



Serie de Campeonatos de Play! Pokémon

Pokémon GO:

Normativa para los organizadores
de Desafíos de Liga de *Pokémon GO*

Última actualización: 6 de septiembre de 2023



Acerca de los Desafíos de Liga de *Pokémon GO*

Te hemos seleccionado para organizar un Desafío de Liga de *Pokémon GO*. ¡Enhorabuena!

Tu Liga podrá celebrar este evento gracias a tu buen historial en la organización de Ligas y al envío regular de informes de Liga.

Esta apasionante serie de eventos ofrece a tus jugadores una fantástica oportunidad de conseguir Championship Points, lo que les ayudará con su objetivo de clasificarse para torneos de mayor tamaño y prestigio, ¡como el Campeonato Mundial Pokémon! Puedes encontrar información general en la página de [Desafíos de Liga de *Pokémon GO*](#).

NOTA

La gestión inadecuada de un Desafío de Liga o del envío de sus correspondientes informes puede ocasionar la invalidación del torneo, la anulación de todos los Championship Points y la imposibilidad de celebrar otros Desafíos de Liga. Por ello, te pedimos que leas detenidamente este documento y que nos comuniques cualquier problema que surja durante el torneo de manera que nuestro equipo de atención al cliente pueda ayudarte si fuera necesario.

Organización de un Desafío de Liga

Para organizar un Desafío de Liga, asegúrate de que tu organizador ha descargado la versión más reciente de nuestro programa informático Tournament Operations Manager (TOM). Ten en cuenta que, para utilizar este *software*, se necesita un ordenador con un sistema operativo de 64 bits. Este *software* no es compatible con sistemas operativos de 32 bits.

Requisitos operativos

- El uso del programa TOM es obligatorio. No está permitido el uso de un *software* para torneos de terceros, ni tampoco realizar las operaciones de este torneo a mano. No administrar el torneo en su totalidad en la interfaz del programa TOM o no usar el formato correcto puede dar lugar a la invalidación de tu Desafío de Liga. Debido a este requisito, no está disponible la opción de subir al sistema los resultados de tu torneo usando la herramienta para el envío de informes de forma manual.
- Los Desafíos de Liga deben gestionarse usando el modo de evento de Puntuación Clasificatoria de Liga de *Pokémon GO*. Esto permitirá que el torneo cumpla con los requisitos de un Desafío de Liga.
- Los Desafíos de Liga deben seguir el formato de rondas suizas más eliminación directa. Para obtener más información, consulta la sección 4.6.3 del [Manual de reglas de los torneos de Play! Pokémon](#) que se encuentra en la sección de reglas y recursos del [sitio web oficial de Pokémon](#).

- Los Desafíos de Liga deben jugarse hasta que terminen. Finalizar un evento antes de tiempo enviando información falsa de las rondas, como, por ejemplo, tres rondas de todas las partidas terminando en empate, ocasionará la invalidación del torneo.
- Aunque otros miembros del personal pueden ayudar con el Desafío de Liga, el organizador debe estar presente. Los organizadores nunca pueden compartir su cuenta del Club de Entrenadores Pokémon y siempre deben estar presentes en sus torneos de Play! Pokémon. El uso o acceso compartido de las cuentas del Club de Entrenadores Pokémon y de las herramientas del organizador puede ocasionar la retirada del Programa de Profesores.

Para obtener más información sobre el uso de tu cuenta del Club de Entrenadores Pokémon, consulta [las condiciones de uso del sitio web oficial de Pokémon](#).

Premios y costes

- Aunque el principal atractivo de participar en los Desafíos de Liga es tener la oportunidad de recibir Championship Points, recomendamos incluir un premio de participación para cada jugador, como un paquete de premio (hasta agotar existencias) o paquetes de mejora (distribuidos según tu criterio). También puedes ofrecer premios adicionales para fomentar la participación, pero no es obligatorio.

NOTA

Los premios y otros materiales promocionales enviados para su uso en eventos de Play! Pokémon deben ser distribuidos tal como se indica cuando sea posible. Estos materiales promocionales no pueden ser vendidos, bajo ningún concepto, por el organizador ni por la tienda que organiza el evento.

Una vez que hayan pasado 30 días después del evento para el que estos premios estaban destinados, los premios restantes podrán usarse en otros eventos de Play! Pokémon a discreción del organizador. Si no, deberán destruirse.

Envío de informes

- Si tienes cualquier problema al subir el archivo al sistema, envía una consulta al centro de asistencia usando el [servicio de atención al cliente](#). Nuestro equipo de atención al cliente hará todo lo posible por solucionar cualquier incidencia que esté

impidiendo poder subir al sistema el informe de tu torneo de forma correcta.

- Ten en cuenta que los Desafíos de Liga no deberían contar como sesiones de Liga, y no consideramos que los jugadores de estos eventos puedan incluirse en tu lista de Liga, a no ser que hayan asistido a una sesión de Liga. Por favor, presta atención a esto al enviar los informes sobre la asistencia a tu Liga en cada temporada, y asegúrate de incluir únicamente aquellos jugadores que hayan participado en una sesión de Liga durante ese mes.

Otras consideraciones

Costes

Como organizador, puedes optar por cobrar a los jugadores un coste de admisión por participar en el evento. Recomendamos un coste simbólico equivalente aproximadamente al coste de un paquete de mejora, con un premio de participación proporcional para todos los asistentes.

Limitaciones del local

Al planificar tu Desafío de Liga, ten en cuenta las limitaciones de aforo, tiempo y espacio. Si tu local tiene un máximo de capacidad, informa sobre ello a los jugadores y tenlo en cuenta a la hora de planificar el torneo.

Jueces

Como los Desafíos de Liga forman parte de la Serie de Campeonatos de Play! Pokémon, te recomendamos encarecidamente que busques ayuda de Profesores Pokémon para contribuir a que los jugadores tengan la mejor experiencia posible en tus eventos.

La presencia de un juez ayudará a conseguir que se sigan las reglas de *Pokémon GO*, que las preguntas sobre las reglas se resuelvan lo mejor posible y, si hay varios jueces presentes, a que los jugadores no tengan que esperar durante mucho tiempo antes de recibir ayuda.

Recursos

Documentos del programa

[Manual de reglas de las Ligas de Play! Pokémon](#)

[Manual de reglas de los torneos de Play! Pokémon](#)

[Manual de reglas de *Pokémon GO* para los torneos de Play! Pokémon](#)

Tutoriales

Los siguientes tutoriales pueden encontrarse a través de [este enlace](#).

- Programa de Profesores
- Creación de una cuenta del Club de Entrenadores Pokémon
- Tutorial para el programa Tournament Operations Manager

Tournament Operations Manager

Los enlaces para descargar e instalar el programa Tournament Operations Manager para Windows y macOS se pueden encontrar en [este enlace](#).

Equipo de desarrollo de mercados de Juego Organizado Europa, Oriente Medio y Sudáfrica

Puedes ponerte en contacto con el equipo de desarrollo de mercado de Europa a través de retailereurope@pokemon.com.

Estados Unidos, Canadá, Latinoamérica y Oceanía

Puedes ponerte en contacto con el equipo de desarrollo de mercados de Estados Unidos a través de retailereurope@pokemon.com.