

POKÉMON UNITE OFFIZIELLE REGELN

FÜR DIE TEILNAHME ODER DEN GEWINN SIND WEDER EIN KAUF NOCH EINE ZAHLUNG IRGENDWELCHER ART ERFORDERLICH. EIN KAUF ODER EINE ZAHLUNG ERHÖHT DIE GEWINNCHANCEN NICHT. DAS GILT NICHT AUSSERHALB DER „BEWERTUNGSZONEN“, WIE SIE IN DIESEN REGELN DEFINIERT SIND, UND WO DIES GESETZLICH VERBOTEN IST.

WER AN SEINEM WOHNORT MINDERJÄHRIG IST, MUSS ZUR TEILNAHME DIE ERLAUBNIS SEINER/IHRER ELTERN ODER ERZIEHUNGSBERECHTIGTEN VORLEGEN. VIELE WERDEN TEILNEHMEN, NUR WENIGE WERDEN GEWINNEN. DIE ERFASSUNG UND VERWENDUNG VON PERSONENBEZOGENEN DATEN ERFOLGT IN ÜBEREINSTIMMUNG MIT DEN ONLINE-DATENSCHUTZRICHTLINIEN DER VERWALTUNG UND DER GASTGEBER, WIE IN DIESEN OFFIZIELLEN REGELN IM ABSCHNITT ZUM DATENSCHUTZ DARGELEGT.

DIE TEILNAHME BESTÄTIGT IHR UMFASSENDES UND UNBEDINGTES EINVERSTÄNDNIS ZU DIESEN OFFIZIELLEN REGELN (die „Offiziellen Regeln“) UND ZU DEN ENTSCHEIDUNGEN DER VERWALTUNG, DIE IN ALLEN MIT DEM TURNIER VERBUNDENEN ANGELEGENHEITEN ENDGÜLTIG UND BINDEND SIND. DIESE offiziellen Regeln DIENEN ALS WICHTIGSTES REGELWERK FÜR ALLE ELEMENTE DER POKÉMON UNITE CHAMPIONSHIP SERIES 2022 (das „Programm“) UND GILT FÜR ALLE SPIELER, TEAMS UND ANDERE PARTNER ODER PERSONEN, DIE AN IRGEND EINEM ELEMENT DES PROGRAMMS TEILNEHMEN (jeweils einzeln „Teilnehmer“ genannt, bzw. plural „Teilnehmer“ alle zusammengenommen).

1. TEILNAHMEBERECHTIGUNG: KEIN KAUF ERFORDERLICH. Keine Vorkenntnisse erforderlich. Pokémon UNITE kann kostenlos heruntergeladen werden. Alle Spieler müssen der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) von UNITE zustimmen. Pokémon UNITE („Turnier“) steht Spielern offen, die vor dem offiziellen Startdatum eines jeden Turniers im Rahmen des Programms 16 Jahre oder älter* sind und die folgenden Kriterien erfüllen:

- Sie müssen zum Zeitpunkt der Anmeldung und während der gesamten Dauer des Programms über ein gültiges Battlefy-Konto verfügen;
- Wohnsitz in einer Region, die von einer der Play! Pokémon-Bewertungszonen Japan (JP), Korea (KR), Asien-Pazifik (APAC), Nordamerika (NA), Europa (EU), Mexiko (MX), Zentralamerika (CA), Südamerika-West (SA-W), Südamerika-Ost (SA-E), Ozeanien (OCE) oder Indien (IN) unterstützt wird. Eine vollständige Liste der teilnahmeberechtigten Gebiete/Regionen ist in Abschnitt 30 zu finden;
- Spieler in NA, EU, MX, CA, SA-W, SA-E und OCE benötigen zum Zeitpunkt der Anmeldung und während der gesamten Dauer des Programms eine gültige Spieler-ID und ein gültiges Play! Pokémon-Konto („Konto“);

*In den folgenden Ländern ist ein Mindestalter von 18 Jahren für die Teilnahme an dem Turnier vorgeschrieben: Brasilien und Indien

Wer an seinem Wohnort minderjährig ist muss zur Teilnahme die Erlaubnis seiner/ihrer Eltern oder Erziehungsberechtigten vorlegen. Wenn Sie minderjährig sind und als potenzieller Gewinner ausgewählt werden, muss Ihr Elternteil/Erziehungsberechtigter alle Dokumente ausfüllen und allen Verpflichtungen und Vereinbarungen zustimmen, die von einem potenziellen Gewinner gemäß diesen offiziellen Regeln verlangt werden, sowohl in Ihrem Namen als auch in seinem/ihrer eigenen Namen. Der Preis kann im Namen der Eltern/Erziehungsberechtigten oder an diese verliehen werden.

Mitarbeiter, Auftragnehmer, leitende Angestellte und Direktoren von The Pokémon Company International („TPCi“), Battlefy, Inc. und Esports Engine, zusammenfassend „Verwaltung“ genannt, oder ihren jeweiligen Dachgesellschaften, Tochtergesellschaften, verbundenen Unternehmen, Vertretern, Beratern, Auftragnehmern, Rechtsberatern, Werbe-, Public Relations-, Promotion-, Erfüllungs- und Marketingagenturen, Website-Provider und Webmaster (zusammenfassend als „**Turnier-Organisationen**“ bezeichnet) sowie Mitglieder ihrer unmittelbaren Familien (Ehepartner, Eltern, Geschwister und Kinder, unabhängig davon, wo sie leben) und diejenigen, die im gleichen Haushalt leben sind nicht zur Teilnahme am Turnier berechtigt.

Anträge auf Ausnahmen von dieser Regel müssen vor dem Wettbewerb gestellt werden. Die Verwaltung behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Ausnahmen von diesen Zulassungskriterien zuzulassen.

Die Verwaltung behält sich das Recht vor, die Berechtigung der Spieler jederzeit nach eigenem Ermessen zu überprüfen.

2. VERWALTUNG. The Pokémon Company International, Inc. („TPCi“) und alle anderen Einrichtungen, denen TPCi verwaltungstechnische Befugnisse und Verantwortlichkeiten überträgt, einschließlich Esports Engine („EE“) und Battlefy, werden von TPCi nach eigenem Ermessen bestimmt. Die Verwaltung behält sich das Recht vor, diese offiziellen Regeln jederzeit und aus jedem Grund ohne Vorankündigung zu ändern, zu aktualisieren und zu modifizieren.

3. TEILNAHMEBEDINGUNGEN. Die Verwaltung behält sich das Recht vor, das Turnier nach eigenem Ermessen zu modifizieren, abzusagen, zu beenden und/oder auszusetzen und jede Person zu disqualifizieren, die den Anmeldevorgang behindert, gegen diese offiziellen Regeln verstößt oder sich störend oder unsportlich verhält. Ohne Einschränkung des Vorstehenden kann die Verwaltung einen Teilnehmer entfernen, der nach alleinigem Ermessen der Verwaltung disqualifiziert wurde, dessen Teilnahmeberechtigung zweifelhaft ist oder der anderweitig nicht teilnahmeberechtigt ist. Des Weiteren kann die Verwaltung das Turnier modifizieren, absagen, beenden und/oder aussetzen, wenn nach alleinigem Ermessen der Verwaltung ein Vorfall irgendeiner Art eintritt, der die Verwaltung, Sicherheit, Integrität, Fairness oder das Spiel (wie beabsichtigt) des Turniers beeinträchtigt oder gefährdet. Wenn das Turnier vor dem angegebenen Enddatum des Turnierzeitraums abgebrochen wird, behält sich die Verwaltung nach eigenem Ermessen das Recht vor, auf Preise zu verzichten.

4. WIE MAN SPIELT. Pokémon UNITE ist ein strategisches 5-gegen-5-Teamkampfspiel. Die Teams bestehen aus 5 Spielern, die gemeinsam am Programm teilnehmen. Das Team, das am Ende einer Spielrunde die meisten Aeos-Punkte erzielt hat, wird zum Sieger erklärt.

- Aeos-Punkte kann man erhalten, indem man entweder neutrale oder gegnerische Team-Pokémon im Kampf besiegt.
 - Besiegte Pokémon verlieren Aeos-Energie und sind für eine kurze Dauer kampfunfähig. Diese Dauer wird länger, je höher das Level des Pokémon ist.
 - Um Punkte zu erhalten, muss die gewonnene Aeos-Energie in die gegnerischen Torzonen gesteckt werden.
- Wenn beide Teams am Ende einer Spielrunde die gleiche Anzahl an Aeos-Punkten erzielt haben, wird das Team zum Sieger erklärt, die den Gleichstand zuerst erreicht hat.

Die Spieler werden über Battlefy zusammengeführt und nutzen Discord für die Kommunikation im Spiel. Die Pokémon UNITE-Turnierseite ist hier zu finden: <https://battlefy.com/pokemonunite>.

5. FORMAT UND STRUKTUR. Die folgenden Turnierformate werden im gesamten Programm verwendet:

- **Double Elimination Bracket („DE“):** Das erste Team, das zwei (2) Spiele gewinnt, gewinnt die Spielrunde und rückt in die nächste Runde des Winner's Bracket vor. Das unterlegene Team wird

in das Loser's Bracket gesetzt. Verliert ein Team im Loser's Bracket, scheidet es aus dem Turnier aus. Das Turnier wird so lange fortgesetzt, bis eine bestimmte Anzahl von Teams übrig bleibt, wie in der Wettbewerbsstruktur unten festgelegt.

- **Single Round Robin („SRR“):** Diese Möglichkeit wird nur in der ersten Runde des Aeos Cups und des Regionalen Finales genutzt. Die Teams werden in Gruppen eingeteilt, in denen jedes Team 1 Spielrunde gegen jedes andere Team in seiner Gruppe bestreitet. Die endgültige Gruppeneinteilung wird wie folgt festgelegt:
 - Jede Spielrunde ist eine Best-of-3-Spielerie
 - Aufzeichnung der gewonnenen und verlorenen Spielrunden des Teams („Spielbilanz“)
 - Wenn zwei oder mehr Teams die gleiche Spielbilanz haben (Gleichstand), wird die Platzierung nach dem Prozentsatz der gewonnenen Spielrunden (gewonnene Spielrunden vs. Gleichstand / gespielte Spielrunden vs. Gleichstand) ermittelt
 - Wenn zwei oder mehr Teams die gleiche Anzahl an gewonnenen Spielrunden haben, wird die Platzierung nach der Anzahl der gewonnenen Spiele ermittelt (gewonnene Spiele vs. Gleichstand / gespielte Spiele vs. Gleichstand) ermittelt
 - Wenn zwei oder mehr Teams ebenfalls die gleiche Anzahl gewonnener Spiele haben, wird die Rangliste nach der Gesamtgewinnquote (gewonnene Spiele / gespielte Spiele) ermittelt
 - Kann ein Gleichstand, der nicht über das Weiterkommen in die nächste Runde entscheidet, mit den vorgenannten Methoden nicht aufgelöst werden, so entscheidet die ursprüngliche Setzliste des Teams über den Gleichstand. Dabei ist der höchste Wert 1.
 - Wenn die oben genannten Methoden nicht ausreichen, um ein Unentschieden zu erreichen, das über das Weiterkommen in die nächste Runde entscheidet, wird zwischen den punktgleichen Teams ein Best-of-1-Runden-Tiebreak ausgetragen.
 - Die höhere Zahl gewinnt alle vorgenannten Berechnungen zur Entscheidungsfindung.

Wettbewerbsstruktur: Die Wettbewerbsstruktur des Programms umfasst fünf primäre Wettbewerbsarten:

- **Open Qualifier** – Turniere, die für alle teilnahmeberechtigten Spieler offen sind. Die Spielrunden im Open Qualifier folgen einem DE-Bracket-Format. Turniere im Open Qualifier haben eine maximale Teamgröße von 2.048 (JP & KR); 1.024 (APAC, NA, MX, CA, SA-W, SA-E, EU); bzw. 256 (OCE). Die DE-Runde wird fortgesetzt, bis entweder 16 Teams (Februar-Cup) oder 12 Teams (alle anderen) übrig bleiben.
- **Monatsfinale** – Turniere für die 16 Teams, die sich über den Open Qualifier des jeweiligen Monats bzw. über eine frühere Platzierung im Monatsfinale qualifiziert haben. Die Monatsfinale finden in einer DE-Runde statt, bis nur noch 1 Team übrig ist.
- **Aeos Cup** – Turniere für die 16 Teams, die sich über den Open Qualifier des jeweiligen Monats bzw. über eine frühere Platzierung im Monatsfinale qualifiziert haben. Der Aeos Cup folgt einem Format mit (A) einer Gruppenphase (4 Gruppen à 4 Spielern, im SRR-Stil), wobei 2 Teams pro Gruppe weiter aufsteigen in (B) eine DE-Runde bestehend aus 8 Teams, bis nur noch 1 Team übrig ist.
- **Regionales Finale** – Turniere für die 24 Teams, die sich durch den Open Qualifier des jeweiligen Monats, durch Meisterschaftspunkte oder eine frühere Platzierung im Monatsfinale qualifiziert haben. Die regionalen Finalrunden folgt einem Format mit (A) einer Gruppenphase (4 Gruppen à 6 Spielern, im SRR-Stil), wobei 2 Teams pro Gruppe weiter aufsteigen in (B) eine DE-Runde

bestehend aus 8 Teams, bis nur noch 1 Team übrig ist.

- **Weltmeisterschaft** – Weltmeisterschaft, bei der die besten Teams aus allen teilnahmeberechtigten Regionen gegeneinander antreten, um einen Weltmeister zu küren. Die Regeln für die Weltmeisterschaft werden zu einem späteren Zeitpunkt veröffentlicht.

Nachfolgend finden Sie den Zeitplan für die Turniere des Programms, die in der Nähe des jeweiligen Wettbewerbsortes stattfinden:

Turnier	Typ	Regionen	Turnier-Termine
Februar-Cup	Open Qualifier	Alle	19. und 20. Februar 2022
Februar-Finale	Monatsfinale	Alle	26. Februar 2022
März-Cup	Open Qualifier	Alle	12. und 13. März 2022
März-Finale	Monatsfinale	Alle	26. März 2022
Aeos Cup LCQ	Open Qualifier	Alle	9. und 10. April 2022
Aeos Cup	Aeos Cup	JP & KR	23. bis 24. April 2022
Aeos Cup	Aeos Cup	APAC, OCE, NA, MX, CA, SA-W, SA-E, EU	7. und 8. Mai 2022
Mai-Cup	Open Qualifier	Alle	14. und 15. Mai 2022
Mai-Finale	Monatsfinale	Alle	28. Mai 2022
Regionales Finale LCQ	Open Qualifier	Alle	4. und 5. Juni 2022
Regionales Finale	Regionales Finale	Alle	18. und 19. Juni 2022
Weltmeisterschaft	Alle	Alle	August 2022

FÜR DEN FALL, DASS DAS TURNIER ODER EIN TEIL DAVON AUS IRGEND EINEM GRUND NICHT ZU DEN GEPLANTEN TERMINEN STATTFINDEN KANN, BEHÄLT SICH DIE VERWALTUNG DAS RECHT VOR, DIESE TERMINE NACH EIGENEM ERMESSEN ZU ÄNDERN.

6. REGISTRIERUNG. Die Spieler müssen über Battlefy ein Konto erstellen und sich für den Wettbewerb anmelden. Jeder Wettbewerb ist ein eigenes Turnier. Wenn ein Spieler an mehr als einem Turnier teilnehmen möchte, muss er sich für jedes Turnier einzeln anmelden. Die Anmeldung für jedes Turnier endet am Tag vor dem Wettbewerb.

7. ANMELDUNG MIT PLAY! POKEMON-KONTO.

- Spieler in NA, EU, MX, CA, SA-W, SA-E und OCE müssen: (i) ein Pokémon-Trainer-Club-Konto erstellen und (ii) sich bei Play! Pokémon anmelden, um an einem bestätigten Pokémon UNITE-Event teilzunehmen. Eine Anleitung finden Sie unter <https://support.pokemon.com/hc/en-us/articles/115004365934-How-do-I-create-a-Pok%C3%A9mon-Trainer-Club-account->
- Nach der Erstellung eines Pokémon-Trainer-Club-Kontos und der Anmeldung bei Play! Pokémon, müssen die Spieler ihre Spieler-ID erstellen. Eine Anleitung finden Sie unter <https://support.pokemon.com/hc/en-us/articles/360001031234-How-do-I-generate-a-Player-ID->
- Es ist den Spielern untersagt, mit ihren Konten zu handeln, sie zu teilen oder anderweitig das Eigentum oder den Zugang zu ihnen zu übertragen.

8. ABLAUF DER SPIELRUNDEN. Die Spielrunden werden über den Pokémon UNITE Friendly-Match-Modus ausgetragen.

- Jedes Spiel ist eine Best-of-3-Spielerie.
- Jedes Team muss vor Beginn des Turniers während des festgelegten Zeitraums einchecken. Bei Nichteinhaltung dieser Check-in-Zeitfrist kann die Teilnahme an der Veranstaltung verweigert werden.
- Das Team auf der oberen Seite des sichtbaren Spielfeldes im Zweikampf („Gastgeberteam“) erstellt die Wartelobby zum Friendly Match (deutsch: Freundschaftsspiel) und teilt dann diese Lobby-ID mit seinen Gegnern über die Battlefy-Match-Chat-Funktion.
- Das Gastgeberteam beginnt, sobald alle Spieler in der Lobby sind.
- Das erste Team, das zwei (2) Spiele gewinnt, gewinnt das Match, also die Spielrunde.
- Nach Abschluss der Spielrunde müssen sowohl das Siegerteam als auch das unterlegene Team die Ergebnisse des Spiels auf Battlefy melden.
- Die Spieler sind angehalten, Screenshots ihrer Spiele zu machen und auf Battlefy hochzuladen, um im Falle von Streitigkeiten den Ausgang des Matches zu beweisen.
- Jedes Team hat nach Beginn einer Runde 5 Minuten Zeit, um entweder das Spiel zu beginnen oder der Lobby beizutreten. Wird ein Spiel nicht innerhalb dieser 5 Minuten eingeleitet oder betreten, geht das Spiel verloren. Bei übertragenen Spielen (siehe Abschnitt 13 unten) müssen die Teams die von der Verwaltung vorgegebenen Zeitvorgaben einhalten, die weniger als 5 Minuten betragen können, um das Spiel zu beginnen oder in die Lobby zu gelangen.
- Einstellungen der Lobby: Custom Battle

Streitigkeiten: Die Spielergebnisse gelten als endgültig, wenn innerhalb des festgelegten Zeitfensters für die Anfechtung von Spielergebnissen (der „Anfechtungszeitraum“) keine Anfechtungen erfolgen. Der Anfechtungszeitraum ist zu Ende mit: (a) dem Beginn des nächsten Spiels innerhalb einer Spielrunde; (b) dem Beginn einer nachfolgenden Turnierspielrunde einer der Teams innerhalb des jeweiligen Spiels oder der Spielrunde; oder (c) zehn Minuten nach Beendigung der Spielrunde, je nachdem, was zuerst eintritt.

Die endgültige Entscheidung der Verwaltung ist bindend.

9. MEISTERSCHAFTSPUNKTE. Im Laufe des Programms erhalten die Spieler Meisterschaftspunkte entsprechend ihrer Leistung in den Wettbewerben. Diese Punkte werden für die Setzliste und/oder die Qualifikation für die Veranstaltungen des Programms verwendet.

Die Punkte werden den einzelnen Spielern auf der Grundlage der Leistung ihres Teams zugeteilt. Spieler, die während des Programms das Team wechseln, behalten ihre verdienten Meisterschaftspunkte.

Setzliste: Mit Ausnahme des Open Qualifiers im Februar, das nach dem Zufallsprinzip gesetzt wird, werden in allen anderen Turnierspielen des Open Qualifiers die Teams nach deren gesammelten Meisterschaftspunkten gesetzt.

Die Tabelle der Meisterschaftspunkte ist in Abschnitt 20 zu finden.

10. QUALIFIKATION UND AUFRÜCKEN DER TEAMS.

Top 4 Teams: Die Teams auf den Plätzen 1 bis 4 der Monatsfinale und des Aeos Cups erhalten eine direkte Platzierung für das Finalturnier des Folgemonats, ohne am Open Qualifier des Monats teilnehmen zu müssen:

- Februar Top 4 ⇒ direkte Platzierung im März-Finale
- März Top 4 ⇒ direkte Platzierung im Aeos Cup
- Aeos Cup Top 4 ⇒ direkte Platzierung im Mai-Finale
- Mai Top 4 ⇒ direkte Platzierung in dem regionalen Finale

Ersatzteams: Falls ein Team, das sich für ein Turnier qualifiziert hat, nicht teilnahmeberechtigt ist, nicht teilnehmen will oder aus anderen Gründen nicht antreten kann, ersetzt die Verwaltung das Team durch ein Team ihrer Wahl.

Die Verwaltung bemüht sich in angemessener Weise darum, als Ersatzgegner das nächste verfügbare qualifizierte Team zu wählen. In diesem Bemühen kann die Verwaltung Meisterschaftspunkte, frühere Turnierplatzierungen, Reaktionsfähigkeit oder andere Faktoren bei der Bestimmung des nächsten qualifizierten Teams berücksichtigen. Die Verwaltung behält sich außerdem das Recht vor, ein Team nicht zu ersetzen.

Qualifizierung, Turnierformat und Platzierungspreise:

Turnierbezeichnung	Qualifizierung	Turnierformat	Platzierungspreise
Februar-Cup	Teilnahme frei	DE	Die besten 16 ziehen ins Februar-Finale ein
Februar-Finale	Top 16 vom Februar-Cup	DE	Die besten 4 ziehen ins März-Finale ein
März-Cup	Teilnahme frei	DE	Die besten 12 ziehen ins März-Finale ein
März-Finale	Februar Top 4 Top 12 vom März-Cup	DE	Die besten 4 ziehen in den Aeos Cup ein
Aeos Cup LCQ	Teilnahme frei	DE	Die 12 Besten ziehen in den Aeos Cup ein
Aeos Cup	März Top 4 Top 12 des Aeos Cup LCQ	SRR > DE	Die besten 4 ziehen ins Mai-Finale ein
Mai-Cup	Teilnahme frei	DE	Die besten 12 ziehen ins Mai-Finale ein
Mai-Finale	Aeos Cup Top 4 Top 12 vom Mai-Cup	DE	Die besten 4 ziehen ins Regionale Finale ein
Regionales Finale LCQ	Teilnahme frei	DE	Die besten 12 ziehen ins Regionale Finale ein
Regionales Finale	Mai Top 4 Die 8 Teams mit den meisten Meisterschaftspunkten (Championship Points) vor dem Regionalen Finale LCQ Top 12 des Regionalen Finale LCQ	SRR > DE	Teams, die in die Weltmeisterschaft einziehen: Japan - Top 2 Teams Korea - Top 2 Teams APAC - Top 2 Teams EU - Top 2 Teams NA - Top 2 Teams MX - Top 1 Team CA - Top 1 Team SA-W - Top 1 Team SA-E - Top 1 Team OCE - Top 1 Team IN – Top 1 Team
Weltmeisterschaft Finale	Die besten Teams der Regionalen Finale	<i>Wird noch bekannt gegeben</i>	<i>Wird noch bekannt gegeben</i>

11. TURNIERBESCHRÄNKUNGEN. Die folgenden Einschränkungen gelten für alle Regionen:

- Die Spieler dürfen nur in der Region teilnehmen, in der sie wohnen.
- Die Spieler dürfen nur auf einem der für das Turnier zugelassenen Geräte spielen: Nintendo Switch, Apple iOS und Google Android.
- Alle Spieler eines Teams müssen in der gleichen Region wohnen.
- Die Verwaltung behält sich das Recht vor, die Verwendung von neu freigegebenen Charakteren vom Wettbewerb auszuschließen.

- Die Änderung von Spielernamen auf Discord und Battlefy ist nicht erlaubt.
- Die Spieler dürfen zu jedem Zeitpunkt eines Turniers nur in einem Team sein
- Meisterschaftspunkte werden dem einzelnen Spieler und nicht dem Team zugewiesen.

Untauglichkeit eines Spielers: Wenn die Verwaltung zu irgendeinem Zeitpunkt nach eigenem Ermessen feststellt, dass ein Spieler nicht zur Teilnahme am Programm berechtigt ist, kann die Verwaltung nach eigenem Ermessen den Spieler vom Turnier ausschließen und alle möglichen Preise einbehalten.

Überwachung von Spielrunden: Alle Pokémon UNITE-Kämpfe werden von Schiedsrichtern („Mitarbeiter“) überwacht, die als Vertreter der Verwaltung und als Schiedsrichter für die Spiele fungieren. Die Spielentscheidungen der Mitarbeiter sind endgültig und bindend, und werden nach alleinigem Ermessen der Mitarbeiter getroffen.

12. VERWALTUNG VON TEAM UND AUFSTELLUNG: Jedes Team muss einen Teamleiter benennen, der als Hauptansprechpartner fungiert und befugt ist, Änderungen in der Aufstellung vorzunehmen („Team Captain“). Zwischen den **monatlichen** Turnieren können die Teams ihre Aufstellung frei ändern, wobei die folgenden Einschränkungen gelten:

- Teams, die beim Monatsfinale oder beim Aeos Cup unter den ersten 4 landen („Top 4“), müssen mindestens 4 der 5 Spieler ihres Teams beibehalten, um für das nächste Turnier startberechtigt zu sein. Wird dies nicht eingehalten, kann die direkte Platzierung verloren gehen.
- Innerhalb desselben Monats müssen Teams, die vom Open Qualifier in die Endrunde dieses Monats aufsteigen, alle 5 Spieler in ihrem Team behalten, um die Teilnahmeberechtigung für das jeweilige Turnier zu erhalten. Wird dies nicht eingehalten, kann dies zum Verlust der Möglichkeit führen, an dem betreffenden Turnier teilzunehmen.
- Nur infrage kommende Spieler können als Ersatzspieler eingesetzt werden. Spieler sind nicht berechtigt, für mehr als ein Team während einer Monats-Serie anzutreten. Ein Spieler kann beispielsweise nicht als Ersatzspieler für ein Team antreten, das am März-Finale teilnimmt, wenn derselbe Spieler am Open Qualifier März bereits mit einem anderen Team teilgenommen hat.
- Teams, die sich für die Weltmeisterschaft qualifiziert haben, dürfen ihre Teamaufstellung nicht ändern.
- Die Teams müssen Anträge auf Änderungen der Aufstellung mindestens zwei Wochen vor dem betreffenden Wettbewerb an pokemonUNITE@ee.gg senden. Die Verwaltung behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen Anträge auf Änderung der Aufstellung zu genehmigen oder nicht zu genehmigen.

13. ZUSÄTZLICHE ERWARTUNGEN AN DIE SPIELER. Die Verwaltung behält sich das Recht vor, jedes Spiel des Programms zu übertragen. Die Spieler können von der Verwaltung genehmigte Übertragungen nicht ablehnen. Die Verwaltung behält sich das Recht vor, jedes Spiel des Programms zu verschieben, um eine bestimmte Sendezeit zu erreichen. Die Spieler können diese Verschiebung nicht ablehnen. Die Weigerung, der Verwaltung die Übertragung oder Verschiebung eines Spiels zu gestatten, kann Strafen nach sich ziehen, die in Abschnitt 15 näher erläutert werden.

Die Verwaltung kann von den Spielern zusätzliche, angemessene Maßnahmen verlangen, um die Übertragung von Turnierspielen (jeweils ein „Übertragungsspiel“) zu erleichtern. Von den Spielern wird erwartet, dass sie mit der Verwaltung zusammenarbeiten und dieser Folge leisten. Diese Erwartungen können unter anderem folgende Punkte umfassen

- Bis zu 30 Minuten vor Beginn des geplanten Spiels online und spielbereit sein;
- Einladen von Zuschauern/Beobachtern oder anderen benannten Konten in die Spiel-Lobby;
- Nutzung eines von der Verwaltung bestimmten Kommunikationsservers für die Teamkommunikation oder andere Koordinierungsaufgaben;
- Teilnahme an technischen Proben;
- Teilnahme an Kostümproben;
- Teilnahme an Interviews vor und nach dem Spiel;
- Austragung und Beginn der Spiele auf Anweisung oder nach Zeitplan, wie von der Verwaltung angegeben; und,
- Alle sonstigen angemessenen Anweisungen der Verwaltung.

14. TURNIERBESTIMMUNGEN Die Spieler sind verpflichtet, sich jederzeit an alle geltenden Gesetze zu halten. Die Spieler müssen auch die höchsten Standards persönlicher Integrität und guten Sportsgeistes hochhalten und in Übereinstimmung mit diesen offiziellen Regeln und den besten Interessen der Verwaltung handeln. Die Spieler müssen sich in ihrem Umgang mit anderen Spielern und der Verwaltung professionell und sportlich verhalten und ein Verhalten vermeiden, das den Spielverlauf des Turniers in irgendeiner Weise beeinträchtigt.

Es ist den Spielern nicht gestattet, obszöne oder beleidigende Gesten oder Schimpfwörter in ihrem Kontonamen, Benutzernamen, In-Game-Namen, Bildschirmnamen, ihrer E-Mail-Adresse, in Turnier-Chats/-Kommunikationen, gefilmten Spielszenen oder anderen öffentlich zugänglichen Mitteilungen jeglicher Art zu verwenden. Es liegt im alleinigen Ermessen der Verwaltung zu entscheiden, ob der Inhalt obszön oder beleidigend ist. Diese Regel gilt für Englisch und alle anderen Sprachen und schließt Abkürzungen und/oder undurchsichtige Referenzen mit ein.

Von den Spielern wird erwartet, dass sie ihre Differenzen auf respektvolle Weise und ohne Gewalt, Drohungen oder Einschüchterung (physisch oder nicht-physisch) beilegen. Gewalt ist zu keiner Zeit und an keinem Ort und gegen keine Person erlaubt, auch nicht gegen andere Spieler, Fans, Mitarbeiter und andere Offizielle oder Vertreter der Verwaltung.

Sportlichkeit: Die Teilnehmer des Programms müssen sich an einen hohen Standard in Bezug auf ihr Verhalten, ihre Kommunikation und ihr Handeln halten, der für die Kommunikation im Spiel, auf Discord, Battlefy, allen anderen offiziellen Kommunikationsplattformen, die für das Programm genutzt werden, und allen sozialen Medienplattformen gilt. Von den Teilnehmern wird erwartet, dass sie das Programm in professioneller und höflicher Weise repräsentieren, und es ist ihnen strengstens untersagt, sich an Mitteilungen oder Handlungen zu beteiligen, die als vulgär, toxisch, feindselig, aufrührerisch, ablenkend oder bedrohend angesehen werden könnten oder die Verwaltung in Bezug auf das Programm zu irgendeinem Zeitpunkt falsch darstellen.

Turnier-Software: Jegliche absichtliche oder versuchte Nutzung von Bugs oder Exploits in turnierbezogener Software, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das Videospiel Pokémon UNITE, die eSports-Plattform Battlefy und die Chat-Plattform Discord, durch einen Spieler ist streng verboten und kann zur Disqualifikation des Spielers durch die Verwaltung führen.

Betrug und Turnierintegrität: Die Spieler müssen jederzeit mit dem Besten ihres Könnens und ihrer Fähigkeiten antreten. Jede Form des Betrugs (Cheating) eines Spielers wird nicht toleriert und kann zur Disqualifikation führen. Es ist den Spielern untersagt, ein Turnierspiel zu beeinflussen oder zu manipulieren.

Keine Belästigung: Die Verwaltung verpflichtet sich, ein Wettbewerbsumfeld zu schaffen, das frei von Belästigung und Diskriminierung ist. Um dieser Verpflichtung nachzukommen ist es den Spielern untersagt, sich an Belästigungen oder Diskriminierungen jeglicher Art zu beteiligen (weder innerhalb noch außerhalb des Turniers), einschließlich, aber nicht beschränkt auf Belästigungen oder Diskriminierungen aufgrund von ethnischer Abstammung, Hautfarbe, Religion, Geschlecht, nationaler Herkunft, Alter, Behinderung, sexueller Orientierung, Geschlechtsidentität oder einer anderen Klasse oder Eigenschaft.

Nicht-Herabsetzung: Die Spieler haben das Recht, ihre Meinung professionell und sportlich zu äußern; allerdings dürfen die Spieler keine öffentlichen Wortmeldungen abgeben, die die Integrität oder Kompetenz anderer Spieler, der Verwaltung oder ihrer jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Repräsentanten oder Dienstleister in Frage stellen. Die Spieler dürfen zu keiner Zeit falsche, diffamierende, beleidigende oder verleumderische Bemerkungen, Kommentare oder Aussagen in Bezug auf die Verwaltung, die Gastgeber oder ihre jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Repräsentanten oder Dienstleister, andere Spieler, das Turnier oder andere Produkte oder Dienstleistungen der Verwaltung oder seiner Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften oder Repräsentanten machen, posten, veröffentlichen oder gegenüber einer natürlichen bzw. juristischen Person oder einem öffentlich zugänglichen Forum kommunizieren. Darüber hinaus dürfen Spieler Mitglieder der Öffentlichkeit nicht zu Aktivitäten auffordern, die durch diesen Abschnitt verboten sind. Dieser Abschnitt schränkt einen Spieler in keiner Weise ein und hindert ihn in keiner Weise daran, geltendes Recht oder eine gültige Anordnung eines zuständigen Gerichts oder einer autorisierten Regierungsbehörde zu befolgen, vorausgesetzt, diese Befolgung geht nicht über das hinaus, was das Gesetz oder die Anordnung vorschreibt.

Wetten und Glücksspiele: Jegliche Form von Wetten oder Glücksspielen auf Turniere im Rahmen des Programms ist verboten. Den Spielern ist es außerdem untersagt, Insiderinformationen anzubieten, Einfluss zu nehmen oder sich in irgendeiner Weise durch direkte oder indirekte Teilnahme an Wetten oder Glücksspielen zu beteiligen.

Vertraulichkeit: Die Verwaltung kann von Zeit zu Zeit sensible oder vertrauliche Informationen an die Teilnehmer weitergeben. Die willentliche oder unwillentliche Weitergabe oder Verbreitung von vertraulichen Informationen oder Materialien, die den Teilnehmern von der Verwaltung zur Verfügung gestellt werden, ist strengstens untersagt. Zu den vertraulichen Informationen gehören unter anderem Informationen oder Materialien, die noch nicht an die Öffentlichkeit gelangt sind, von denen eine vernünftige Person weiß oder vernünftigerweise annehmen sollte, dass sie vertraulich sind, oder Informationen oder Materialien, die von der Verwaltung als vertraulich eingestuft wurden.

Illegales und/oder schädliches Verhalten: Ein Spieler darf sich nicht an Aktivitäten oder Praktiken beteiligen, die (i) ihn in der Öffentlichkeit in Verruf bringen, Skandal oder Spott bringen oder einen Teil oder eine Gruppe der Öffentlichkeit schockieren oder beleidigen oder sein Ansehen in der Öffentlichkeit schmälern oder (ii) dem Ansehen oder dem Ruf des Spielers schaden oder von denen vernünftigerweise erwartet werden kann, dass sie diesem schaden, oder zu öffentlicher Kritik an der Verwaltung, den Gastgebern oder ihren jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Repräsentanten oder Dienstleistern, anderen Spielern, dem Turnier oder anderen Produkten oder Dienstleistungen der Verwaltung oder seiner Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften oder Repräsentanten führen oder ein schlechtes Licht auf diese werfen. Um Zweifel auszuschließen, wird die Zugehörigkeit eines Spielers zu Einzelpersonen, Unternehmen oder Marken, die dem Image oder dem Ruf der Verwaltung, der Gastgeber oder ihrer jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften oder Repräsentanten oder Dienstleister, anderer Spieler, des Turniers oder anderer Produkte oder Dienstleistungen der Verwaltung oder seiner Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften oder Repräsentanten, wie von der

Verwaltung nach eigenem Ermessen bestimmt, als Verstoß gegen diese Bestimmung und diese offiziellen Regeln angesehen. Eine nicht erschöpfende Liste solcher Arten von Fehlverhalten ist im Folgenden aufgeführt:

- Tatsächliche oder angedrohte Gewalt gegenüber einer Person, einschließlich häuslicher Gewalt, Gewalt durch Partner, Gewalt bei der Partnersuche und Kindesmissbrauch;
- Sexueller Übergriff und andere Arten von Sexualdelikten;
- Verhalten, das eine Gefahr für die Sicherheit einer anderen Person darstellt;
- Tierquälerei;
- Diebstahl und andere Eigentumsdelikte; und
- Verbrechen mit Unehhrlichkeit.

Jeder Spieler erkennt an, dass die Verwaltung nach geltendem Recht verpflichtet sein kann, illegale Aktivitäten den örtlichen Strafverfolgungsbehörden zu melden oder auf formelle Anfragen von Strafverfolgungs- oder Justizbehörden in Gerichtsbarkeiten zu antworten, in denen mutmaßliche Gesetzesverstöße stattgefunden haben.

FALLS DER VERDACHT BESTEHT, DASS EIN SPIELER GEGEN EINE DER OBEN GENANNTEN TURNIERREGELN VERSTÖSST, KANN DIE VERWALTUNG DIESEN SPIELER NACH EIGENEM ERMESSEN JEDERZEIT WÄHREND DES TURNIERS DISQUALIFIZIEREN UND/ODER DIE RÜCKGABE EINES GEWONNENEN PREISES VERLANGEN.

15. Sanktionen Die Verwaltung behält sich das Recht vor, von Fall zu Fall Sanktionen zu erwägen oder zu verhängen. Die Verwaltung wird die Gesamtheit des Verstoßes berücksichtigen, einschließlich der Schwere, der Umstände, der Vorgeschichte, der Folgen/Auswirkungen oder anderer relevanter Faktoren des Verstoßes, um eine Entscheidung zu treffen oder eine Sanktion im besten Interesse der Integrität des Programms zu verhängen.

Die Verwaltung behält sich das Recht vor, gegen Teilnehmer und/oder Teams, die gegen diese offiziellen Regeln verstoßen, eine der folgenden Sanktionen zu verhängen:

- Vorzeitiges Ausscheiden aus dem Spiel;
- Vorzeitiges Ausscheiden aus der Spielrunde;
- Ausschluss eines Spielers oder eines Teams vom Turnier (Disqualifikation);
- Verwirken des Anspruchs auf einen Preis;
- Verlust der Meisterschaftspunkte;
- Teilweiser oder vollständiger Entzug von Meisterschaftspunkten; und,
- Ein Verbot der Teilnahme am Programm.

16. ANFORDERUNGEN AN EINSENDUNGEN FÜR DIE BERICHTERSTATTUNG: Die Verwaltung kann von den Spielern verlangen, Fotos einzureichen und/oder Audio-/Videoaufnahmen zu machen und an die Verwaltung zu übermitteln (jeweils eine „Einsendung“). Die Verwaltung kann nach eigenem Ermessen die Einsendungen der Spieler zusammenstellen und im Rahmen der allgemeinen Turnierberichterstattung in Ausschnitten zur Berichterstattung und Werbung der Verwaltung verwenden oder anderweitig öffentlich zeigen. Die Verwaltung kann den Spielern auch die Live-Übertragung ihrer Spiele untersagen und von den Spielern verlangen, ihre Spielergebnisse bis zur öffentlichen Übertragung durch die Verwaltung vertraulich zu behandeln. Für alle Einsendungen gilt:

- DARF KEIN Material enthalten (oder Verhalten fördern), das nach alleinigem Ermessen der Verwaltung hasserfüllt, verleumderisch, beleidigend, unerlaubt, sexuell explizit, obszön, pornografisch, unangemessen, gewalttätig, selbstverstümmelnd (z. B. im Zusammenhang mit Mord, Waffenverkäufen, Grausamkeit, Missbrauch usw.), diskriminierend (aufgrund von ethnischer Abstammung, Hautfarbe, Religion, Geschlecht, nationaler Herkunft, Alter, Behinderung, sexueller Orientierung, Geschlechtsidentität oder einer anderen Klasse oder

Eigenschaft), illegal (z. B. Alkoholkonsum von Minderjährigen, Drogenmissbrauch, Computer-Hacking usw.), beleidigend, bedrohlich, gotteslästerlich oder belästigend ist; oder Material enthalten, das eine Person, einen Ort, ein Unternehmen, eine Gruppe oder den Weltfrieden bedroht; oder Wörter oder Symbole enthalten, die weithin als beleidigend für Personen einer bestimmten Herkunft, Ethnizität, Religion, sexuellen Orientierung, geschlechtlichen Identität oder Ausdrucks oder einer sozioökonomischen Gruppe angesehen werden; oder Bilder, Wörter oder Texte enthalten, die Nacktheit, Gewalttaten oder Handlungen darstellen, die ungesetzlich oder gefährlich sind oder zu sein scheinen, oder die gegen die Gesetze oder Vorschriften der Rechtsordnung, in der die Einsendung erstellt wurde, verstoßen oder zu verstoßen scheinen;

- DARF KEIN Material enthalten, das die Rechte anderer verletzt oder gegen sie verstößt, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Material, das die Privatsphäre, die Öffentlichkeit oder geistige Eigentumsrechte verletzt oder eine Urheberrechtsverletzung darstellt. Ohne Einschränkung des Voranstehenden dürfen Einsendungen keine Marken, Logos, Insignien, Standortbeschilderungen, Fotos, Kunstwerke oder Skulpturen Dritter enthalten, mit Ausnahme derer der Verwaltung.
- DARF KEINE Erwähnung oder Darbietung von urheberrechtlich geschützten Medienproduktionen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Bücher, Artikel, Fotografien, Kunstwerke, Musik usw., oder identifizierende Beschreibungen von Medieneigentum außer denen der Verwaltung enthalten. Einsendungen dürfen keine kommerzielle Musik enthalten.

FALLS DER VERDACHT BESTEHT, DASS EIN SPIELER GEGEN EINE DER OBEN GENANNTEN ANFORDERUNGEN AN EINSENDUNGEN FÜR DIE BERICHTERSTATTUNG VERSTÖSST, KANN DIE VERWALTUNG DIESEN SPIELER NACH EIGENEM ERMESSEN JEDERZEIT WÄHREND DES TURNIERS DISQUALIFIZIEREN UND/ODER DIE RÜCKGABE EINES GEWONNENEN PREISES VERLANGEN.

17. LIZENZIERUNG UND ÜBERTRAGUNG VON GEISTIGEM EIGENTUM: Durch das Einreichen einer Einsendung erklären Sie sich damit einverstanden, dass diese Einsendung, einschließlich aller darin verkörperten Rechte, als nicht vertraulich und nicht urheberrechtlich geschützt betrachtet wird und die Verwaltung keinerlei Verpflichtung in Bezug auf diese Einsendung eingeht. Der Verwaltung steht es frei, die Einsendung zu bearbeiten, zu verwerten, zu modifizieren, zu veröffentlichen, zu reproduzieren, zu nutzen, offenzulegen, zu verbreiten und ohne Einschränkung in allen derzeit bekannten oder nicht bekannten Medien weltweit auf unbegrenzte Zeit und zu jedem Zweck ohne Entschädigung, Erlaubnis oder Benachrichtigung an Sie oder an Dritte zu verbreiten. Sie gewähren hiermit der Verwaltung und seinen gesetzlichen Vertretern, Rechtsnachfolgern und Bevollmächtigten eine unwiderrufliche und weltweite Lizenz, die Einsendung in jeder Form und in jedem Format dauerhaft zu nutzen und zu modifizieren, und erkennen an und stimmen zu, dass Sie im Falle der Nutzung der Einsendung durch die Verwaltung keinen Anspruch auf Kredit, Gegenleistung, Benachrichtigung oder Zahlungen jeglicher Art haben. Sie verzichten auf alle moralischen Rechte, die Ihnen an der Einsendung zustehen, und erklären sich damit einverstanden, dass, falls die Verwaltung die Einsendung zu irgendeinem Zweck verwendet, alle Rechte aus Urheberrecht oder anderen Rechten an geistigem Eigentum, die sich aus den Rechten in Bezug auf Ihre Einsendung oder deren Verwendung durch die Verwaltung ergeben können, das alleinige Eigentum der Verwaltung sind. Sie erklären sich ferner damit einverstanden, dass, falls die Verwaltung Ihre Einsendung verwenden möchte, Sie (oder Ihr Elternteil/Erziehungsberechtigter, falls Sie minderjährig sind) alle von der Verwaltung angeforderten Dokumente bezüglich dieser Abtretung ausführen werden. **FALLS DIE VERWENDUNG DER EINSENDUNG DURCH DIE VERWALTUNG DAZU FÜHRT, DASS DIE VERWALTUNG GEGENÜBER DRITTEN HAFTBAR GEMACHT WERDEN KANN, ERKLÄREN SIE SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DIE VERWALTUNG UND SEINE VERTRETER, MITARBEITER, VERBUNDENEN UNTERNEHMEN, TOCHTERGESELLSCHAFTEN, REPRÄSENTANTEN UND ALLE VERBUNDENEN PARTEIEN VON UND GEGEN ALLE SCHÄDEN, KOSTEN, URTEILE UND AUSGABEN (EINSCHLIESSLICH ANGEMESSENER ANWALTSGEBÜHREN), DIE IHM AUFGRUND DER VERWENDUNG DER EINSENDUNG ENTSTEHEN, ZU**

ENTSCHÄDIGEN.

18. VERÖFFENTLICHUNG VON WERBUNG: Mit Ausnahme der Fälle, in denen dies gesetzlich verboten ist, gewähren Sie der Verwaltung, den Gastgebern und ihren jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Vertretern oder Dienstleistern (die Gewährung wird auf Anfrage der Verwaltung schriftlich bestätigt) durch die Teilnahme am Turnier das Recht und die Erlaubnis, weltweit in allen heute bekannten oder später entwickelten Medien zu drucken, zu veröffentlichen, zu senden und zu verwenden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das World Wide Web, jederzeit und zu jeder Zeit Ihren Namen, den Benutzernamen Ihres Kontos, Ihr Porträt, Ihr Bild, Ihren Avatar, Ihre Stimme, Ihr Abbild, Ihr(e) Social-Media-Profil(e), Ihre Meinungen und Ihre biografischen Informationen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Heimatstadt und Staat/Land) zu Werbe-, Handels- und Promotion-Zwecken ohne zusätzliche Gegenleistung, Vergütung, Erlaubnis oder Benachrichtigung.

19. BEGRENZUNG. EINE (1) ANMELDUNG PRO PERSON (UNABHÄNGIG VON DER ANZAHL E-MAIL-ADRESSEN ODER DER EINTRAGENEN MITGLIEDSKONTEN) oder PRO E-MAIL-ADRESSE (UNABHÄNGIG DAVON, OB MEHR ALS EINE PERSON DIE GLEICHE E-MAIL-ADRESSE BENUTZT). Es werden nur Anmeldungen akzeptiert, die online in Übereinstimmung mit diesen offiziellen Regeln eingehen. Andere Formen der Anmeldungen – Fax, Post, E-Mail, Telefon oder andere – werden nicht akzeptiert. Eingereichte Materialien/Daten, die manipuliert oder verändert wurden, sind ungültig.

20. PREISE/SIEGERAUSWAHL/UNGEFÄHRER VERKAUFSWERT.

Digitale Belohnungen im Spiel für das Turnier: Teilnehmende Spieler können für ihre Teilnahme oder Platzierung während des Programms digitale Belohnungen im Spiel (sogenannte „in-game rewards“) erhalten. Digitale Belohnungen haben keinen realen Wert und können nicht gegen Bargeld eingelöst werden.

Meisterschaftspunkte: Jeder Spieler erhält Meisterschaftspunkte auf der Grundlage der endgültigen Platzierung seines Teams am Ende eines jeden Turniers (außer Indien) wie folgt:

Februar-Cup (pro Region)			
Platzierung	Meisterschaftspunkte	Platzierung (Fortsetzung)	Meisterschaftspunkte
1 - 16	<i>siehe Monatsfinale</i>	129 - 192*	10
17 - 24	38	193 - 256*	8
25 - 32	30	257 - 384*	6
33 - 48	24	385 - 512**	5
49 - 64	19	513 - 768**	4
65 - 96	15	769 - 1.024**	3
97 - 128	12		

* Die Vergabe von Meisterschaftspunkten trifft nicht auf die Region OCE zu

** Die Vergabe von Meisterschaftspunkten trifft nicht auf die Regionen OCE, APAC, NA, MX, CA, SA-W, SA-E und EU zu

März- & Mai-Cup (pro Region)			
Platzierung	Meisterschaftspunkte	Platzierung (Fortsetzung)	Meisterschaftspunkte
1 – 12	<i>siehe Monatsfinale</i>	97 – 128	12
13 – 16	47	129 – 192*	10
17 – 24	38	193 – 256*	8
25 – 32	30	257 – 384*	6
33 – 48	24	385 – 512**	5
49 – 64	19	513 – 768**	4
65 – 96	15	769 – 1.024**	3

* Die Vergabe von Meisterschaftspunkten trifft nicht auf die Region OCE zu

** Die Vergabe von Meisterschaftspunkten trifft nicht auf die Regionen OCE, APAC, NA, MX, CA, SA-W, SA-E und EU zu

Februar-, März- und Mai-Finale (pro Region)			
Platzierung	Meisterschaftspunkte	Platzierung (Fortsetzung)	Meisterschaftspunkte
1	300	5 - 6	123
2	240	7 - 8	98
3	192	9 - 12	79
4	154	13 - 16	63

Aeos Cup LCQ & Regionales Finale LCQ (pro Region)			
Platzierung	Meisterschaftspunkte	Platzierung (Fortsetzung)	Meisterschaftspunkte
1 - 12	<i>siehe Aeos Cup</i>	97 - 128	17
13 - 16	63	129 - 192*	13
17 - 24	50	193 - 256*	11
25 - 32	40	257 - 384*	8
33 - 48	32	385 - 512**	7
49 - 64	26	513 - 768**	5
65 - 96	21	769 - 1.024**	4

* Die Vergabe von Meisterschaftspunkten trifft nicht auf die Region OCE zu

** Die Vergabe von Meisterschaftspunkten trifft nicht auf die Regionen OCE, APAC, NA, MX, CA, SA-W, SA-E und EU zu

Aeos Cup (pro Region)			
Platzierung	Meisterschaftspunkte	Platzierung (Fortsetzung)	Meisterschaftspunkte
1	500	5 - 6	205
2	400	7 - 8	164
3	320	9 - 12	131
4	256	13 - 16	105

Regionales Finale (pro Region)			
Platzierung	Meisterschaftspunkte	Platzierung (Fortsetzung)	Meisterschaftspunkte
1	500	7 - 8	164
2	400	9 - 12	131
3	320	13 - 16	105
4	256	17 - 24	84
5 - 6	205		

Preisgelder: Die teilnahmeberechtigten Gewinner erhalten einen Geldwert, der in der unten stehenden Tabelle angegeben ist. Alle Preise werden in US-Dollar ausgezahlt. Preisgelder werden nur an die besten Teams des Aeos Cups, des regionalen Finales und der Weltmeisterschaft vergeben. Die Preise werden an die einzelnen Teammitglieder ausgezahlt, wie in der Spalte „Individuelle Zuteilung“ angegeben. Die Preise sind wie folgt aufgeteilt:

Aeos Cup (pro Region)		
Rang	Gesamte Zuteilung	Individuelle Zuteilung
1	\$ 10.000	\$ 2.000
2	\$ 5.000	\$ 1.000
3	\$ 4.000	\$ 800
4	\$ 2.000	\$ 400
5	\$ 1.250	\$ 250
5	\$ 1.250	\$ 250
7	\$ 750	\$ 150
7	\$ 750	\$ 150
Insgesamt	\$ 25.000	-

Regionales Finale (pro Region)		
Rang	Gesamte Zuteilung	Individuelle Zuteilung
1	\$ 20.000	\$ 4.000
2	\$ 10.000	\$ 2.000
3	\$ 8.000	\$ 1.600
4	\$ 4.000	\$ 800
5	\$ 2.500	\$ 500
5	\$ 2.500	\$ 500
7	\$ 1.500	\$ 300
7	\$ 1.500	\$ 300
Insgesamt	\$ 50.000	-

Reisepreise: Die Spieler der 16 Teams, die sich für einen Platz bei der Weltmeisterschaft qualifizieren (siehe Abschnitt 10 für Einzelheiten), erhalten ebenfalls einen Reisepreis für die Teilnahme an der Veranstaltung. Der ungefähre Verkaufswert („UVW“) jedes Reisepreises darf fünftausend US-Dollar (5.000 USD) nicht übersteigen.

Weltmeisterschaft		
Rang	Gesamte Zuteilung	Individuelle Zuteilung
1	\$ 100.000	\$ 20.000
2	\$ 75.000	\$ 15.000
3	\$ 65.000	\$ 13.000
4	\$ 60.000	\$ 12.000
5	\$ 45.000	\$ 9.000
5	\$ 45.000	\$ 9.000
7	\$ 25.000	\$ 5.000
7	\$ 25.000	\$ 5.000
9	\$ 10.000	\$ 2.000
9	\$ 10.000	\$ 2.000
9	\$ 10.000	\$ 2.000
9	\$ 10.000	\$ 2.000
13	\$ 5.000	\$ 1.000
13	\$ 5.000	\$ 1.000
13	\$ 5.000	\$ 1.000
13	\$ 5.000	\$ 1.000
Insgesamt	\$ 500.000	

Die Gesamtsumme aller zu vergebenden Preise wird eine Million siebenhunderttausend US-Dollar (1.700.000,00 USD) nicht überschreiten.

Einschränkungen für Preise: Beschränkung auf einen (1) Preis pro Person. Alle anwendbaren Bundes-, Landes- und Gemeindesteuern sowie alle Gebühren und Ausgaben im Zusammenhang mit der Annahme und Verwendung des Preises, die hier nicht ausdrücklich angegeben sind, liegen in der alleinigen Verantwortung des Gewinners. Der Preis kann nicht ersetzt, abgetreten oder übertragen werden; die Verwaltung behält sich jedoch das Recht vor, nach eigenem Ermessen einen gleichwertigen Preis durch einen Preis von vergleichbarem oder höherem Wert zu ersetzen. Die Verwaltung ersetzt keine verlorenen oder gestohlenen Preise oder Bestandteile eines Preises. Der Preis kann nicht in Verbindung mit einer anderen Werbeaktion oder einem anderen Angebot verwendet werden. Nur die in diesen offiziellen Regeln angegebene Anzahl von Preisen kann im Turnier gewonnen werden.

Sofern dies nicht gesetzlich verboten ist, muss jeder potenzielle Gewinner innerhalb von zehn (10) Tagen nach dem Datum der Benachrichtigung eine eidesstattliche Erklärung über die Teilnahmeberechtigung, Haftung und Werbefreigabe (die „**eidesstattliche Erklärung**“) ausfüllen und zurücksenden (oder von seinen Eltern/Erziehungsberechtigten ausfüllen lassen, wenn der potenzielle Gewinner an seinem Wohnort minderjährig ist), um seinen Preis zu beanspruchen. Wenn nach dem ersten Versuch, den potentiellen Gewinner zu kontaktieren, oder wenn der potentielle Gewinner die eidesstattliche Erklärung nicht innerhalb der erforderlichen Zeitspanne unterschreibt und zurückschickt, oder wenn ein potentieller Gewinner aus irgendeinem Grund disqualifiziert wird, gilt der potentielle Gewinner als verwirkt und die Verwaltung bestimmt nach eigenem Ermessen die Verfügung über den Preis (z. B. kann er den Preis nach eigenem Ermessen an eine andere Einrichtung spenden).

21. FEHLER BEI DER ANMELDUNG / KEINE RÜCKGABE VON ANMELDUNGEN: Weder die Verwaltung noch die Gastgeber sind verantwortlich für verlorene, verspätete, unvollständige, beschädigte, gestohlene, ungültige, unverständliche oder fehlgeleitete Anmeldungen, die disqualifiziert wurden. Weder die Verwaltung noch die Gastgeber sind verantwortlich für die Nichtverfügbarkeit oder Unterbrechungen von Dienstleistungen oder Geräten, die in Verbindung mit dem Turnier genutzt werden, einschließlich, ohne Einschränkung, (1) Unterbrechungen von Netzwerken, Servern, Internet, Websites, Telefon-, Satelliten-, Computer- oder anderen Verbindungen, (2) Ausfälle von Telefonen, Satelliten, Hardware, Software oder anderen Geräten, (3) verstümmelte, fehlgeleitete oder durcheinandergewürfelte Übertragungen oder Übertragungstaus oder (4) andere Fehler jeglicher Art, seien sie menschlicher, technischer, mechanischer oder elektronischer Natur, oder (5) die falsche oder ungenaue Erfassung von Einträgen oder anderen Informationen oder das Versäumnis, solche Informationen zu erfassen.

Einmal eingereichte Einsendungen und Anmeldungen gehen in das alleinige Eigentum der Verwaltung über und werden weder anerkannt noch zurückgeschickt. Potentielle Gewinner müssen sich unter Umständen ausweisen. Die Verwaltung kann verlangen, dass der potenzielle Gewinner den Nachweis erbringt, dass er der autorisierte Kontoinhaber der E-Mail-Adresse und/oder des Passworts ist, die bzw. das mit dem siegreichen Beitrag verbunden ist.

22. POTENZIELLE GEWINNER. ALLE POTENZIELLEN GEWINNER UNTERLIEGEN DER ÜBERPRÜFUNG DURCH DIE VERWALTUNG, DESSEN ENTSCHEIDUNGEN ENDGÜLTIG SIND. DIE VERWALTUNG BESTIMMT ALLEIN JEDE FORM DER ÜBERPRÜFUNG. EIN SPIELER IST ERST DANN EIN GEWINNER EINES PREISES, WENN UND SOLANGE DIE QUALIFIKATION DES SPIELERS ÜBERPRÜFT UND DER SPIELER DARÜBER INFORMIERT WURDE, DASS DIE ÜBERPRÜFUNG ABGESCHLOSSEN IST. DIE VERWALTUNG AKZEPTIERT KEINE SCREENSHOTS, EIDESSTATTLICHEN ERKLÄRUNGEN ODER ANDERE BEWEISE FÜR EINEN GEWINN ANSTELLE SEINES VERIFIZIERUNGSPROZESSES. JEDE ANMELDUNG, DIE ERFOLGT, NACHDEM DAS SYSTEM AUS IRGEND EINEM GRUND VERSAGT HAT, KANN ALS FEHLERHAFTE ANMELDUNG UND ALS UNGÜLTIG BETRACHTET WERDEN.

Potenzielle Gewinner werden per E-Mail (oder per Nachtpost) innerhalb von fünfzehn (15) Werktagen nach Ende des Turnierzeitraums an die auf dem Anmeldeformular angegebene Adresse benachrichtigt. Ein potentieller Gewinner wird disqualifiziert, wenn (i) er/sie sich nicht an diese offiziellen Regeln hält (oder anderweitig als nicht teilnahmeberechtigt eingestuft wird), (ii) er/sie auf die Gewinnbenachrichtigung nicht innerhalb von zehn (10) Tagen nach deren Übermittlung (oder Empfang, falls sie per Post verschickt wurde) reagiert, oder wenn die per E-Mail verschickte Gewinnbenachrichtigung nach drei (3) Versuchen als unzustellbar zurückgeschickt wird, oder (iii) der Preis aus irgendeinem Grund unzustellbar ist. Wenn die Verwaltung einen potentiellen Gewinner benachrichtigt oder versucht, einen Preis zuzustellen, oder anderweitig versucht, einen potentiellen Gewinner zu kontaktieren, und ein solcher potentieller Gewinner in der Folge disqualifiziert wird, muss die Verwaltung sein angemessenes geschäftliches Urteilsvermögen einsetzen, um nach eigenem

Ermessen die Verfügung über den Preis zu bestimmen (z. B. kann er sich nach eigenem Ermessen dafür entscheiden, den Preis einer anderen Einrichtung zu spenden).

Der Gewinn eines Preises ist an die Erfüllung aller hier festgelegten Voraussetzungen gebunden. Die Gewinner tragen die alleinige Verantwortung für alle Ausgaben (z. B. Mahlzeiten und Trinkgelder) im Zusammenhang mit der Teilnahme am Turnier (einschließlich der Annahme eines Preises), die hier nicht aufgeführt sind.

23. ZUSÄTZLICHE BEDINGUNGEN. Die Teilnahme stellt die vollständige und bedingungslose Zustimmung des Teilnehmers zu diesen offiziellen Regeln und zu den Entscheidungen der Verwaltung dar, dessen Entscheidungen in allen das Turnier betreffenden Angelegenheiten endgültig und bindend sind.

Die Verwaltung behält sich das Recht vor, eine Hintergrundprüfung aller Unterlagen eines potenziellen Gewinners/Reisebegleiters durchzuführen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf zivil- und strafrechtliche Aufzeichnungen und Polizeiberichte, und potenzielle Gewinner und ihre Reisebegleiter erklären sich bereit, sich einer solchen Hintergrundprüfung zu unterziehen. Soweit gesetzlich erforderlich, muss der Gewinner/Reisebegleiter diese Hintergrundprüfungen genehmigen. Die Verwaltung kann auch alle notwendigen Schritte unternehmen, um alle Informationen zu bestätigen, die der Gewinner/Reisebegleiter der Verwaltung in seinem Interview zur Verfügung stellt. In diesem Zusammenhang ist der Gewinner/Reisebegleiter verpflichtet, die notwendigen Kontakte und Informationen zur Verfügung zu stellen, damit die Verwaltung eine solche Untersuchung durchführen kann. Die Verwaltung behält sich das Recht vor (nach eigenem Ermessen), einen Gewinner/eine Reisebegleitung auf der Grundlage der Hintergrundprüfung zu disqualifizieren und einen Ersatzteilnehmer auszuwählen.

VORSICHT: JEDE PERSON, DIE ABSICHTLICH VERSUCHT, DEN RECHTMÄSSIGEN ABLAUF DIESES TURNIERS ZU UNTERGRABEN ODER EINE WEBSITE ZU VERÄNDERN ODER ZU BESCHÄDIGEN, KANN ZIVIL- UND/ODER STRAFRECHTLICHEN STRAFEN UND BUSSGELDERN UNTERWORFEN WERDEN; UND DIE VERWALTUNG BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, VON EINER SOLCHEN PERSON SCHADENSERSATZ ZU VERLANGEN, SOWEIT DIES GESETZLICH ZULÄSSIG IST.

24. FREISTELLUNG UND SCHADLOSHALTUNG. Mit der Teilnahme an diesem Turnier und/oder der Entgegennahme eines Preises erklären sich die Spieler damit einverstanden, die Verwaltung, die Gastgeber und jedes ihrer jeweiligen verbundenen Unternehmen sowie alle ihre jeweiligen leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Bevollmächtigte (zusammen die „freigestellten Parteien“) freizustellen und schadlos zu halten für jegliche Haftung, Verletzung, Tod, Verlust oder Schaden für den Teilnehmer oder jede andere natürliche oder juristische Person, einschließlich und ohne Einschränkung Schäden an persönlichem oder realem Eigentum, die ganz oder teilweise, direkt oder indirekt durch die Teilnahme an diesem Turnier (oder damit verbundenen Aktivitäten) oder die Annahme, den Besitz oder die Nutzung/den Missbrauch eines Preises verursacht wurden.

25. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN. DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN ÜBERNEHMEN KEINERLEI HAFTUNG FÜR FALSCHES ODER UNGENAUE INFORMATIONEN, UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE DURCH SPIELERFEHLER ODER DURCH AUSRÜSTUNG, HARDWARE, SOFTWARE ODER PROGRAMMIERUNG IM ZUSAMMENHANG MIT DEM TURNIER, VERLETZUNGEN, VERLUSTE ODER SCHÄDEN IRGENDWELCHER ART AN PERSONEN VERURSACHT WURDEN, UND WERDEN VON IHNEN SCHADLOS GEHALTEN, EINSCHLIESSLICH KÖRPERVERLETZUNG ODER TOD ODER EIGENTUM, DAS GANZ ODER TEILWEISE, DIREKT ODER INDIREKT AUS DER ANNAHME, DEM BESITZ, DEM MISSBRAUCH ODER DER VERWENDUNG EINES PREISES, DER ANMELDUNG ODER DER TEILNAHME AN DIESEM TURNIER ODER AN AKTIVITÄTEN IM ZUSAMMENHANG MIT DEM TURNIER ODER AUS ANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ÖFFENTLICHKEITSRECHTEN, VERLEUMDUNG ODER VERLETZUNG DER PRIVATSPHÄRE ODER

WARENLIEFERUNGEN RESULTIERT. DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN SIND NICHT VERANTWORTLICH, WENN DAS TURNIER AUFGRUND VON ABSAGEN, VERZÖGERUNGEN ODER UNTERBRECHUNGEN AUFGRUND VON HÖHERER GEWALT, KRIEGSHANDLUNGEN, NATURKATASTROPHEN, DROHENDEN ODER TATSÄCHLICHEN KRISEN IM BEREICH DER ÖFFENTLICHEN GESUNDHEIT (EINSCHLIEßLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF EPIDEMIEEN UND PANDEMIEEN UND ALLE DAMIT ZUSAMMENHÄNGENDEN SHUTDOWNS ODER AUSGANGSSPERREN), WETTER ODER TERRORISMUS NICHT WIE GEPLANT DURCHGEFÜHRT WERDEN KANN ODER WENN EIN PREIS NICHT VERGEBEN WERDEN KANN. DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN SIND NICHT VERANTWORTLICH FÜR DIE NICHTVERFÜGBARKEIT ODER UNTERBRECHUNGEN VON DIENSTLEISTUNGEN ODER GERÄTEN, DIE IN VERBINDUNG MIT DEM TURNIER GENUTZT WERDEN, EINSCHLIEßLICH, OHNE EINSCHRÄNKUNG (1) UNTERBRECHUNGEN VON NETZWERKEN, SERVERN, INTERNET, WEBSITES, TELEFON-, SATELLITEN-, COMPUTER- ODER ANDEREN VERBINDUNGEN (2) AUSFÄLLE VON TELEFONEN, SATELLITEN, HARDWARE, SOFTWARE ODER ANDEREN GERÄTEN, (3) VERSTÜMMELTE, FEHLGELEITETE ODER DURCHEINANDERGEWÜRFELTE ÜBERTRAGUNGEN ODER ÜBERMITTLUNGSSTAUS ODER (4) ANDERE FEHLER JEDLICHER ART, SEIEN SIE MENSCHLICHER, TECHNISCHER, MECHANISCHER ODER ELEKTRONISCHER NATUR, ODER (5) DIE FALSCH E ODER UNGENAUE ERFASSUNG VON ANMELDUNGEN ODER ANDEREN INFORMATIONEN ODER DAS VERSÄUMNIS, SOLCHE INFORMATIONEN ZU ERFASSEN. DURCH DIE TEILNAHME AN DIESEM TURNIER ERKLÄREN SIE SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN NICHT VERANTWORTLICH ODER HAFTBAR SIND FÜR VERLETZUNGEN, SCHÄDEN ODER VERLUSTE JEDLICHER ART, EINSCHLIEßLICH DIREKTER, INDIREKTER, ZUFÄLLIGER, FOLGE- ODER STRAFSCHÄDEN AN PERSONEN, EINSCHLIEßLICH TODESFÄLLE, ODER AN EIGENTUM, DIE SICH AUS DEM ZUGRIFF AUF UND DER NUTZUNG VON WEBSITES ODER SOFTWAREPLATTFORMEN, DIE MIT DIESEM TURNIER VERBUNDEN SIND, ODER AUS DEM HERUNTERLADEN VON UND/ODER AUSDRUCKEN VON MATERIAL, DAS VON DIESER WEBSITE ODER SOFTWAREPLATTFORM HERUNTERGELADEN WURDE, ERGEBEN.

OHNE EINSCHRÄNKUNG DES VORSTEHENDEN WIRD ALLES, WAS DIESES TURNIER BETRIFFT, EINSCHLIEßLICH ALLER MIT DIESEM TURNIER VERBUNDENEN WEBSITES ODER SOFTWAREPLATTFORMEN UND ALLER PREISE, „WIE BESEHEN“ OHNE JEDLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE BEREITGESTELLT, EINSCHLIEßLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF, DIE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER. IN EINIGEN GERICHTSBARKEITEN SIND DIE HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN ODER -AUSSCHLÜSSE FÜR BEILÄUFIG ENTSTANDENE ODER FOLGESCHÄDEN ODER DER AUSSCHLUSS STILLSCHWEIGENDER GEWÄHRLEISTUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT ZULÄSSIG, SO DASS EINIGE DER OBEN GENANNTEN BESCHRÄNKUNGEN ODER AUSSCHLÜSSE MÖGLICHERWEISE NICHT ZUTREFFEN. PRÜFEN SIE DIE ÖRTLICHEN GESETZE AUF ETWAIGE EINSCHRÄNKUNGEN ODER BESCHRÄNKUNGEN BEZÜGLICH DIESER EINSCHRÄNKUNGEN ODER AUSSCHLÜSSE.

26. STREITIGKEITEN/RECHTSWAHL. Diese offiziellen Regeln unterliegen den Gesetzen des Bundesstaates Washington und werden in Übereinstimmung mit diesen ausgelegt, unter Ausschluss der Bestimmungen des Kollisionsrechts, wie sie auf Vereinbarungen angewendet werden, die von in Washington ansässigen Personen abgeschlossen und ausschließlich innerhalb des Bundesstaates Washington durchgeführt werden, und Sie unterwerfen sich der persönlichen Gerichtsbarkeit in Washington. Sie erklären sich unwiderruflich damit einverstanden, dass die Staats- und Bundesgerichte im Bundesstaat Washington, U.S.A. die ausschließliche Gerichtsbarkeit über alle Streitigkeiten haben, die sich aus oder in Verbindung mit diesen offiziellen Regeln in Bezug auf alle von Ihnen gegen uns erhobenen Ansprüche ergeben können, und dass sie die nicht ausschließliche Gerichtsbarkeit über alle von uns gegen Sie erhobenen Ansprüche haben. Sie erklären sich damit einverstanden, die Zustellung von Verfahren per Post in dem Staat oder Land zu akzeptieren, in dem sich Ihr Wohnsitz befindet, wie von Ihnen uns angegeben. DIE PARTEIEN VERZICHTEN HIERMIT AUF EIN SCHWURGERICHTSVERFAHREN.

27. DATENSCHUTZ. Persönlich identifizierbare Informationen, die von Spielern im Rahmen dieses Turniers eingereicht werden, werden zur Verwaltung des Turniers, zur Auswahl der Preisträger und zur Abwicklung der Preise verwendet und in Übereinstimmung mit den Datenschutzrichtlinien von TPCi, die auf der Website unter <https://www.pokemon.com/us/privacy-notice/>, einsehbar sind, den Online-Datenschutzrichtlinien von Discord, wie auf deren Website unter <https://discord.com/privacy> veröffentlicht, die Datenschutzrichtlinien von Esports Engine, wie auf deren Website unter <https://assets.esportsengine.co/docs/privacy.pdf> veröffentlicht, und die Online-Datenschutzrichtlinien von Battlefy, wie auf deren Website unter <https://battlefy.com/policies/privacy-policy> veröffentlicht.

28. GEWINNERLISTEN. Um die Gewinnerliste des Turniers einzusehen, besuchen Sie bitte Pokemon.com. Die Gewinnerliste wird nach Abschluss der Validierung der Gewinner verfügbar sein.

29. COPYRIGHT. ©2022 Pokémon. ©1995 – 2022 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©2022 Tencent. TM, ® Nintendo. Alle Rechte vorbehalten.

30. BEWERTUNGSZONEN

Japan

Südkorea

Nordamerika:

Kanada, USA (einschließlich Puerto Rico)

Europa:

Österreich, Belgien, Tschechische Republik, Dänemark, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Guernsey, Isle of Man, Irland, Italien, Jersey, Luxemburg, Malta, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Spanien, Schweden, Schweiz, Vereinigtes Königreich (UK)

Mexiko

Zentralamerika:

Kolumbien, Dominikanische Republik, Ecuador, El Salvador, Guatemala, Nicaragua

Südamerika – West:

Argentinien, Bolivien, Chile, Peru

Südamerika – Ost:

Brasilien, Paraguay, Uruguay

Asien-Pazifik:

Hongkong, Indonesien, Malaysia, Philippinen, Singapur, Thailand, Taiwan

Ozeanien:

Australien, Neuseeland

Indien:

Ausgenommen Andhra Pradesh, Assam, Nagaland, Odisha, Telangana und Sikkim