquier momento u horario, su nombre, nombre de usuario de cuenta, logo, imagen, avatar, voz, rasgos distintivos, redes sociales, opiniones e información biográfica (incluida, entre otras, la ciudad natal y el estado o país) con fines publicitarios, comerciales y promocionales sin requerir consideraciones adicionales, compensaciones, permisos o notificaciones.

**13. LÍMITES.** UNA (1) INSCRIPCIÓN POR PERSONA (SIN IMPORTAR EL NÚMERO DE DIRECCIONES DE CORREO ELECTRÓNICO O CUENTAS DE MIEMBRO REGISTRADAS), O POR DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO (SIN IMPORTAR SI MÁS DE UNA PERSONA USA LA MISMA DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO). Sólo se aceptarán las inscripciones recibidas en línea de acuerdo con estas Reglas Oficiales. No se aceptarán otras formas de inscripción: fax, correo, correo electrónico, teléfono u otras. Los materiales o datos de inscripción que hayan sido falsificados o modificados son nulos.

**14. PREMIOS/SELECCIÓN DE GANADORES/VALOR DE VENTA APROXIMADO.**

Recompensas digitales en el juego para JCCO: Los jugadores pueden recibir recompensas digitales en el Juego de Cartas Coleccionables en línea ("**Recompensas digitales**"). Las Recompensas digitales sólo se pueden utilizar dentro de la plataforma del Juego de Cartas Coleccionables Pokémon en línea, son de tipo cosmético y no afectan la jugabilidad. Las Recompensas digitales no tienen valor real y no pueden ser canjeadas por dinero. Las Recompensas digitales se otorgarán, en el momento que elija el Patrocinador, a los jugadores elegibles que se clasifiquen para las Clasificatorias Regionales de JCC y VG, y a los jugadores elegibles que se clasifiquen para las Finales Mundiales del *Pokkén Tournament*. Los jugadores deben haber iniciado sesión en el Juego de Cartas Coleccionables en línea con la cuenta del Club de Entrenadores con que van a participar al menos una vez antes de que empiecen las Clasificatorias Regionales en Línea para poder recibir estas Recompensas digitales. Las Recompensas digitales no se otorgarán retroactivamente si los jugadores no completan este paso a tiempo.

Grandes premios : Los cuatro (4) últimos jugadores de las Finales de la JCCO Pokémon Players Cup III, los cuatro (4) últimos jugadores de las Finales de la VG Pokémon Players Cup III y el último (1) jugador de las Finales de la *Pokken Tournament* Players Cup III recibirán cada uno un premio consistente en un viaje para asistir a un Campeonato Internacional de Pokémon de su elección en un plazo de hasta diez (10) años, siempre que el jugador esté en buenos términos con Play! Pokémon. El valor aproximado de mercado (en adelante "ARV" por sus siglas en inglés) de cada Gran Premio no deberá exceder los cinco mil dólares estadounidenses (\$5.000,00 USD).

El ARV total de todos los premios que se otorgarán no debe exceder los cuarenta y cinco mil dólares estadounidenses (\$45.000,00 USD).

Restricciones del Gran Premio: Límite de un (1) gran premio por persona. Todos y cada uno de los impuestos federales, estatales y locales aplicables, así como todas las tasas y gastos relacionados con la aceptación y el uso del premio que no se mencionen específicamente en este documento serán a cargo y de responsabilidad exclusiva del ganador. El premio no se puede sustituir, asignar o transferir; sin embargo, el Patrocinador se reserva el derecho de realizar sustituciones de premios equivalentes a su criterio exclusivo con un premio de valor equiparable o de un valor superior. El Patrocinador no repondrá ningún premio o los componentes del mismo, que hubiese sido perdido o robado. El premio no se puede usar en combinación con ninguna otra promoción u oferta. Solo el número de premios establecidos en estas Reglas oficiales estará disponible para ser ganado en el Torneo.

Excepto donde esté legalmente prohibido, se requerirá que cada potencial ganador cumplimente y devuelva (o que cumplimente su padre o su tutor legal, en el caso que el ganador potencial fuese menor de edad en su lugar de residencia), dentro de los diez (10) días posteriores a la fecha de envío de la notificación, una Declaración Jurada de elegibilidad, de exención de Responsabilidades y de Autorización para Publicidad (en adelante "**Declaración Jurada**") para reclamar su premio. Si después del primer intento de contactar con el potencial ganador, o si el posible ganador no pudiese firmar y remitir la Declaración jurada dentro del período de tiempo requerido, o en el caso de que un potencial ganador sea descalificado por cualquier motivo, se considerará que dicho ganador ha perdido el premio y el Patrocinador, a su entero y exclusivo criterio, determinará la disposición del premio (por ejemplo, puede optar por donar el premio a otra entidad, bajo su propia y total discreción).

**15. ERRORES DE INSCRIPCIÓN / INSCRIPCIONES NO DEVUELTAS:** Ni el Patrocinador ni los Organizadores son responsables por las inscripciones perdidas, tardías, incompletas, dañadas, robadas, inválidas, ininteligibles o extraviadas, que hubiesen sido descalificadas. Ni el Patrocinador ni el Organizador son responsables de la falta de disponibilidad o interrupciones de cualquier servicio o equipo utilizado en relación con el Torneo, incluyendo, entre otros, (1) interrupciones en cualquier red, servidor, Internet, sitio web, teléfono, satélite, ordenador u otras conexiones (2) fallos de cualquier teléfono, satélite, hardware, software u otro equipo, (3) transmisiones confusas, extraviadas o desordenadas, o congestión de tráfico, u (4) otros errores de cualquier índole, ya sean humanos, técnicos, mecánicos o electrónicos, o (5) la captura incorrecta o inexacta de la inscripción u otra información, así como la imposibilidad de capturar dicha información.

Una vez enviadas, las Presentaciones e inscripciones se convierten en propiedad exclusiva del Patrocinador y no serán reconocidas ni devueltas. Los potenciales ganadores podrían estar obligados a mostrar pruebas para su identificación. El Patrocinador puede requerir que el potencial ganador presente pruebas de que él/ella es el titular autorizado de la cuenta de la dirección de correo electrónico o contraseña asociada con la inscripción ganadora.

**16. POTENCIALES GANADORES.** TODOS LOS POTENCIALES GANADORES ESTÁN SUJETOS A LA VERIFICACIÓN POR PARTE DEL PATROCINADOR, CUYAS DECISIONES SON FINALES. EL PATROCINADOR SERÁ EL ÚNCIO QUE DETERMINARÁ CUALQUIER FORMA DE VERIFICACIÓN. NINGÚN JUGADOR SERÁ GANADOR DE NINGÚN PREMIO A MENOS QUE SE HAYA VERIFICADO LA ELEGIBILIDAD DE DICHO JUGADOR, Y SE HAYA NOTIFICADO AL JUGADOR QUE LA VERIFICACIÓN ESTÁ COMPLETA. EL PATROCINADOR NO ACEPTARÁ CAPTURAS DE PANTALLA, DECLARACIONES JURADAS O EVIDENCIAS DE HABER GANADO COMO ALTERNATIVAS AL PROCESO DE VALIDACIÓN ESTABLECIDO. CUALQUIER INSCRIPCIÓN QUE OCURRA DESPUÉS DE QUE EL SISTEMA HUBIESE FALLADO POR CUALQUIER MOTIVO PODRÍA CONSIDERARSE UNA INSCRIPCIÓN DEFECTUOSA Y NULA.

Los posibles ganadores serán notificados por correo electrónico (o correo postal urgente) que se enviará dentro de los quince (15) días laborables posteriores al final del Período del Torneo, a la dirección proporcionada en el formulario de inscripción.

Un potencial ganador será descalificado si (i) no cumple con estas Reglas Oficiales (o si se determina que no es elegible), (ii) no responde a la notificación de premio dentro de los diez (10) días de su comunicación (o recepción, si se envía por correo postal), o si el aviso de premio enviado por correo electrónico, después de tres (3) intentos, se devuelve porque no se puede entregar, o (iii) el premio no se puede entregar por algún otro motivo. Si el Patrocinador notifica o intenta entregar un premio o si intenta contactar a un potencial ganador, y dicho potencial ganador fuese posteriormente descalificado, entonces el Patrocinador, haciendo uso de sus criterios comerciales, deberá comunicar la disposición del premio (por ejemplo, puede optar por donar el premio a otra entidad, a su total discreción).

Ganar un premio depende del cumplimiento de todos los requisitos establecidos en este documento. Los ganadores son los únicos responsables de todos y cada uno de los gastos (por ejemplo, comidas y propinas), en relación con la participación en el Torneo (incluida la aceptación de cualquier premio) no especificado en este documento.

**17. CONDICIONES ADICIONALES.** La participación constituye la aceptación total e incondicional del participante de estas Reglas oficiales y de las decisiones del Patrocinador, cuyas decisiones son definitivas y vinculantes en todos los asuntos relacionados al Torneo.

El Patrocinador se reserva el derecho de realizar una verificación de antecedentes de todos y cada uno de los registros de cualquier potencial ganador así como de su acompañante de viaje, incluidos, entre otros, los registros judiciales civiles y penales así como otros informes policiales, y los potenciales ganadores y sus acompañantes de viaje aceptan someterse a dichas verificaciones de sus antecedentes. En la medida que lo requiera la ley, el ganador o su acompañante de viaje autorizará esta verificación de antecedentes. El Patrocinador podría también tomar todas las medidas necesarias para corroborar cualquier información proporcionada al Patrocinador por el ganador o por su compañero de viaje en una entrevista. En ese sentido, el ganador o compañero de viaje estará obligado a proporcionar los contactos y la información necesarios para que el Patrocinador pueda llevar a cabo dicha investigación. El Patrocinador se reserva el derecho (a su exclusivo criterio) de descalificar a un ganador o acompañante de viaje en función de la verificación de antecedentes, y de seleccionar un suplente.

**ADVERTENCIA:** CUALQUIER PERSONA QUE INTENTE DELIBERADAMENTE PERJUDICAR EL FUNCIONAMIENTO LEGÍTIMO DE ESTE TORNEO, O ALTERAR O DAÑAR EL SITIO WEB, PODRÍA ESTAR SUJETA A SANCIONES CIVILES O PENALES, ASÍ COMO MULTAS; Y EL PATROCINADOR SE RESERVA EL DERECHO DE RECLAMAR INDEMNIZACIONES POR DAÑOS Y PERJUICIOS A DICHA PERSONA EN LA MEDIDA MÁXIMA QUE PERMITA LA LEY.

**18. EXENCIONES E INDEMNIZACIONES.** Al participar en este Torneo o recibir un premio, los jugadores aceptan eximir e indemnizar al Patrocinador, a los Organizadores y a cada una de sus respectivas compañías relacionadas, así como a todos sus respectivos directivos, directores, empleados y agentes (en adelante, colectivamente, las "**Partes eximidas**") por cualesquiera responsabilidades, lesiones, muertes, pérdidas o daños que sufriese el participante o cualquier persona o entidad, incluidos, entre otros, los daños a bienes personales o inmuebles, causados en su totalidad o en parte, directa o indirectamente, por la participación en este Torneo (o por las actividades relacionadas) o por la aceptación, la posesión, el uso o el mal uso de un premio.

**19. LIMITACIONES DE RESPONSABILIDAD.** LAS PARTES EXIMIDAS NO CARGARÁN LA RESPONSABILIDAD DE NINGÚN TIPO, USTED LAS EXIME DE CUALQUIER RESPONSABILIDAD POR CUALQUIER INFORMACIÓN INCORRECTA O INEXACTA (SEA ESTA PRODUCIDA POR ERRORES DE LOS JUGADORES O POR CUALQUIER EQUIPO, HARDWARE, SOFTWARE O PROGRAMACIÓN ASOCIADO CON EL TORNEO), LESIONES, PÉRDIDAS O DAÑOS DE CUALQUIER TIPO A PERSONAS, INCLUYENDO LESIONES PERSONALES O MORTALES, O DAÑOS A LA PROPIEDAD, CAUSADAS EN SU TOTALIDAD O EN PARTE, DIRECTA O INDIRECTAMENTE, POR LA ACEPTACIÓN, LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL USO DE UN PREMIO, INSCRIPCIÓN O PARTICIPACIÓN EN ESTE TORNEO O EN CUALQUIERA ACTIVIDAD RELACIONADA AL TORNEO, O CUALQUIER RECLAMACIÓN BASADA EN DERECHOS PUBLICITARIOS, DIFAMACIÓN O INVASIÓN DE PRIVACIDAD, O ENTREGA DE MERCANCÍAS. LAS PARTES EXIMIDAS NO SERÁN RESPONSABLES SI EL TORNEO NO PUEDE REALIZARSE SEGÚN LO PLANIFICADO, O SI NO SE PUEDE OTORGAR UN PREMIO, POR CANCELACIONES, RETRASOS O INTERRUPCIONES DEBIDAS A CASOS DE FUERZA MAYOR, ACTOS DE GUERRA, DESASTRES NATURALES, AMENAZAS DE CRISIS O CRISIS MANIFIESTAS DE SALUD PÚBLICA (INCLUYENDO, ENTRE OTROS, EPIDEMIAS Y PANDEMIAS, Y CUALQUIER PARALIZACIÓN U ORDEN DE MANTENERSE EN EL DOMICILIO, RELACIONADAS CON EL MISMO), ASÍ COMO CONDICIONES METEOROLÓGICAS O ACTOS TERRORISTAS. LAS PARTES EXIMIDAS NO SON RESPONSABLES DE LA FALTA DE DISPONIBILIDAD O LAS INTERRUPCIONES DE CUALQUIER SERVICIO O EQUIPO UTILIZADO EN RELACIÓN CON EL TORNEO, INCLUYENDO, ENTRE OTROS, (1) INTERRUPCIONES EN CUALQUIER RED, SERVIDOR, INTERNET, SITIO WEB, TELÉFONO, SATÉLITE, ORDENADOR U OTRAS CONEXIONES (2) FALLOS DE CUALQUIER TELÉFONO, SATÉLITE, HARDWARE, SOFTWARE U OTRO EQUIPO, (3) TRANSMISIONES CONFUSAS, EXTRAVIADAS O DESORDENADAS, O CONGESTIÓN DE TRÁFICO, O (4) OTROS ERRORES DE CUALQUIER TIPO, YA SEAN HUMANOS, TÉCNICOS, MECÁNICOS O ELECTRÓNICOS, O (5) LA CAPTURA INCORRECTA O INCORRECTA LA INSCRIPCIÓN U OTRA INFORMACIÓN O LA IMPOSIBILIDAD DE CAPTURAR DICHA INFORMACIÓN. AL PARTICIPAR EN ESTE TORNEO, USTED ACEPTA QUE LAS PARTES EXIMIDAS NO ASUMEN RESPONSABILIDAD ALGUNA POR NINGUNA LESIÓN, DAÑO O PÉRDIDA DE NINGÚN TIPO, INCLUYENDO DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, INCIDENTALES, RELEVANTES O PUNITIVOS A LAS PERSONAS, INCLUIDA LA MUERTE, O DAÑOS A LA PROPIEDAD, DERIVADOS DEL USO Y EL ACCESO A CUALQUIER PLATAFORMA DE SOFTWARE O SITIO WEB ASOCIADO CON ESTE TORNEO O LA DESCARGA O IMPRESIÓN DE MATERIAL DESCARGADO DE DICHO SITIO WEB O PLATAFORMA DE SOFTWARE.

SIN PERJUICIO DE LO ANTERIOR, TODO LO RELACIONADO CON ESTE TORNEO, INCLUYENDO CUALQUIER SITIO WEB O PLATAFORMA DE SOFTWARE ASOCIADO CON ESTE TORNEO Y TODOS LOS PREMIOS, SE PROPORCIONAN "TAL CUAL" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, ENTRE OTROS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, LA ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO EN PARTICULAR O LA NO INFRACCIÓN. ALGUNAS JURISDICCIONES PODRÍAN NO PERMITIR LAS LIMITACIONES O EXCLUSIONES DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS INCIDENTALES O RELEVANTES, O EXCLUSIONES DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS, POR LO QUE ALGUNAS DE LAS LIMITACIONES O EXCLUSIONES ANTERIORES PODRÍAN NO SER APLICADAS. COMPRUEB SI LAS LEYES LOCALES CONTIENEN RESTRICCIONES O LIMITACIONES CON RESPECTO A LAS AQUÍ CITADAS LIMITACIONES O EXCLUSIONES.

**20. CONFLICTOS / ELECCIÓN DEL DERECHO APLICABLE.** Estas Reglas oficiales se rigen e interpretan de acuerdo con las leyes del Estado de Washington, excluyendo sus disposiciones sobre conflictos de leyes, tal como se aplican en los acuerdos formalizados por residentes de Washington y celebrados únicamente dentro del Estado de Washington, siendo así que usted se somete a la jurisdicción personal de Washington. Usted acepta irrevocablemente que los tribunales estatales y federales ubicados en el estado de Washington, EE.UU. tendrán jurisdicción exclusiva sobre cualquier disputa que pueda surgir por estas Reglas oficiales o en relación a las mismas en lo referente a cualquier reclamo presentado contra esta entidad por usted siendo así que no tendrá jurisdicción exclusiva sobre cualquier los reclamos presentados en su contra por esta entidad. Usted accede a aceptar el servicio de proceso por correo postal en el estado o país en el que se encuentra su domicilio, según nos lo hubiese especificado. LAS PARTES RENUNCIAN AL JUICIO POR JURADO.

**21. PRIVACIDAD.** La información de identificación personal que envíen los jugadores como parte de este Torneo se utilizará para administrar el Torneo, seleccionar a los ganadores de premios y otorgar dichos premios, siendo tratada dicha información conforme a la política de privacidad del Patrocinador, disponible en su sitio web en <https://www.pokemon.com/us/privacy-notice/>, y de acuerdo con la política de privacidad de RK9, publicada en su sitio web en <https://rk9labs.com/privacy>, la política de privacidad en línea de Discord, publicada en su sitio web en <https://discord.com/privacy>, así como la política de privacidad en línea de Battlefy, publicada en su sitio web en <https://battlefy.com/policies/privacy-policy>.

**22. LISTAS DE GANADORES.** Para ver la lista de ganadores del Torneo, visite Pokemon.com. La lista de ganadores estará disponible una vez que se haya completado la validación del ganador.

**23. COPYRIGHT.** ©2021 The Pokémon Company International, Inc. Pokémon® y otros logotipos o marcas comerciales que figuran en este documento son marcas comerciales del Patrocinador. Todos los derechos reservados.

## **24. ZONAS REGIONALES**

### **JCC y VG**

#### **Norteamérica:**

Canadá, Estados Unidos de América (incluido Puerto Rico)

#### **Europa:**

Austria, Bélgica, República Checa, Dinamarca, Finlandia, Francia, Alemania, Grecia, Guernsey, Isla de Man, Irlanda, Italia, Jersey, Luxemburgo, Malta, Países Bajos, Noruega, Polonia, Portugal, España, Suecia, Suiza, Reino Unido

#### **América Latina:**

Argentina, Bolivia, Brasil, Chile, Colombia, Costa Rica, República Dominicana, Ecuador, El Salvador, Guatemala, México, Nicaragua, Paraguay, Perú, Uruguay

#### **Oceanía:**

Australia, Nueva Zelanda

### ***Pokkén Tournament***

#### **Norteamérica:**

Canadá, Estados Unidos de América (incluido Puerto Rico)

**Europa:**

Austria, Bélgica, República Checa, Dinamarca, Finlandia, Francia, Alemania, Grecia, Guernsey, Isla de Man, Irlanda, Italia, Jersey, Luxemburgo, Malta, Países Bajos, Noruega, Polonia, Portugal, España, Suecia, Suiza, Reino Unido

**Oceanía:**

Australia, Nueva Zelanda