



Campionato Play! Pokémon

Linee guida per gli organizzatori delle Sfide di
Pokémon GO

Ultimo aggiornamento: 6 settembre 2023



Sfide di lega GO

Congratulazioni per essere stato selezionato: ora puoi ospitare una Sfida di lega di *Pokémon GO*!

La tua lega si è guadagnata la possibilità di ospitare questo evento grazie al successo dei tuoi eventi di lega passati e al puntuale invio dei rendiconti propriamente compilati.

Questa entusiasmante serie di eventi è un ottimo modo per offrire ai tuoi giocatori la possibilità di guadagnare Championship Point, fondamentali per accedere a tornei ancora più prestigiosi e di più ampio respiro come i Campionati Mondiali Pokémon! Informazioni generali sono disponibili nella [pagina dedicata alle Sfide GO](#).

NOTA

La gestione o la rendicontazione impropria di una Sfida di lega potrebbe comportare l'annullamento del torneo, la perdita di tutti i Championship Point e la revoca della possibilità di organizzare ulteriori Sfide di lega. Preghiamo pertanto di leggere con attenzione il presente documento e di agire in maniera tempestiva in caso di difficoltà sorte durante l'organizzazione del torneo, così da dare l'opportunità al nostro servizio clienti di assisterti al meglio, se necessario.

Gestione di una Sfida di lega

Per gestire una Sfida di lega, assicurati che il tuo organizzatore abbia scaricato la versione più recente del nostro programma gestione tornei (TOM). Ricorda che per avviare il programma è necessario disporre di un computer con un sistema operativo a 64 bit. Il software è infatti incompatibile con sistemi operativi a 32 bit.

Criteri operativi

- L'utilizzo del software TOM è obbligatorio. L'utilizzo di software di terze parti o la gestione manuale del torneo non sono consentiti. Sarà inoltre necessario gestire l'intero torneo usando l'interfaccia TOM e il formato corretto, pena l'annullamento della Sfida di lega. Per questo stesso motivo, l'opzione di caricamento manuale dei risultati del torneo non è disponibile.
- Le Sfide di lega devono essere gestite utilizzando la modalità "Evento premier di lega di *Pokémon GO*": in questo modo il torneo rispetterà i requisiti di una Sfida di Lega.
- Le Sfide di lega usano il formato alla svizzera. Per ulteriori informazioni, consulta il paragrafo 4.6.3 della [Guida alle regole dei tornei Play! Pokémon](#) che si trova nella sezione Regole e risorse del [sito ufficiale Pokémon](#).

- Le Sfide di lega vanno svolte fino al totale completamento. Terminare un evento in anticipo e inviare informazioni false riguardanti i round, come per esempio tre round di pareggi, invaliderà il torneo in questione.
- Sebbene lo staff del torneo possa essere di supporto durante una Sfida di lega, è comunque richiesta la presenza fisica dell'organizzatore. Agli organizzatori non è permesso condividere il proprio account del Club Allenatori di Pokémon e la loro presenza ai tornei Play! Pokémon è sempre obbligatoria. L'utilizzo e/o la condivisione di account del Club Allenatori di Pokémon, così come delle credenziali di accesso dell'organizzatore, potrebbero comportare la sospensione dal programma dei professori.

Per maggiori informazioni riguardo l'uso del tuo account del Club Allenatori di Pokémon, fai riferimento ai [Termini di utilizzo sul sito ufficiale Pokémon](#).

Premi e quote di iscrizione

- L'incentivo principale delle Sfide di lega è l'assegnazione di Championship Point, tuttavia consigliamo di includere un premio di partecipazione per ogni giocatore, come una busta premio (fino a esaurimento scorte) o buste di espansione (fornite a propria discrezione). Potresti anche decidere di offrire premi aggiuntivi per incoraggiare la partecipazione, ma non è obbligatorio.

NOTA

Premi e altro materiale promozionale destinati all'uso negli eventi Play! Pokémon devono essere distribuiti secondo le istruzioni, laddove possibile. Questo materiale promozionale non può essere venduto in alcun caso, né dall'organizzatore né dal negozio che ospita l'evento.

Dopo trenta giorni dalla conclusione dell'evento al quale erano destinati questi premi, l'eventuale giacenza può venire impiegata in congiunzione con altri eventi Play! Pokémon a discrezione dell'organizzatore. In caso contrario, vanno distrutti.

Rendicontazione

- In caso di problemi tecnici durante il caricamento dei dati, inserisci una richiesta di supporto tramite il [portale del servizio clienti](#). Il nostro team di supporto farà il possibile per aiutarti e darti la possibilità di caricare un rendiconto accurato del torneo.

- Ricorda che le Sfide di lega non contano come sessioni di lega e i giocatori che partecipano a questi eventi non vanno riportati nell'elenco dei giocatori della tua lega a meno che non abbiano partecipato a una sessione di lega. Pertanto, quando sarà il momento di inviare i rendiconti delle presenze della tua lega per la stagione, tieni presente che vanno inclusi solo i giocatori che hanno partecipato a una sessione di lega durante quel mese.

Informazioni varie

Quote di iscrizione

In quanto organizzatore, potresti scegliere di far pagare ai giocatori una quota di iscrizione per partecipare all'evento. Consigliamo un importo nominale pari approssimativamente al costo di una busta di espansione, con un premio di partecipazione simile per tutti gli astanti.

Sede

Pianifica in anticipo la tua Sfida di lega tenendo conto del numero di presenti, degli orari e del limite di capacità dei locali. Se raggiungi il numero di persone massimo consentito, informa i giocatori e prendi tutti i provvedimenti necessari.

Arbitri

Dato che le Sfide di lega rientrano nel campionato Play! Pokémon, ti consigliamo di farti aiutare da professori di Pokémon, in modo da far vivere ai giocatori la migliore esperienza possibile ai tuoi eventi.

La presenza di un arbitro assicurerà che le regole di *Pokémon GO* siano rispettate, che le richieste di chiarimenti vengano risolte nel miglior modo possibile e che, se sono presenti più arbitri, i giocatori non debbano aspettare troppo a lungo per ricevere il supporto richiesto.

Risorse

Documenti

[Regole e linee guida per le Leghe Play! Pokémon](#)

[Guida alle regole dei tornei Play! Pokémon](#)

[Guida alle regole dei tornei di *Pokémon GO* Play! Pokémon](#)

Guide

Clicca su [questo link](#) per le seguenti guide:

- Guida al programma dei professori
- Come creare un account del Club Allenatori di Pokémon
- Guida al programma gestione tornei (TOM) (in inglese)

Programma gestione tornei (TOM)

Per scaricare e installare i sistemi operativi per il programma gestione tornei (TOM) per Windows e Mac segui [questo link](#).

**Team di Market Development del Gioco Organizzato Pokémon
Europa, Medio Oriente e Sudafrica**

Puoi contattare l'ufficio di Market Development con sede in Europa all'indirizzo e-mail retailereurope@pokemon.com.

Stati Uniti, Canada, America Latina e Oceania

Puoi contattare il team di Market Development con sede negli Stati Uniti all'indirizzo e-mail: playpokemon@pokemon.com.